Тема проекта

Разработка игры в жанре казуальная аркада

Исполнители: Зобнина Наталья, Захарьин<u>а Татьяна, группа 8.209-1</u>

## Цели и задачи проекта

Объект проекта: Казуальная аркадная игра в стиле Pacman.

Предмет проекта: Разработка игровых механик, ИИ противников и визуального оформления.

Цель проекта: Создание современной интерпретации классической аркады с использованием Unity для изучения геймдизайна и программирования.

# « Вакуумное безумие »



#### Идея проекта:,

Игрок управляет котом, противостоящим злобным пылесосам. Игра состоит из нескольких уровней-лабиринтов, наполненных бонусами, врагами и другими препятствиями.

У кота есть 9 жизней на всю игру.

Простая механика и графика делают игру доступной даже для новичков, но постепенное усложнение уровней не даст заскучать.

Это идеальный вариант для коротких игровых сессий с юмором и ностальгией по классическим аркадам.

### Ключевые механики

- Управление котом, сбор предметов, избегание врагов.
- 5 чровней с возрастающей сложностью, сражение с боссом.
- Разные типы ИИ для врагов (преследующий, убегающий)
- Бесконечный режим



















# Средства реализации,

- Движок: Unity
- Язык программирования: С#
- Графический редактор: ibis Paint X







# Разработка дизайна

Визуальный стиль: Пиксель-арт

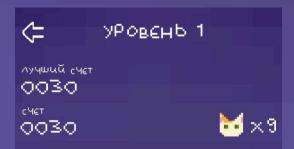
Интерфейс: Минималистичный HUD с очками,

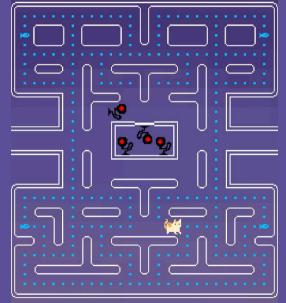
жизнями и лучшим счетом









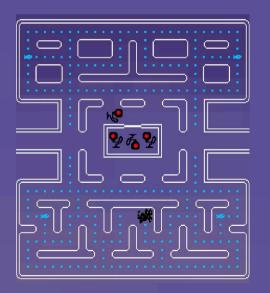


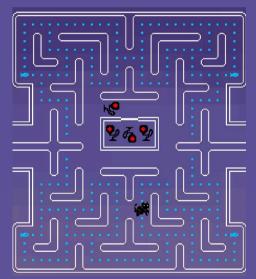
# Разработка дизайна



#### **Уровни:**

Карты-лабиринты созданы в ретро стиле, с максимально упрощенным окружением.







## Пнимации

Пнимация персонажей и врагов в проекте выполнена в покадровой технике

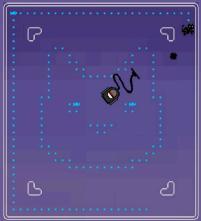


------

# Результаты

- Стабильная работа на мобильных <u>устройствах</u>
- Сбалансированные уровни и поведение врагов









# Перспективы развития

- Возможность добавления процедурной генерации уровней
- Реализация системы редактирования карт
- Введение новых типов противников с уникальным поведением
- Разработка сетевого режима игры







### Заключение

#### Итог:

Успешная реализация игрового проекта с потенциалом для масштабирования.

Социальная значимость:

Проект объединяет ретро-стиль с современными технологиями для широкой аудитории.

