

# ソフトウェア設計演習 最終レポート

222C1021 今村優希

2024 年 8 月 17 日

## 1 今回のシステム

今回は下記仕様の「Live Campus」のようなシステムをモデル化する。システムの大まかな概要を下記に記す。

- 学生は毎学期ごとに、システムから履修登録を行い、許可された講義を受講する。履修の可否は、学修細則に基づきシステムが判断する。各学期ごとに履修できる科目数には上限があり、同じ時限に重複した科目を履修することはできない。
- 学生は、履修登録期間内には何度でも登録、削除、修正 (更新) を行うことが出来る。
- 学生は、登録した科目と登録可能な科目の時間割をそれぞれ見ることが出来る。
- 学生は、自身のこれまでの成績を確認することができる。
- 科目には、必修と選択があり、不合格の必修科目があれば履修登録時にシステムが提示し、履修を促す。
- 教員は、複数の科目を担当することがあり、システムから各科目の成績を報告する。なお、科目担当者は1名とする。
- システムは、成績報告期限までに報告していない教員に督促メールを送る。なお、成績報告期限の1週間前に成績報告していない教員には、期限を知らせるメールを送るものとする。

## 2 設計の作成手順

今回の設計では、分析モデルを作成した後に、設計モデルを作成する手順を取った。

分析モデルでは以下の UML 図を作成した。各 UML 図が作成し終わると、レビューを行い、後の工程に大きな影響が出ないように工夫を行った。

- ユースケース図
- ユースケース記述
- クラス図
- シーケンス図
- アクティビティ図
- ステートマシン図

### 3 ユースケース図

システムの概要を把握するためにユースケース図を作成した。

#### 作成

今回のシステムの内容から、必要なアクターは

- 学生
- 教員

であると考えた。学生は

#### レビュー結果メモ

ユースケース「履修の可否を確認する」に関して、「学生」と関連をつけた方が良いということで、「履修登録する」に include で関連付けた。また、ユースケース「ログインする」が必要だと思ったので、作成し、他のユースケースと関連をつけた。

概要から「履修修正」という要件があったが、今回のシステムでは履修削除と履修登録を組み合わせて行うと考えた。

#### 概要

レビュー等を通して作成したユースケース図が図 1 である。

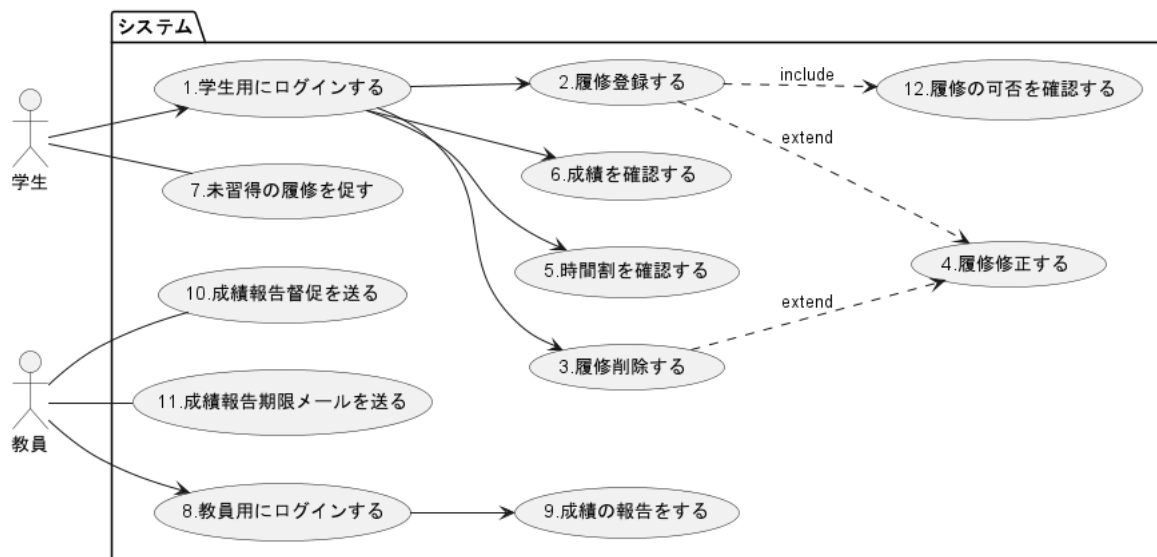


図 1 ユースケース図

## 4 ユースケース記述

上記で作成したユースケースすべてに対してユースケース記述の作成を行った。

### 概要と作成結果

#### 1. 学生用にログインする

項目	内容
UML	1 学生用にログインする
基本系列	1.1 学生ID, Passwordを学生が入力する 1.2 IDとPasswordが確認できたら個人ページにログインする
代替系列	1.2E ID, Passwordが違ったらエラーを出す

図 2 ユースケース図

#### 2. 履修登録する

項目	内容
UML	2 履修登録する
基本系列	2.1 学生が曜日, 時間を選択する 2.2 システムがその学期で学生に適切な科目を一覧として表示する 2.3 学生はその一覧から科目を選択する 2.4 学生はその科目を履修登録する 2.5 システムはその科目に学生を登録する
代替系列	2.4E その科目がすでに履修済みであったり, 他の科目と時間が被っていたら登録できない旨を通知する

図 3 ユースケース図

#### 3. 履修削除する

項目	内容
UML	3 履修削除する
基本系列	3.1 学生が曜日, 時間を選択する 3.2 システムが科目を表示する 3.3 学生はその一覧から削除したい科目を選択する 3.4 システムはその科目の履修を削除する
代替系列	3.4E その科目の履修削除期間外だった場合は削除できない旨を通知する

図 4 ユースケース図

#### 4. 履修修正する

項目	内容
UML	4 履修修正する
基本系列	4.1 まず履修削除で対応する科目の削除を行う 4.2 その曜日, 時間で履修登録をする(その後の動作は履修登録すると同じ)
代替系列	

図 5 ユースケース図

#### 5. 時間割を確認する

項目	内容
UML	5 時間割を確認する
基本系列	5.1 学生は時間割オプションを選択する 5.2 学生は学期を選択する 5.2 システムは学期でその学生が履修している科目を基に時間割を生成する
代替系列	

図 6 ユースケース図

#### 6. 成績を確認する

項目	内容
UML	6 成績を確認する
基本系列	6.1 学生は成績オプションを選択する 6.2 システムはその学生の履修している科目とその成績を一覧として表示する
代替系列	

図 7 ユースケース図

#### 7. 未習得の履修を促す

項目	内容
UML	7 未習得の履修を促す
基本系列	7.1 システムはその学生に必要な科目が習得されているか確認する 7.2 習得されていなかった場合, 学生にメールで通知する
代替系列	

図 8 ユースケース図

## 8. 教員用にログインする

項目	内容
UML	8 教員用にログインする
基本系列	8.1 教員ID, Passwordを教員が入力する 8.2 IDとPasswordが確認できたら個人ページにログインする
代替系列	8.2E ID, Passwordが違ったらエラーを出す

図9 ユースケース図

## 9. 成績の報告をする

項目	内容
UML	9 成績を報告する
基本系列	9.1 成績報告オプションを選択する 9.2 システムは教員が担当している科目一覧を表示する 9.3 教員は成績入力する科目を選択する 9.4 システムはその科目の履修者一覧を表示する 9.5 教員は履修者それぞれに点数を入力していく 9.6 教員が保存を押すと、システムはその成績を保存すると同時に、仮成績として登録する 9.7 教員が提出と押すと、システムはその成績を保存すると同時に、本成績として登録する
代替系列	9.7E すべての履修者に成績が入力されていなかった場合提出付加の旨を通知する

図10 ユースケース図

## 10. 成績報告督促を送る

項目	内容
UML	10 成績報告督促を送る
基本系列	10.1 システムは成績報告期限になると、それぞれの科目に対して成績報告ステータスが提出になっているかを確認する 10.2 システムは提出になっていない科目の担当教員に対して成績報告督促メールと送信する
代替系列	

図11 ユースケース図

## 11. 成績報告期限メールを送る

項目	内容
UML	11 成績報告期限メールを送る
基本系列	11.1 システムは成績報告期限の一週間前に、それぞれの科目に対して成績報告ステータスが提出になっているかを確認する 11.2 システムは提出になっていない科目の担当教員に対して期限を通知するメールを送信する
代替系列	

図 12 ユースケース図

## レビュー

## 5 クラス図

概要

作成したもの



## 6 シーケンス図

### 概要

作成したシーケンス図は乗降用，チケット購入用，のシーケンス図を作成した．基本的にユースケース記述に記載したことをそのまま実現した．これらの図にはクラス図で出てきたもののみを用いて実現するよう工夫した．要するに，新しいクラスを作るような作業は行わなかった．

### レビュー結果メモ

- ユースケース記述との相違点があったので，順番を入れ替える等の作業を行った

### 作成した図

## 7 アクティビティ図

### 概要

作成したアクティビティ図は「バスの位置を確認する」と「バスの位置を記録する」である.

### 作成した図

## 8 ステートマシン図

概要

レビュー

## 9 まとめ