**Проект «квест-игра» на языке Python**

Данный проект представляет собой интерактивную квест-игру, написанную на языке программирования Python с помощью библиотеки Pygame. Квест-игра предлагает игрокам исследовать различные локации, взаимодействовать с персонажами и принимать решения, влияющие на ход сюжета.

Библиотека Pygame предоставляет широкий набор инструментов и функций для управления игровым процессом, обработки пользовательского ввода и создания интерактивных элементов интерфейса.

Игроку предстоит пройти квест. Ему предстоит делать выбор, перемещаться по локации, а также проходить мини-игры. От этих действий будет зависеть исход игры.