

14/feb/2020

- > Tarea 2
- > Cómputo móvil
- > Carlos Reyes Tanya C.

Amul R.

Película "App The Human Story"

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado

- El impacto de la tecnología en la sociedad, especialmente, radica en que mientras avanza más rápidamente se va introduciendo en nuestras vidas diarias a tal punto que no podríamos imaginar un futuro sin ellas.

2. ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

- Para los desarrolladores es su pequeña aportación al mundo donde es posible expresar sus ideales. Para los usuarios las apps significan una herramienta imprescindible del día a día.

3. ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o milestones relevantes?

- Se menciona la salida del iPhone en 2007 y la presentación del iPad en 2010. Entre los personajes tenemos a Cabel Sasser y Steven Frank de la compañía Panic, Melissa Hargis y Nicki Klein de Betagig e Ish Shabazz bajo la LLC Illuminated Bits. Los hitos más importantes es el crecimiento de los teléfonos inteligentes que se convirtieron en computadoras, la creación del App Store, el auge de las aplicaciones gratuitas y las ventas dentro de ellas.

4. ¿Qué opinas del mercado laboral []?

- En la actualidad las formas de trabajo han cambiado gracias al uso de la tecnología, hemos tenido avances significativos gracias a esto en muchas áreas. Sin embargo no debemos olvidarnos de la parte social y los contras que puede acarrear el que una máquina pueda excluirnos de un trabajo.

5. ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

- El cómputo móvil se realizó con la finalidad de que un teléfono pudiese tomar el papel de una computadora, actualmente todos los dispositivos son móviles y todos ellos hacen uso de aplicaciones que nos conectan con otras personas y facilitan nuestra vida diaria.

6. ¿Qué es la economía de las apps?

- Se refiere a todo el proceso de producción de una aplicación, desde los recursos para crearla hasta el usuario y su satisfacción con ella.

7. ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? []

- Al principio los desarrolladores, independientes sobre todo, a los independientes comenzaron a crecer hasta que la App Store cambió sus políticas y entraron en auge las aplicaciones gratuitas con compras internas, causando problemas económicos a los desarrolladores, fue por esto mismo que las compras disminuyeron y el desarrollo de Apple se dejó estancado.

8. ¿Qué piensas de esta era digital? ¿Cómo le imaginas que será?

- Me parece que es cada vez más difícil debido a que no muchas veces puedes innovar o crear algo realmente tuyo, por no hablar de la competencia, aunque sí me parece que seguiremos buscando muchas otras tareas, por mínimas que sean, que nos permitan revolucionar la vida diaria aún más.

9. ¿A cambiado tu perspectiva del cómputo móvil? ¿Cómo se relaciona con lo investigado en la infografía?

- Un poco, más por el conocer el impacto que tiene realmente en la vida de las personas, sin embargo también sabía que el cómputo móvil aún tiene mucho que ofrecer, como los avances que hizo apple en el iPhone 11

10. ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

- Tiene relación en todo momento porque, aunque muchas veces no es así, al final toda la tecnología se reduce al software, por lo que debemos saber que debemos hacer lo necesario para revolucionarlo e intentar innovarlo.

11. Conclusiones y comentarios generales.

- La película en general nos da una visión muchísimo más amplia de por qué es importante el desarrollo de apps y también nos da a entender que además de la innovación es muy importante considerar otros factores en la sociedad como las necesidades del usuario, el mercado, los competidores, los gustos, etc.