Scenáre

1. Scenár - Zobrazenie najbližších artefaktov z aktuálnej pozície turistu. Artefakty si turista môže vybrať v selecte a vybrať si môže aj vzdialenosť, do ktorej sa artefakty zobrazia.

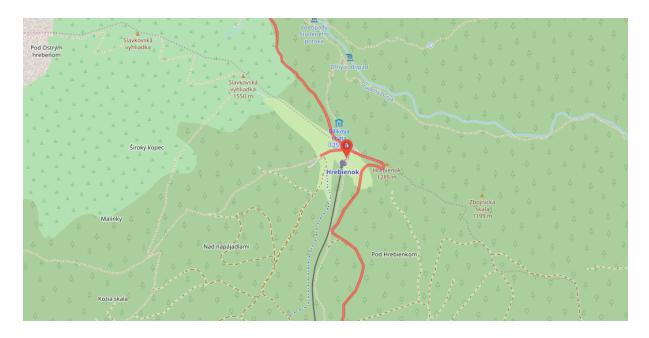


2. Scenár - Nájdenie niekoľko najbližších ubytovaní od aktuálnej pozície turistu. Tento počet si zvolí turista sám.

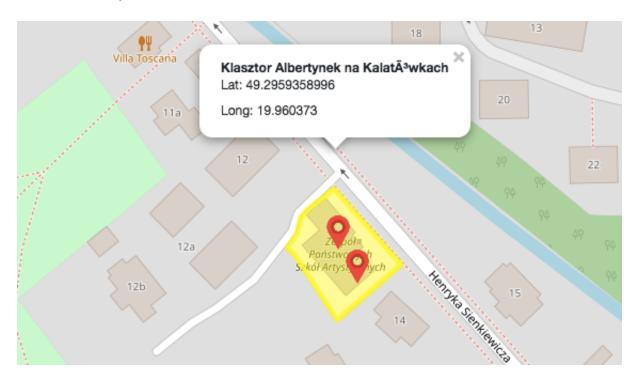




3. Zobrazenie cyklistických trás a zastávok, v ktorých sa pretínajú.



4. Zobrazenie plôch s artefaktami, ktoré sa tam nachádzajú, ak sa tam nejaké nachádzajú

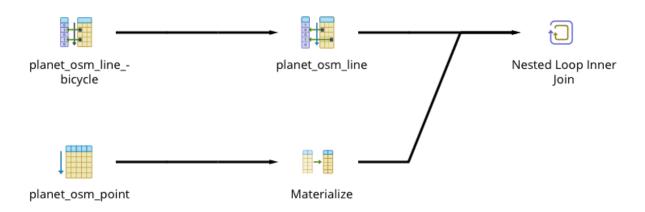


Query

vytváranie indexov

```
CREATE INDEX planet_osm_line_way ON planet_osm_line USING gist (way)
CREATE INDEX planet_osm_line_bicycle ON planet_osm_line (bicycle)

CREATE INDEX planet_osm_point_way ON planet_osm_point USING gist (way)
CREATE INDEX planet_osm_point_amenity ON planet_osm_point (amenity)
```



• 1.scenár

```
SELECT body.name, ST_AsText(body.cesta)
FROM(
    SELECT name, ST_Transform (way, 4326) as cesta
    FROM planet_osm_point
    WHERE amenity='parking') as body
WHERE ST_Distance_Sphere(ST_setSRID(ST_MakePoint(20.2096027, 49.1390668), 4326), body.cesta) < 10000</pre>
```

• 2.scenár

• 3.scenár

• 4.scenár