Lab4_20

Trajectory Generation

```
def quintic_trajectory(self,T,dt):
   p_init = 0
   p_final = 1
   a0 = p_init
   a1 = 0
   a2 = 0*0.5
    a3 = -(20*p_init - 20*p_final)/(2*(T**3))
   a4 = (30*p_init - 30*p_final)/(2*(T**4))
   a5 = -(12*p_init - 12*p_final)/(2*(T**5))
   if(dt<=T):</pre>
        ref_p = (a0)+(a1*dt)+(a2*dt**2)+(a3*dt**3)+(a4*dt**4)+(a5*dt**5)
        ref_p_dot = (a1)+(2*a2*dt)+(3*a3*dt**2)+(4*a4*dt**3)+(5*a5*dt**4)
    else:
        ref_p = (a0)+(a1*T)+(a2*T**2)+(a3*T**3)+(a4*T**4)+(a5*T**5)
       ref_p_dot = 0
    return ref_p , ref_p_dot
```

```
def timer callback(self):
    if(np.array_equal(self.p_init, self.p_init)!=True):
    #Create p and p_dot reference
   ref_p , ref_p_dot = self.quintic_trajectory(self.T,self.t)
   self.t += self.dt
   #Recieve from sub via_point_callback and change to np array
   p_init = np.array(self.p_init)
   p_final = np.array(self.p_final)
   #Linear Interpolation
   p_r = (1-ref_p)*p_init + ref_p * (p_final)
   p_r_dot = ref_p_dot * (p_final-p_init)
   print(p_r)
   #Inverse position
   Gamma = [1,-1]
   self.q\_r = IPK(Gamma[0],Gamma[1],p\_r[0],p\_r[1],p\_r[2])
   #Inverse Velocity
   self.q_r_dot = IVK(self.q_r[0],p_r_dot)
   pub_msg = JointState()
   pub_msg.position = list(self.q_r[0])
   pub_msg.velocity = list(self.q_r_dot)
   self.pub.publish(pub_msg)
```

การสร้าง Trajectory โดยใช้ Quintic Polynomial ในกสารสร้าง Trajectory โดยมี Parameter ดังนี้

โดยที่

- Θ₀ คือ จุดเริ่มต้นของ Trajectory
- $\dot{\Theta}_0$ คือ ความเร็วเริ่มต้นของ Trajectory
- $\ddot{\Theta}_0$ คือ ความเร่งเริ่มต้นชอง Trajectory

$$\begin{split} &a_0 = \Theta_0 \,, \quad a_1 = \dot{\Theta}_0 \,, \quad a_2 = \frac{\ddot{\Theta}_0}{2} \,, \\ &a_3 = \frac{20\Theta_f - 20\Theta_0 - (8\dot{\Theta}_f + 12\dot{\Theta}_0)t_f - (3\ddot{\Theta}_0 - \ddot{\Theta}_f)t_f^2}{2t_f^3} \,, \\ &a_4 = \frac{30\Theta_0 - 30\Theta_f + (14\dot{\Theta}_f + 16\dot{\Theta}_0)t_f + (3\ddot{\Theta}_0 - 2\ddot{\Theta}_f)t_f^2}{2t_f^4} \,, \\ &a_5 = \frac{12\Theta_f - 12\Theta_0 - (6\dot{\Theta}_f + 6\dot{\Theta}_0)t_f - (\ddot{\Theta}_0 - \ddot{\Theta}_f)t_f^2}{2t_f^5} \,. \end{split}$$

โดยที่จาก Parameter ด้านบนเราจะสามารถหาตำแหน่ง และความเร็ว ณ เวลาใดๆ ได้ดังนี้

$$\theta(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3 + a_4t^4 + a_5t^5$$

$$\dot{\theta}(t) = a_1 + 2a_2t + 3a_3t^2 + 4a_4t^3 + 5a_5t^4$$

Linear Interpolation

```
def timer_callback(self):
   if(np.array_equal(self.p_init, self.p_init)!=True):
       self.t = 0.
   #Create p and p_dot reference
   ref_p , ref_p_dot = self.quintic_trajectory(self.T,self.t)
   self.t += self.dt
   #Recieve from sub via_point_callback and change to np array
   p_init = np.array(self.p_init)
   p_final = np.array(self.p_final)
   #Linear Interpolation
   p_r = (1-ref_p)*p_init + ref_p * (p_final)
   p_r_dot = ref_p_dot * (p_final-p_init)
   print(p_r)
   #Inverse position
   Gamma = [1,-1]
   self.q_r = IPK(Gamma[0],Gamma[1],p_r[0],p_r[1],p_r[2])
   #Inverse Velocity
   self.q_r_dot = IVK(self.q_r[0],p_r_dot)
   #pub to tracker to PID
   pub_msg = JointState()
   pub_msg.position = list(self.q_r[0])
   pub_msg.velocity = list(self.q_r_dot)
   self.pub.publish(pub_msg)
```

การแปลงค่าให้อยู่ในช่วงเส้นตรงระหว่างจุดสองจุดซึ่งสามารถทำได้จากสมการดังนี้

$$\begin{aligned} & \mathbf{p}_{\mathrm{r}}(t) = \left(1 - \alpha(t)\right) \cdot \mathbf{p}_{\mathrm{i}} + \left(\alpha(t)\right) \cdot \mathbf{p}_{\mathrm{f}} \\ & \dot{\mathbf{p}}_{\mathrm{r}}(t) = \dot{\alpha}(t) \cdot (\mathbf{p}_{\mathrm{f}} - \mathbf{p}_{\mathrm{i}}) \end{aligned}$$

Linear Inverse Kinematic

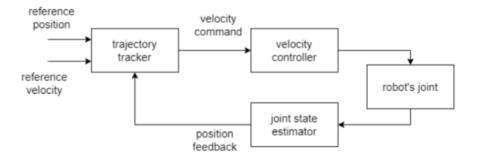
เนื่องจากค่าที่ได้จาก Trajectory Generator และ Linear Interpolation เป็นค่าที่อยู่ใน Task space ในการควบคุมหุ่น เราจำเป็นที่จะต้องควบคุมโดยใช้ตำแหน่งภายใน Joint Space โดยการใช้ Inverse Kinematic จากสมการดังนี้

$$\mathbf{q}_{r}(t) = \mathbf{IPK}(\mathbf{p}_{r}(t))$$

$$\dot{\mathbf{q}}_{r}(t) = \mathbf{IVK}(\mathbf{q}_{r}(t), \dot{\mathbf{p}}_{r}(t))$$

การทำ Velocity Controller

```
def timer_callback(self):
    if(self.enableTracker):
        self.sum_error_q += (self.q_ref - self.q)
        velo_command = list(self.q_ref_dot + (self.Kp * (self.q_ref - self.q)) + self.Ki * self.sum_error_q)
        print(velo_command)
        command = Float64MultiArray()
        command.data = velo_command
        self.pub.publish(command)
    else:
        command = Float64MultiArray()
        command.data = [0.,0.,0.]
        print(command.data)
        self.pub.publish(command)
```



$$\pi(t,q) = \dot{q}_{\rm r}(t) + K_p \cdot (q_{\rm r}(t) - q) + K_i \cdot \int_{\tau=0}^{t} (q_{\rm r}(\tau) - q) \ \mathrm{d}\tau$$

การรับค่า Reference ที่ได้จาก Trajectory Generator เพื่อนำมาเปรียบเทียบกับ Position ที่ได้รับค่าจริงจาก Gazebo เพื่อใช้สำหรับการทำ Velocity Control ของหุ่นโดยที่จะมี Feedback ที่ได้รับคือ Position และส่ง ค่า Command Velocity ไปยัง Joint ของหุ่นยนต์ในการควบคุม

Scheduler

```
Scheduler(Node):
def __init__(self):
   super().__init__('Scheduler')
   #Pub to trajectory
   self.Pi_pub = self.create_publisher(Float64MultiArray,"/Pi" , 10)
   self.Pf_pub = self.create_publisher(Float64MultiArray,"/Pf" , 10)
   self.T_pub = self.create_publisher(Float64,"/T" , 10)
   #Subfrom Proximity
   self.hasReached_sub = self.create_subscription(Bool, "/hasReached" ,self.hasReached_callback,10)
   # #service EnableTracker
   self.enableTracker_Cli = self.create_client(Enabletracker, '/enableTracker')
   self.enableTracker_req = Enabletracker.Request()
   self.enableTracker_pub = self.create_publisher(Bool, '/enableTracker',10)
   self.Hi = self.create_publisher(Float64MultiArray, '/HI',10)
   #modify this
   self.hasReached = False
   self.K = 1
   self.current_p = [0.31,0.,0.135]
   self.next_p = [0.,0.,0.]
   self.T = 4
   # x - 0.15 y - 0.05 z = 0.134999
   with open(r'lab4_robot_control/config/via_point.yaml') as file:
        via_point = yaml.load(file, Loader=yaml.FullLoader)
    self.via_points = via_point['via_point']
    self.N = len(self.via_points)
    if(self.K<self.N):</pre>
        self.enableTracker_req.tracker_enable.data = True
        self.enableTracker_Cli.call_async(self.enableTracker_req)
        self.enableTracker_req.tracker_enable.data = False
        self.enableTracker_Cli.call_async(self.enableTracker_req)
   self.S()
```

```
def S(self):
   if(self.K<self.N):</pre>
        pub_msg = Float64MultiArray()
        # self.current_p = self.via_points['via_points'][self.K-1]
        # self.next_p = self.via_points['via_points'][self.K]
        self.current_p = self.via_points[self.K-1]
        self.next_p = self.via_points[self.K]
        pub_msg.data = list(self.current_p)
        self.Pi_pub.publish(pub_msg)
        pub_msg.data = list(self.next_p)
        self.Pf_pub.publish(pub_msg)
        pub_msg = Float64()
        pub_msg.data = float(self.T)
        self.T_pub.publish(pub_msg)
        a = Bool()
        a.data = True
       print(self.K)
       pub_msg = Float64MultiArray()
       pub_msg.data = list(self.next_p)
        self.Hi.publish(pub_msg)
        self.enableTracker_pub.publish(a)
        self.K +=1
   elif(self.K>=self.N and self.enableTracker_req.tracker_enable.data == True):
        self.enableTracker_req.tracker_enable.data = False
        self.enableTracker_Cli.call_async(self.enableTracker_req)
```

ทำหน้าที่อ่านไฟล์ yaml สำหรับการระบุตำแหน่งเป้าหมายในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ โดยที่จะส่งค่าของตำแหน่ง เริ่มต้นและจุดสุดท้ายในการเคลื่อนที่ไปยัง Trajectory Generator ในการควบคุมหุ่นโดยจะมีกาเปิดปิด ตัว Tracker ที่ทำ หน้าที่สำหรับการเป็น Velocity Controller โดยที่จะมีค่า Boolean enableTracker สำหรับการเปิดและปิดตัว Tracker และจะรับค่า Boolean hasReached ซึ่งเป็นการบอกถึงว่าแขนหุ่นยนต์เคลื่อนที่ถึงเป้าหมายแล้วหรือยัง หาก Endeffector ยังเคลื่อนที่ไปถึงจุดหมาย Scheduler จึงจะทำการส่งตำแหน่งถัดไปให้ยัง Trajectory generator ต่อไป

Proximity Detector

```
class proximity_detector(Node):
    def __init__(self):
        super().__init__("proximity_detector")
        self.q_sub = self.create_subscription(JointState,"/joint_states" ,self.q_callback, 10)
        self.p_f_sub = self.create_subscription(Float64MultiArray,"/HI" ,self.p_f_sub_callback, 10)
        self.hasReached_pub = self.create_publisher(Bool, "/hasReached", 10)
        self.timer = self.create_timer(1/10, self.timer_callback)
        self.hasReached = False
        self.p_f = np.array([0.,0.,0.])
        self.q = np.array([0.,0.,0.])
    def p_f_sub_callback(self,msg):
        self.p_f = msg.data
    def q_callback(self,msg:JointState):
        self.q = msg.position
    def timer_callback(self):
        P = FPK(self.q)
        pos = np.array(P[-1][:3,3])
        if((abs(np.array(self.p_f) - pos) <= 0.001).all()):</pre>
            self.hasReached = True
            self.hasReached = False
        if(self.hasReached):
            msg = Bool()
            msg.data = self.hasReached
            self.hasReached_pub.publish(msg)
            print(self.hasReached)
```

ทำหน้าที่ตรวจสอบจุดตำแหน่งเป้าหมายสุดท้าย Reference ที่ได้จาก Scheduler และนำค่าที่ได้จาก Joinstate ของ หุ่นยนต์จาก Gazebor นำมาทำ Forward Kinematic เพื่อนำมาเปรียบเทียบว่าหุ่นยนต์ถึงจุดเป้าหมายแล้วหรือยัง หากถึง เป้าหมายแล้วก็จะส่ง Msg hasReached ไปยัง Scheduler เพื่อเปลี่ยนตำแหน่งไปยังตำแหน่งถัดไป

ผลลัพธ์ที่ได้

