

PROYECTO

Sitio Web Cecmex Centro de Estudios Complementarios

EVIDENCIA DE AVANCE DEL SPRINT SW1 y VENTA1:

https://www.canva.com/design/DAFu3Sz8-gg/pVtH4tPyD2sWRTWCheyZbQ/edit?utm_content=DAFu3Sz8-gg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

ACCESO A GITHUB:

<https://github.com/dianarojo/sitio-web-cecmex>

1. Sprint Planning

La reunión de Planificación del Sprint o Sprint Planning no se llevó a cabo sino hasta ya avanzado el proyecto, por cuestiones de logística del mismo plan de trabajo de la Universidad. Sin embargo, se tuvo dicha reunión con fecha **9 de octubre de 2023** vía Zoom, donde se hizo un trabajo en equipo de todos los roles mencionados a continuación y se determinó lo siguiente:

Rol de Product Owner (PO): Guadalupe Acero

Rol de ScrumMaster (SM): Tanya Medina

Rol de Desarrolladora: Diana Rojo

Aquí también se determinó cómo se desarrollaría el trabajo necesario para agregar valor al proyecto.

2. Sprint

BACKLOG

ID de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
SW1	Página principal donde pueda conocer la empresa, servicios que ofrecen, con los colores institucionales y datos generales, ubicación y datos de contacto.	Página principal	Finalizado	Mediano	Sprint 1	Alta	
MENU1	Quiero un menú superior en donde pueda navegar por el sitio web, hacia todas las páginas que integran el sitio web.	Menú	Finalizado	Mediano	Sprint 2 (Parte 1)	Media	
FOOT1	Quiero que el footer se visualice igual en todas las páginas del sitio web.	Footer	Finalizado	Mediano	Sprint 2 (Parte 2)	Media	
VENTA1	Necesito un botón para ponerme en contacto con algún ejecutivo de ventas para suscribirme a algún evento.	Ventas	En proceso	Alta	Sprint 3	Media	
CAT1	Quiero ver el catálogo de cursos que van a tener próximamente, con descripción, fechas y duración.	Catálogo	No iniciado	Alta	Sprint 4	Media	
SUS1	Quiero ver un apartado para suscribirme a recibir información de los cursos y eventos próximos.	Suscripción	No iniciado	Alta	Sprint 5	Baja	
BASE1	Base de datos con los nombres, teléfonos, correos electrónicos, para que la empresa pueda contactar a los interesados.	Suscripción 2	No iniciado	Alta	Sprint 6	Baja	

FORMATO PARA SPRINTS

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	SEMANAS						Revisión del Sprint
					Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	
ID de la historia #1 SW1											
SW1.1 Realizar una prueba de color del background de la página principal y un mensaje de inicio del proyecto	1	Desarrolladora	Finalizado	1 día	Trabajo de desarrollo						
SW1.2. Diseñar el bosquejo de la página principal	2	Diseñadora	Finalizado	3 días		Diseño de boceto	Trabajo de diseño	Revisión del avance			
SW1.3 Rediseño y adecuación de los logos oficiales y colores para el head y footer	2	Diseñadora	Finalizado	3 días					Trabajo de diseño		
SW1.4 Seleccionar las imágenes de la página principal	1	Diseñadora	Finalizado	3 días	Búsqueda de imágenes	Búsqueda de imágenes				Búsqueda de imágenes	SPRINT 1 Finalizado (10 días)
ID de la historia #2 MENU1											
MENU1.1 Desarrollo del menú principal del sitio web	3	Desarrolladora	Finalizado	4 días			Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	
ID de la historia #3 FOOT1											
FOOT1.1 Desarrollo del footer principal del sitio web	3	Desarrolladora	Finalizado	10 días	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo y pruebas	SPRINT 2 (14 días)

					desarrollo y pruebas	desarrollo y pruebas	desarrollo y pruebas	desarrollo y pruebas			
ID de la historia #4 VENTA1											
VENTA1.1 Realizar el diseño del boceto del botón de acción a WhatsApp	2	Diseñadora	Finalizado	3 días	Aprobación				Diseño de boceto	Revisión del avance	
VENTA1.2 Desarrollo del botón de llamado a WhatsApp para el contacto con el área de ventas, para insertar en cada página del sitio web	3	Desarrolladora	En proceso	8 días	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	SPRINT 3 (11 días)
ID de la historia #5 CAT1											
CAT1.1 Diseñar el esqueleto de la página de catálogo de cursos próximos	2	Diseñadora	No iniciado	3 días	Desarrollo de boceto	Trabajo de diseño	Revisión de avance	Aprobación			
CAT1.2 Seleccionar las imágenes, descripción y datos de los cursos próximos	2	Desarrolladora	No iniciado	2 días		Trabajo de diseño					
CAT1.3 Hacer el desarrollo de la página de catalogo	5	Desarrolladora	No iniciado	10 días	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Pruebas		SPRINT 4 (15 días)
ID de la historia #6 SUS1											
SUS1.1 Realizar el desarrollo del esqueleto de apartado de suscripción incluido en la página principal	2	Diseñadora	No iniciado	3 días	Desarrollo de boceto	Trabajo de diseño	Revisión de avance	Aprobación			
SUS1.2 Hacer el desarrollo del apartado de suscripción	5	Desarrolladora	No iniciado	5 días	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Pruebas		

SUS1.3 Insertar el botón de llamado a la acción a WhatsApp en en el footer de cada página	2	Desarrolladora	No iniciado	6 días		Trabajo de desarrollo	Pruebas	Aprobación	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	SPRINT 5 (14 días)
ID de la historia #7 BASE1												
BASE1.1 Desarrollo de la base de datos para la suscripción a la página	6	Desarrolladora	No iniciado	15 días	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Trabajo de desarrollo	Pruebas			SPRINT 6 (15 días)
Total	41											

Calendarización de los Sprints

Id de las historias	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Semana 13	Semana 14	Semana 15	Semana 16	Semana 17
SW1	X	X															
MENÚ1, FOOT1		X	X	X													
VENTA1				X	X												
CAT1						X	X										
SUS1								X	X								
BASE1										X	X						

3. Daily Scrum Meeting

Se determinan los días Lunes, martes y jueves a las 9:30 pm (hora del pacífico) con duración de 15 minutos.

Lunes 9	Martes 10	Jueves 12
Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- Se define el proyecto a trabajar.- Se definen roles de trabajo.- Análisis del backlog.- Se fusiona la SW1 con la SW2.- Se modifica la sintaxis de FOOT1.- Se elimina CAT2.	Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- Se integra la segunda tarea del SW1 con la SW2.- Se hace reacomodo de los números de las historias y se reduce de 9 a 8.- Se cambia el estado de la SW1 y las tareas ya comenzadas.- Se hace reacomodo de fechas en calendario de sprints.	Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- Se inicia el diseño del boceto de la página principal y se hace selección de colores.- Se inicia el diseño de menú y footer.- Rediseño de logos oficiales.

}

Lunes 16	Martes 17	Jueves 19
Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- El equipo de desarrollo finaliza las tareas 2 y 3 de SW1 y se inicia tarea 4, así como las respectivas actualizaciones al backlog y sprint.- Se cambia la sintaxis de Tarea 2 de SW1.	Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- Se finaliza tarea 4 de SW1.- Se comienza tarea 5 de SW1.- Se cambia la sintaxis de la tarea uno de SW2 y se inicia desarrollo.- Se eliminó la tarea 5 de la SW1 lo cual acortó el tiempo de término de este sprint y de todo el proyecto en general.- Se elimina la tarea 3 de SW2 "Inclusión del menú principal en el head del sitio web".	Resultado de la reunión: <ul style="list-style-type: none">- Se asignan subtarear a MENU1.2 entre todas las participantes del equipo de desarrollo para su complición puntual.- Se inicia el desarrollo de FOOT1.1.- Se enumeran las tareas dentro del sprint para mejor visualización.- Se corrige sintaxis de las dos últimas historias pues los números asignados no correspondían.

	<ul style="list-style-type: none"> - Se actualizan todos los sprints con los tiempos más cortos de entrega. - Se elimina la tarea 1 de SW2 "Realizar el diseño del menú principal" y se actualizan los sprints. - Se acorta el tiempo de la tarea 1 de SW2 de 8 días a 4 días. - Se unieron Sprint 2 y Sprint 3 en un mismo sprint, por lo tanto, se redujo el número de sprints. - Se elimina la tarea 1 de la Foot1 "Realizar el diseño del boceto del footer", lo cual reduce el número de días de trabajo. - Se reduce a la mitad el número de días de la realización de la Foot1. - Se actualiza el backlog con todos los cambios y reducción de sprints. - Se recalendariza el proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se sigue trabajando en aprender como incluir imágenes desde un equipo de cómputo en el proyecto. - Se actualiza la calendarización de sprints.
--	--	---

Lunes 23	Martes 24	Jueves 26
<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se revisa y aprueba la inserción del logo de la empresa tanto en menú como en footer. - Se trabaja en el aprendizaje de clonación y actualización del repositorio en GitHub por todo el equipo de desarrollo, por lo que se hace otra revisión a la calendarización de FOOT1. 	<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se reasigna a Foot1 los días previstos originalmente (Foot1 regresa a 10 días en lugar de 4) debido a retraso en aprendizaje de GitHub y React para que todo el equipo de desarrollo pueda colaborar en hacer cambios al código, así como retraso en inserción de logos de redes sociales y pruebas. - Se actualiza backlog y calendarización de sprints. 	<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Detalles de diseño finales de FOOT1. - Finaliza Sprint 2 a tiempo. - Retrospectiva de tareas, cambios y actualizaciones ya realizados. - Análisis y revaloración de tareas y tiempos para Sprint 3. - Cambio en tarea y sintaxis de VENTA1.3.

Lunes 30	Martes 31	Jueves 2
<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Análisis de posible cambio de background en SW1. - Análisis e inicio de Sprint 3 (no hay cambios). - Actualización de backlog y calendario de Sprints. 	<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Finaliza revisión del avance del boceto de botón de whats app VENTA1.1. y se actualiza calendario de Sprints. - Análisis del desarrollo de la inserción del botón de whats app al código en VENTA1.2. - Análisis de las gráficas. - Se agrega un nuevo apartado de división de "Semanas" al formato de Sprint. - Se corrigen números de tareas de SW1. 	<p>Resultado de la reunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Finaliza cambio de background en SW1. - Revisión de VENTA1.2. - Inicia desarrollo de VENTA1.2. - Revisión de VENTA 1.3 (Cambia nuevamente la sintaxis de la tarea y se toma la decisión de mover esta tarea a otro Sprint (SUS1.3). - Cambio de VENTA 1.3 a SUS1.3 modifica tiempo del resto de los Sprints, se hace recalendarización del resto del proyecto. - Se cambia el tiempo de Sprint 3 de 17 días a 11 días. - Finaliza tarea VENTA1.1. - Sprint 5 cambia de 8 días a 14 días.

4. Sprint Review

Sprint 1:

1. Se han alcanzado todos los objetivos en el tiempo estipulado.
2. De acuerdo al análisis del estado del Product Backlog y el análisis del trabajo desarrollado hasta este sprint, no cambia la fecha de finalización del proyecto.
3. Se hicieron fusiones, reducción de historias, cambios en sintaxis, eliminación de tareas y reacomodos varios lo cual permitió llevar todas las tareas a cabo sin retrasos.
4. Se hizo un buen trabajo por parte del equipo solucionando posibles problemas o retrasos y con buena comunicación y respeto.
5. Se hicieron propuestas por parte de los integrantes del equipo compartiendo información y videos valiosos para continuar con el desarrollo del proyecto en un tiempo adecuado.
6. Se finalizó el Sprint 1 a tiempo sin mayores problemas de desarrollo.

Sprint 2:

1. Se han alcanzado todos los objetivos en menos del tiempo estipulado.
2. De acuerdo al análisis del estado del Product Backlog y el análisis del trabajo desarrollado hasta este sprint, se acorta por 4 días la fecha de finalización del proyecto.
3. Se hicieron fusiones, reducción de historias, cambios en sintaxis, eliminación de tareas y reacomodos varios lo cual permitió llevar todas las tareas a cabo sin retrasos.
4. Se hizo un buen trabajo por parte del equipo solucionando posibles problemas o retrasos y con buena comunicación y respeto.
5. Se hicieron propuestas por parte de los integrantes del equipo compartiendo información y videos valiosos para continuar con el desarrollo del proyecto en un tiempo adecuado.
6. Se finalizó el Sprint 2 en menos tiempo y sin mayores problemas de desarrollo.

5. Sprint Retrospective

Sprint 1:

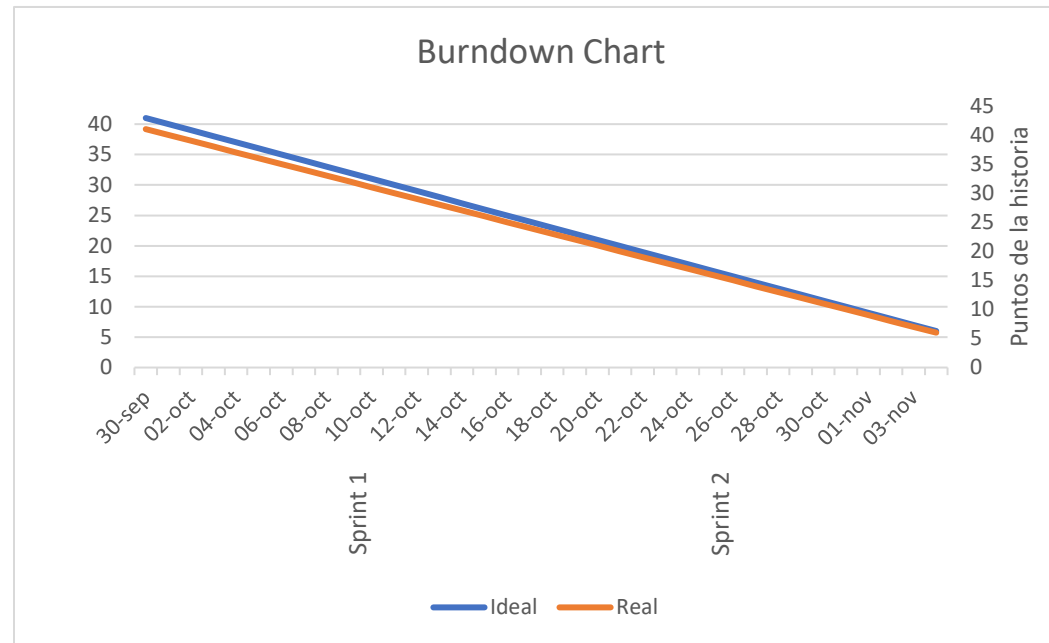
1. Cambios en sintaxis de SW1 y SW2.
 2. Reacomodo de números de historias.
 3. Reducción de 9 a 8 historias.
 4. Cambio de sintaxis de Tarea 2 de SW1.
 5. Cambio de sintaxis de Tarea 1 de SW2.
 6. Eliminación de tarea 5 de SW1, lo cual produce que se acorte y recalendaricen los Sprints.
 7. Eliminación de tarea 3 de SW2.
 8. Nueva actualización del resto de tareas.
 9. Eliminación de tarea 1 de SW2.
 10. Reducción de tiempo de tarea 1 de SW2 de 8 a 4 días.
- Aunque hubo buena comunicación y aportes valiosos de cada integrante del equipo para el correcto desarrollo de los Sprint, faltan detalles de organización para hacer los dailys en un tiempo más corto y se aporte más valor a dichas reuniones.

Sprint 2:

1. Unificación de sprint 2 y Sprint 3 generando un solo Sprint para ambos.
2. El desarrollo de MENU1.1 se llevó a cabo en menos de la mitad de los días previstos originalmente.
3. Se actualizan backlog y Sprints con la reducción de 10 a 4 días para FOOT1 y se recalendariza el proyecto.
4. Asignación de números para mejor desglose de tareas de cada sprint.
5. Asignación de subtareas a MENU1.2.
6. Análisis de todo el proyecto y corrección de sintaxis de las dos últimas historias.
7. Nueva actualización de todo el calendario de Sprints.
8. Retraso en aprendizaje de GitHub provoca segundo análisis de tareas en FOOT1 y determina cambio en tiempos de término. Se reasignan 10 en lugar de 4 días.
9. Actualización y corrección de backlog y calendario de Sprints.
10. Finalización de Sprint 2 a tiempo.

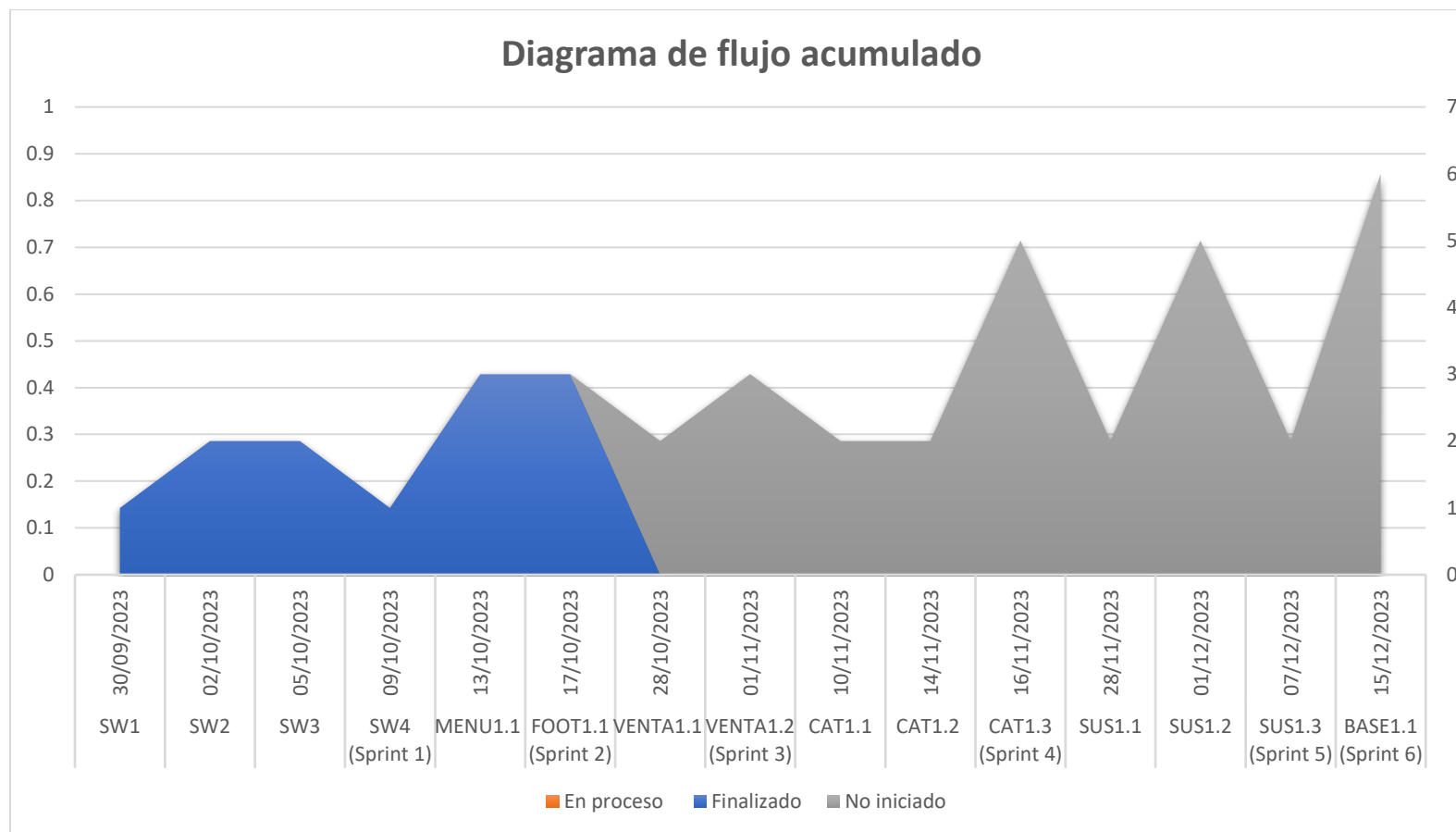
- Aunque se alcanzaron todos los objetivos en el tiempo estipulado, aún se necesita mejorar la comunicación asertiva en el equipo de desarrollo, así como ideas para una mejor organización de los dailys.
- Algunas tareas se tuvieron que reasignar entre miembros del equipo, pues los desarrolladores están teniendo problemas para usar GitHub, pull request, branches, etc. Por lo que para el desarrollo del siguiente Sprint se sugiere que estudien y practiquen este software y evitar futuros retrasos en la realización del proyecto, así como una mejor colaboración.

Sprint Graficados



Interpretación del gráfico:

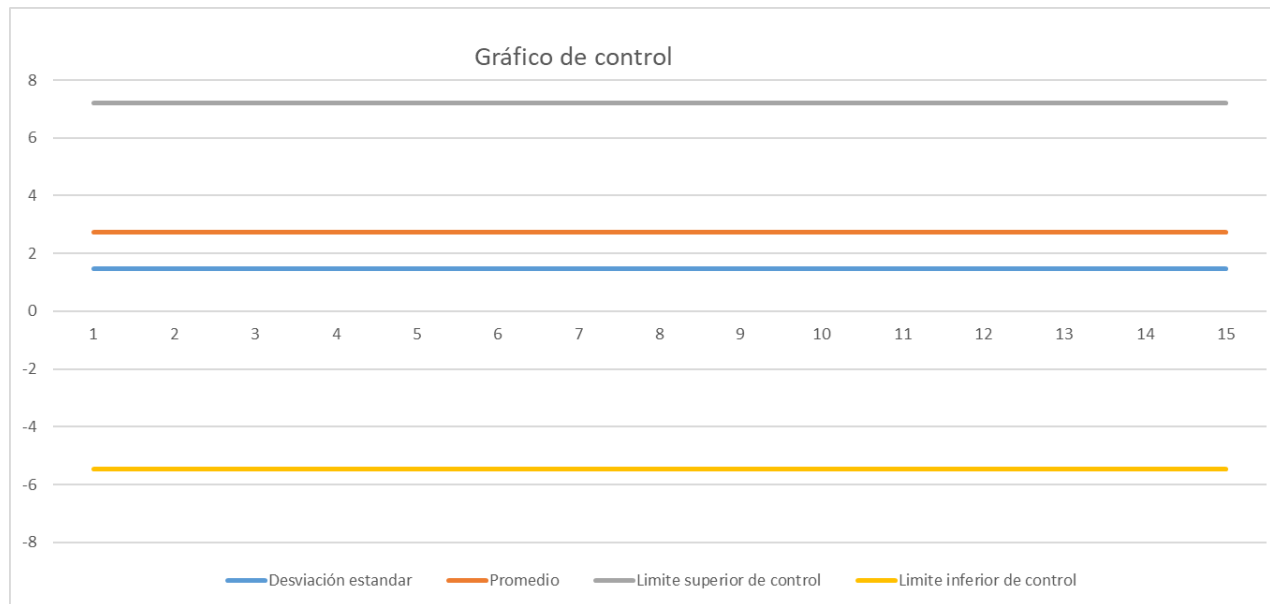
El gráfico indica que el equipo está avanzando de manera consistente en Sprint 1 y Sprint 2. La proximidad de las líneas ideal y real sugiere que el equipo está manteniendo un ritmo constante y que el trabajo se está realizando de acuerdo con lo planificado en estos Sprints y no se ha acumulado o ha habido algún tipo de estancamiento. La línea de trabajo real se encuentra por debajo de la línea de trabajo ideal, lo cual también es indicio de que el flujo de trabajo ha sido constante y consistente con los estimados originales del backlog. El continuo monitoreo del gráfico se continuará realizando a medida que se avanza en el proyecto.



Interpretación del diagrama:

En el diagrama podemos visualizar el progreso de las historias de usuario, los puntos de historia y Sprints a lo largo del tiempo. Las áreas azules en el gráfico representan los Sprints que han sido completados (Sprint 1 y Sprint 2). Como se observa, el trabajo ha sido entregado a tiempo conforme al backlog para Sprint 1 y 2. Esto es un indicativo de los logros del equipo en cada iteración o sprint.

Las áreas grises representan los Sprints que aún no se han iniciado. Estas son las tareas pendientes que deben abordarse en las iteraciones futuras y con las que se debe tener cuidado para que puedan ser completadas en tiempo y forma.



Interpretación del gráfico:

1. **Línea de Promedio:** Esta línea indica que el promedio de los puntos de historia se ha mantenido constante a lo largo del tiempo. Esto significa que el equipo está cumpliendo consistentemente con los tiempos de desarrollo previstos en los sprints. La estabilidad en el promedio es una señal positiva de que el proceso está funcionando de manera predecible conforme a lo que se tenía previsto en Sprint 1 y Sprint2.
2. **Línea de Desviación Estándar:** Esta línea sugiere que la variabilidad en la entrega de puntos de historia ha sido consistente y predecible. No ha habido fluctuaciones significativas en la variabilidad del proceso. Esto es una buena señal, ya que indica que el proceso de desarrollo se ha mantenido constante y no ha habido sorpresas inesperadas en los sprints desarrollados hasta el momento.
3. **Línea Superior de Control:** El hecho de que la UCL (por sus siglas en inglés) esté paralela al promedio y a la desviación estándar indica que el proceso se ha mantenido dentro de límites aceptables, sin puntos de datos que caigan por encima de lo esperado. Esto demuestra que el proceso **no** ha tenido desviaciones significativas hasta el momento de finalización de los dos primeros Sprints.
4. **Línea Inferior de Control:** En este caso, la LCL (por sus siglas en inglés) también es paralela al promedio y la desviación estándar, lo que indica que el proceso ha permanecido dentro de límites aceptables sin puntos de datos inusualmente bajos.

Un gráfico de control con las cuatro líneas rectas y paralelas horizontalmente es un indicador positivo de que el proceso está bajo control y que el trabajo se ha realizado de manera consistente según los tiempos de los sprints.

Referencias:

- Smartsheet. (s.f.). Las mejores plantillas de Excel para la gestión ágil de proyectos. Recuperado de <https://es.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates>
- CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecanico). [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=4kldufCmNx8>
- JorgeRuizAgile (11 ago. 2018). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw>
- Design Thinkin 24/7. (2023). Que es y como hacer un "SPRINT BACKLOG" en SCRUM Temp 10 Ep 15 [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=QaifziDCdmY>
- ScrumMastered. (2022). Creating Product Backlog from Scratch using Zenhub | ScrumMastered. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=8uUjeYbLHZ0>
- Tu lado Ágil. (2021). ¿Qué es un Sprint?. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=97e-iHkIRjc>
- Ágil Es – Por Cris Rúa. (2018). COMO CREAR HISTORIAS DE USUARIO EN SCRUM. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=ky6wFiF5vMk>
- Ágil Es – Por Cris Rúa. (2019). Qué es un SPRINT en Scrum. [Archivo de video]. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=02_Wlm5UubU
- Ágil Es – Por Cris Rúa. (2019). Cómo hacer la planeación del Sprint. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=FhiOeECwsS8&t=206s>
- Hernan Hurtado. (Junio 2023). ¿Qué es el Sprint Backlog? ¿Qué contiene el Sprint Backlog? y mucho más... [Archivo de video]. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=wh4_d5u_j40
- Andres Luque. (2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog. [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo&t=702s>
- Proyectoságiles.org. (s.f.). Lista de tareas de la iteración (Sprint Backlog). <https://proyectosagiles.org/lista-tareas-iteracion-sprint-backlog/>

- Schwaber, K. y Sutherland, J. (Julio 2016). La Guía de Scrum™. *La Guía Definitiva de Scrum: Las Reglas del Juego*. <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-ES.pdf>
- Gloger, B. (Ago. 2012). Your Scrum Checklist: *The Hard Facts: Roles. Artefacts. All Meetings*. <https://drive.google.com/file/d/1Xpp-N75eYNDNgtpzB6M8axfyYxVadAPZ/view?usp=sharing>
- Medina, R. (Junio 2016). DISEÑO DE MARCO ÁGIL PARA LA DIRECCIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE PRODUCTO EN UNA EBIT INTEGRANDO LAS MEJORES PRÁCTICAS DE PMBOK Y SCRUM. <https://repository.unimilitar.edu.co/bitstream/handle/10654/14929/MedinaNoreRichardManuel2016.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- Flores, H., Ardila, D. (2014). DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN CON INGENIERIA WEB PARA LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN. <https://bibliotecadigital.usb.edu.co/server/api/core/bitstreams/086d2211-e3c3-49d0-9db0-92b8f19ba4e4/content>
- Appvizer. (16 mar. 2021). Story Points: todos los puntos cuentan en esta historia. <https://www.appvizer.es/revista/organizacion-planificacion/gestion-proyectos/story-points>
- Malca, E. (5 nov. 2012). Introducción a SCRUM. <https://es.slideshare.net/eddiemalca/introduccion-a-scrum-15038196>
- Atlassian. (2020). Página principal Jira Software. Disponible en <https://www.atlassian.com/es/software/jira>
- Getting started with Jira: 6 basic steps. Disponible en <https://www.atlassian.com/software/jira/guides/getting-started/basics#step-1-create-a-project>
- Cumulative Flow Diagram. Disponible en <https://confluence.atlassian.com/jirasoftwarecloud/cumulative-flow-diagram-777002689.html>
- Burndown Chart. Disponible en <https://confluence.atlassian.com/jirasoftwarecloud/burndown-chart-777002653.html>
- Crear el sprint Backlog. (2019, May 31). Software de Pagos de Un Colegio; Software de pagos de un Colegio. <https://softwarecolegio.home.blog/crear-el-sprint-backlog-2/>
- Qué son los Story Points o puntos de historia. (2021, March 16). Appvizer.es. <https://www.appvizer.es/revista/organizacion-planificacion/gestion-proyectos/story-points>.
- TodoCode. (2023). ¿Qué es Scrum? - WEBINAR COMPLETO en ESPAÑOL | Metodologías Ágiles [YouTube Video]. In YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=WZ8U_NHVdhl&t=1552s.

- Raeburn, A. (2022, August 25). Qué es el product backlog y guía para hacer uno con ejemplo [2022] Disponible en <https://asana.com/es/resources/product-backlog>.
- ConsultoraPMO. (2019). Construyendo un Burn Down Chart con Excel [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=KfouEFARVqg>.