## Chapter 1

## 写幻灯片的原则

写幻灯片报告需要遵守的原则.

- 1. 首页把相关人物都写清楚.
- 2. 短时间的幻灯片结构保持简单, 重要信息放在幻灯片标题.
- 3. 报告中目录换提纲, 目录不使用小众名词.
- 4. 减少幻灯片的字数, 避免换行.
- 5. 区分幻灯片内容和报告口语内容.
- 6. 已发表论文从期刊中截图.
- 7. 项目叙述顺序: 背景, 意义, 是什么, 做了什么.
- 8. 研究背景先提出研究解决的问题和问题的重要性.
- 9. 数学报告幻灯片中不包含编程内容.
- 10. 使用缩写前需要定义.
- 11. 一张幻灯片内容不能太少太空 (缩减内容或者用图片填充).
- 12. 图片居中, 少用带底色的框包含内容 (框用来强调).
- 13. 多使用 itemize.
- 14. 若下一句话第一个字是字母, 在字母和英文句号之间加空格.
- 15. 检测/ref 引用有没有两次编译正确显示.
- 16. 公式正负号,分母分子位置。
- 17. 提前交, 正式时间交。