

谭张宇的简历

姓 名	谭张宇	性 别	男
年 龄	20	毕业院校	湘潭大学(成考专科)
电 话	15616360820(微信同号)	邮 箱	15616360820@163.com
现 住 址	湖南省长沙市		
求职意向	Java 后端开发工程师（地点：长沙）		

个人评价

熟悉网络编程，了解 TCP/IP 通信原理；
熟悉 Java，良好的面向对象思维和编码风格；
熟悉 Mysql、Redis 等数据库，了解常用数据库调优技术；
熟悉 Spring、Netty、Mybatis、Quartz 等框架；
熟悉 RabbitMQ 消息队列中间件；
熟悉服务端开发流程，有一年服务端开发经验。
热爱技术，喜欢阅读。
我喜欢的书籍：《Java 编程思想》、《数据结构与算法分析》、《代码整洁之道》等。

工作经历

2019-07-2020-7 广州子苏科技 java 开发工程师

工作内容：

1. 负责公司主要游戏《自由航线》以及其他小游戏的服务端开发工作。
2. 配合测试同学进行游戏的测试工作。

项目经验

2019/7-2020-7 自由航线(手游)

- 所属公司：广州子苏科技
- 项目角色：服务端开发工程师
- 项目简介：基于 SLG 和 MMO 两种类型元素的大型 3D 航海策略类手游。有着多人实时战斗、地图冒险、贸易商店等特色玩法。
- 项目架构和技术点：该项目服务端用 Java 语言进行开发，施行双服架构（主服、战斗服），主服和战斗服分别负责玩家出海之前和出海之后的逻辑操作处理。数据存储用 MySQL 和 Redis 并且使用 Mybatis 与 Jedis 分别与两个数据库进行数据的读写。服务端以 SmartFoxServer（SFS）作为 socket 服务器，使用多线程+消息队列（MQ）的方式处理玩家业务最大限度的使用计算机资源增加系统的处理速度和吞吐上限。日志系统使用 Logback 按照不同业务模块分小时拆分日志文件的方式进行日志记录，极大的减少了问题的排查难度。
- 责任描述：本人在项目中主要负责游戏中的系统功能开发、维护和迭代。
- 成就：独立完成邮件、贸易系统、礼包兑换码、船坞、市政厅、精炼厂、军工厂、道具分解、玩家履历等其他系统功能开发，并且参与了道具、科技、天气、酒馆等系统的维护和迭代。

2020/5-2020/7 银河远征(微信小游戏)

- 所属公司：广州子苏科技
- 项目角色：服务端开发工程师
- 项目简介：该游戏属于闯关类 2D 射击微信小游戏。主要玩法是通过升级飞机上的装备快速通过游戏。
- 项目框架和技术点：该项目服务端使用 Nodejs 作为服务器，使用 JavaScript 语言进行开发。以 Koa 作为服务器的 http 服务器底层框架搭配 ProtoBuf3 与客户端进行数据的交互，用 Mysql 和 Redis 存储玩家和系统数据，并采用读写分离的机制访问 Mysql。利用 Jwt 中的 token 码保证玩家数据的安全性。
- 责任描述：开发游戏中的功能和配合测试完成游戏的基本功能测试。
- 成就：独立开发完成了商店、签到、装备合成、抽卡等主要功能的研发，并且配合测试同学和数值策划同学完成了项目的测试。

教育背景

2019.03-2021.06

湘潭大学

计算机应用（专科 成人自考）