**服务端与客户端通讯协议 V0.1**

**登录：**

功能：客户端SOCKET已经连接到服务端，申请登陆

登录步骤：

1、登陆前需向服务器发送当前客户端版本号

2、服务端收到版本号后，会以该版本进行通讯，并应答相应，内容包含是否允许客户端现在登陆，如不允许，客户端将等待服务端发送允许指令

3、服务器允许登陆后，客户端将准备好的用户名密码上传服务器，等待服务器发送校验结果，通过将完成登录步骤，未通过，将返回错误返回值

目的：客户端向服务器发送版本号（客户端->服务端）

数据包：010100000001（默认16进制，以下相同）

详解：01：发送版本号

01：通讯协议版本号

00000001：客户端版本号

解释：服务端返回是否允许登录（服务端->客户端）

数据包：01

详解：01：服务器允许登录

02：有新版本客户端，通讯协议不需要更新，可以登录

81：服务器繁忙，请稍后登陆登录

82：版本号未知，可能收到残包，请重新发送

83：有新版通讯协议更新，必须更新客户端，不允许登录

84：客户端版本号异常，请重新发送

解释：登陆，发送用户名密码（客户端->服务端）

数据包：020104”leon12345678”（引号内为ASCII码）

详解：02：登陆

01：加密方式

0x01：不加密

0x02：用户名密码MD5加密

04：用户名字符串长度

“leon”：用户名字符串内容

“12345678”：密码字符串内容

解释：服务端返回是否效验成功（服务端->客户端）

数据包：02

详解：0x01：用户名密码校验成功，用户状态：管理员

0x02：用户名密码校验成功，用户状态：普通用户

0x81：密码不正确，请重新检查发送

0x82：用户名未找到，检查用户名

0x83：用户已经被锁定，无法登陆