

ID	Имя	Предусловия	Тестовые данные	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
Позитивное тестирование						
1	Первая авторизация в соцсети F	Пройти 5 турниров игры	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Авторизация в соцсети F, внутриигровая валюта увеличилась на 5 единиц	
2	Повторная авторизация в соцсети F	Отключить аккаунт соцсети F	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Авторизация в соцсети F, начисление внутриигровой валюты не происходит	
3	Авторизация в аккаунте F с другого устройства	1. Авторизироваться в профиле F на устройстве №1. 2. Выключить приложение игры на устройстве №1 или выйти из аккаунта F 3. Пройти 5 турниров игры на устройстве №2	Логин: user Пароль: 123	1. Открыть приложение на устройстве №2 2. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 3. Ввести логин в поле "логин" 4. Ввести пароль в поле "пароль" 5. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Игровое приложение открыто 2. Перенаправление на страницу авторизации 3. Введённый логин отображается в поле 4. Введённый пароль отображается в поле 5. Авторизация в соцсети F	
4	Сохранение прогресса игры после выхода из аккаунта F	1. Авторизироваться в соцсети F 2. Пройти 1 турнир игры 3. Выйти из аккаунта F	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Авторизация в соцсети F, отображается пройденный прогресс игры	
5	Сохранение прогресса после выхода из игры	1. Авторизироваться в соцсети F 2. Пройти 1 турнир игры 3. Закрыть приложение с игрой	Логин: user Пароль: 123	Открыть приложение игры	Отображается пройденный прогресс игры	

6	Сохранение прогресса при авторизации с другого устройства	1. Авторизоваться в профиле F на устройстве №1. 2. Сыграть один турнир игры 3. Выключить приложение игры на устройстве №1 или выйти из аккаунта F 4. Пройти 5 турниров игры на устройстве №2	Логин: user Пароль: 123	1. Открыть приложение на устройстве №2 2. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 3. Ввести логин в поле "логин" 4. Ввести пароль в поле "пароль" 5. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Игровое приложение открыто 2. Перенаправление на страницу авторизации 3. Введённый логин отображается в поле 4. Введённый пароль отображается в поле 5. Авторизация в соцсети F, прогресс игры с устройства №1 сохранился	
7	Выбор прогресса, привязанного к профилю F, при авторизации	1. Выйти из аккаунта F 2. Пройти 1 турнир игры	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация" 5. Нажать на кнопку "выбрать" в появившемся диалоге "Выбор профиля" под разделом "В профиле"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Авторизация в соцсети F, появляется диалоговое окно "Выбор профиля" 5. Сохраняется прогресс, привязанный к профилю F	
8	Выбор прогресса, привязанного к устройству, при авторизации	1. Выйти из аккаунта F 2. Пройти 1 турнир игры	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация" 5. Нажать на кнопку "выбрать" в появившемся диалоге "Выбор профиля" под разделом "На устройстве"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Авторизация в соцсети F, появляется диалоговое окно "Выбор профиля" 5. Сохраняется прогресс с устройства	
9	Отключение синхронизации с социальной сетью F	1. Авторизоваться в соцсети F 2. Пройти 1 турнир игры	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на вкладку "Отключиться от соцсети F" 2. Нажать на кнопку "Отключить"	1. Появляется диалоговое окно "Отключить F?" 2. Синхронизация с аккаунтом отключена, прогресс на девайсе сброшен	
10	Отмена отключения синхронизации с социальной сетью F	1. Авторизоваться в соцсети F 2. Пройти 1 турнир игры	Логин: user Пароль: 123	1. Нажать на вкладку "Отключиться от соцсети F" 2. Нажать на кнопку "Отмена"	1. Появляется диалоговое окно "Отключить F?" 2. Синхронизация с аккаунтом сохранена, прогресс остается прежним	

Негативное тестирование						
11	Первая авторизации в соцсети F без прохождения турниров игры		Логин: user Пароль: 123	Нажать на кнопку "Подключись к F..."	Кнопка неактивна, перенаправления на страницу авторизации не происходит	
12	Первая авторизация в соцсети F после прохождения 4 турниров	Пройти 4 турнира игры	Логин: user Пароль: 123	Нажать на кнопку "Подключись к F..."	Кнопка неактивна, перенаправления на страницу авторизации не происходит	
13	Одновременная игра под одним профилем с разных устройств	1. Авторизоваться в соцсети F на устройстве №1	Логин: user Пароль: 123	1. Открыть приложение с игрой на устройстве №2 2. Пройти 5 турниров игры 3. Нажать на кнопку "Подключись к F..."	1. Игровое приложение открыто 2. Появляется активная кнопка "Подключись к F..." 3. Появляется сообщение о невозможности играть под одним профилем одновременно с разных устройств, авторизации не происходит	
14	Авторизация в соцсети F с невалидными данными	Пройти 5 турниров игры	Логин: USER11, Пароль: 78910,	1. Нажать на кнопку "Подключись к F..." 2. Ввести логин в поле "логин" 3. Ввести пароль в поле "пароль" 4. Нажать на кнопку "Авторизация"	1. Перенаправление на страницу авторизации 2. Введённый логин отображается в поле 3. Введённый пароль отображается в поле 4. Сообщение о неправильном логине или пароле, авторизация не происходит	
Условные обозначения:						
		тестирование граничных значений				