实习工作总结

新人项目

- 电商微服务项目
- 未使用内部中间件

活动

版本	负责人	奖励形式	风险点	预防方案
购物车买赠	finn.wang	买多免多,随单带走	• 免费品和付费品绑定关系出错	监控购物车操作报错打点
多单	keyes.qi, yopa.lu, habit.kuang	积攒星星,计算每单能带走的免费品 首单支付后100% rebate返券	星星和实际带走的免费品对不上 下单得的星星不对 首单支付后未发券 首件补仓逻辑导致roi过低,美国策略首件价值50刀以上 置顶品承接问题	
分天领统一发货	finn.wang louis.chen	第一件免费品随单带走,剩余所有免费品 团期结束后统一下零元单	 my gifts 页面异常,用户无法下单 用户最后没有带走所有已领取免费品 	
二单硬拦截	yopa.lu、 retro.you	将当前单免费品拆成两部分,一部分随单带走,一部分需要加到C端硬拦截门槛再支付一次带走	二单落地页异常,用户无法下单 二单下单后未带走所有免费品	
多单每单带走一件	yopa.lu	每单带走一件,每次要加到门槛才能带走 当前免费品	多单落地页异常,用户无法下单下单完后未带走所有免费品	
人质版	finn.wang	将当前单免费品拆成两部分,一部分随单 带走,另一部分收到签收消息之后统一下 零元单	my gifts 页面异常,用户无法下单 未接收到签收消息,活动状态无法流转 用户最后沒有带走所有免费品	
去除件数金额版本	retro.you、 louis.chen	免费品随单带走支付后发券,固定升级到100美元	• 支付后未发券	

多单得免费品

【赠品】多单得免费品玩法·Note

XY免单版本

XY免单版本·Note

购物车买赠

<u>Note</u>

赠品

###



赠品

https://www.temu.com/free-items.html? bg_fs=1&ffcr=KilOsiAlwi& mkt_usr_p_from=push_all&_i mmersive=77&rdct=1&is_back=1&skip_download=1

买赠

https://www.temu.com/bgnb_buy_cart_get_free.html?_bg_fs=1&gi=XXR33Q7UMT7BOND3DHSDXQ_XUHM&si=P5ESDFXFVGEV2C7QIG4EHOEDAU&_mkt_usr_p_from=push_all&skip_download=1

需求

1. 【赠品】强化免费品页面文案

新增ab实验

2. 【赠品】广告超价包告警逻辑调整 TVADS-799740

新增打点

3.5wk3【赠品】分天领支付后导流

ab实验调整,新增国家

导流逻辑....

4.【吉尔吉斯斯坦/斯里兰卡】开团动画优化:新增全场0元大字报加载动画

实验新增国家

5.【赠品】确认地址浮层样式改造

新增ab实验

【赠品】确认地址浮层样式改造

6.【赠品】强化大字报衔接

新增ab实验

【赠品】强化大字报衔接 TVADS-529277 · Note

7.【赠品】支付页高亮行动点

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-839912

8. 【赠品】商品加购底纹加件数

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-692763

进度

线上验证

9.【赠品】新增渠道&新增渠道盐

【赠品】新增渠道&新增渠道盐·Brook

进度

没进测试

渠道盐实验

授权弹窗下发实验详情

授权引导登录实验详情

10.接入省钱助手渠道

【赠品】接入新渠道省钱助手·Brook

渠道盐实验

实验详情

示例

scene:com.temu.bg.jones.api.contract.enums.SceneEnum#SAVE_ASSISTANT

jonesVersion: 0.1.35-save-SNAPSHOT

资格接口:

com.temu.bg.jones.api.contract.service.entrance.FreebiesEntranceService#queryEntranceQualify

sceneName =

uid

backendOrder =true

freeCount = -1

11. 【赠品】砸金蛋换杯子三选一

【日本】赠品砸金蛋替换成杯子三选一·Brook

进度

线上发布

12【赠品】欧区砸冰块开团

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-419718

预发测试

13【赠品】登录条异化文案导活动落地页

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-858952

不做!

14 【赠品】PC/H5导下载页面优化

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-226212

不做!

15 【澳大利亚】赠品-开团动画强调免费品价值

https://brook.temu.team/requirement/UN-464621

16【赠品】系统风券奖励样式

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-765704

命中本次实验

1. /api/generic/jones/freebie/landpage/info + api/generic/jones/freebie/cart + api/generic/jones/freebie/cart/operate接口的cart_info.pay_status_ab_result新增 is_show_system_pattern_style: boolean

- 2. 支付页windowTag: PAY_PAGE_USER_GUIDE,新增 data.ab_result.is_show_system_pattern_style: boolean
- 3. REACHED_THRESHOLD_REBATE_COUPON弹窗下发upgrade_coupon_boost_amount字段(券升 级差额)
- 4. MULTI_FREEBIES_FREE_SHIPPING和PAY_PAGE_USER_GUIDE两种,命中本实验都返回 PAY_PAGE_USER_GUIDE

17.6wk3【赠品金额版】checkout淡化券包利益点

https://brook.temu.team/requirement/UN-754948

6wk4【赠品金额版】checkout淡化券包利益点

https://brook.temu.team/requirement/UN-486220

【多米尼加/危地马拉/萨厄瓦多】赠品金额版checkout淡化券包利益点

https://brook.temu.team/requirement/UN-894594

18. 【赠品】统一预加载动画

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-527919

- 1.在当前已有加载动画的国家开
- 2.当命中本实验时,且不是登陆后场景,新增popup_id,在所有弹窗最前列;登陆后场景不出
- 3.命中本实验室,原有的预加载动画不生效
- 4.命中欧区合规实验时,本实验不下发(建议在原有预加载动画下层开本需求的实验)

加载动画实验

https://bigdata.temu.team/abtest/app/NWUSR/config/183883

欧区合规实验

https://bigdata-eu.temu.team/abtest/app/NWUSR/config/208398?key=core

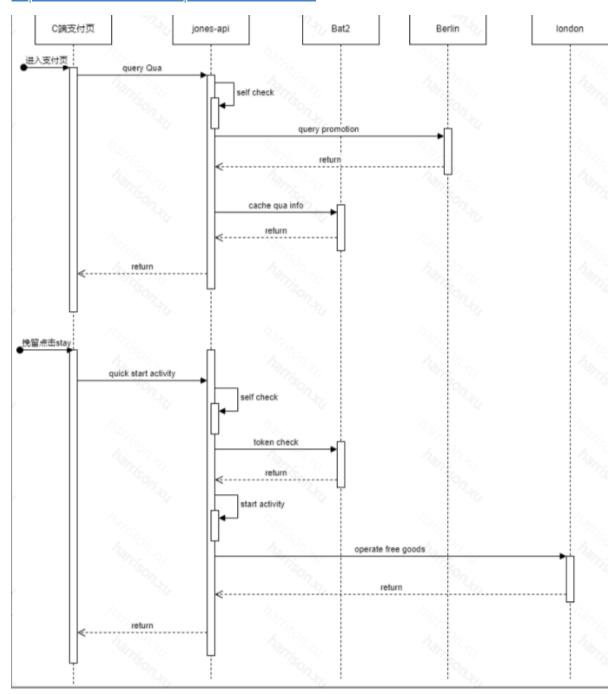
19.[B] TVADS-223734【赠品】全球-商品加购底纹加件数

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-223734)

To do:除了澳大利亚外,都推全(韩国、日本、巴西、多米尼加、马来西亚、秘鲁、智利、厄瓜多尔、危地马拉、洪都拉斯、阿根廷、萨尔瓦多)

20.【澳大利亚】C端下单页back出赠品利益点

https://brook.temu.team/requirement/UN-783009



实现

1.新增配置

TemuPayPageGiftConfig配置类

用于根据市场区域和用户类型(新用户或老用户)获取支付页面选择礼物的默认最小金额配置。它通过 regionDefaultMinAmountMap 存储区域相关的金额信息,并提供了一个方法 defaultMinAmount 来动态获取金额。

2.新增实体类

```
package com.temu.bg.jones.api.contract.dto.goods;
import java.io.Serializable;
import java.util.Map;
import lombok.Data;

@Data
public class TemuFrontSkuDTO implements Serializable {
   private Long goodsId;
   private Long skuId;
   private Integer goodsNumber;
   private Map<String, Object> extendMap;
}
```

3.新增场景

```
TEMU_PAY_PAGE_PICK("temu_pay_page_pick", "Temu Pay Page Pick",
SceneType.COMMON),
```

4.实体类

资格实体类 GiftEntranceResponse QualifyTemuPayPageDetainResponse

5.GiftHandler类

```
package com.temu.bg.jones.api.service.gift.inner;
import com.temu.bg.jones.api.common.config.cache.StrategyConfigCache;
import com.temu.bg.jones.api.contract.enums.SceneEnum;
import com.temu.bg.jones.api.service.gift.bo.GiftEntranceQualificationContext;
import com.temu.bg.jones.api.service.qualification.bo.QualificationType;

public interface GiftHandler {
    SceneEnum getScene();
    QualificationType qualifyEntrance(GiftEntranceQualificationContext context);
    QualificationType qualifyLanding(Long uid);
    StrategyConfigCache.EventSn getEventSn(Long uid);
    String genUrl(Long uid);
}
```

两个实现TemuCartThresHoldHandler、TemuPayPagePickGiftHandler

方案二

下单页挽留弹窗触发赠品流程, 支持下单前从赠品池选赠品

优化方案

- 1.方案一超时、将**查询赠品池**和**资格校验**放入线程池并发执行,时延从100ms优化到60ms
- 2.push流量预热接口

我们服务现在可分为两个group,一个正常的流量,还有一个大流量的推送(push)消息流量。之前宫曲加了一个过盐的接口请求,基本都是承接的push流量

这次需求因为是正常流量,会走正常的group,基本没有流量,由于看repin的过盐接口trace都是加载耗时,怀疑因为接口冷启动导致加载时间长,所以把这次的过盐挪到push组里,避免了加载过程

方案二 trace Monitor

3.风控和过盐并行、减少耗时

21.【购物车买赠】推推荐品&数值支持算法调控

[B] TVADS-868046(https://brook.temu.team/requirement/TVADS-868046)



22 xy挽留弹窗增加授权checkbox资源位

xrpc调用yasuo服务,ExitLandPage接口增加AuthorizeInfo字段,填充弹窗信息

23.【购物车买赠】遗留 - 尝试硬门槛拦截

[B] TVADS-413342

24.【澳大利亚】赠品接入购物车买赠版本

https://brook.temu.team/requirement/UN-531534

MarketPriceDisplayByScene

25.遗留 - 【赠品】后置导登录

[B] TVADS-511778

26.【购物车买赠】接低库存标&小数点后两位缩小

[B] TVADS-478001

上下游确认流量大小

1、商品价格样式

主接口ab_result下发实验字段price_style

price_style=v1, 价格缩小后两位

price_style=v2, 价格缩小后两位&划线价在前

2、低库存标

主接口ab_result下发实验字段is_show_low_inventory_tag_in_goods_list、is_show_low_inventory_tag_in_cart

商品的tags_info下发goods_tags (goods_tags中的字段参考c端)

3、local标

主接口ab_result下发实验字段is_show_local_tag: true / false

27.赠品】加拿大随单领改分天领的弹窗位置调整

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-204225

28. 【赠品】广告渠道开团噱头包装

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-656285

29.7.【葡萄牙】赠品导登录样式优化

https://brook.temu.team/requirement/UN-519368

30.[B] TVADS-493232 【购物车买赠】算法需求 - 支持更多件数

31.【新人免费领】购物车场景接入工作台·Brook

32.【赠品分单领高ROI】100%back无上限,加兜底

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-343193

- 33. [B] TVADS-351884 【购物车买赠】接入首页弹窗新渠道 设计中
- 34.【赠品】主版本新增客服资源位,判断活动状态,推送活动卡片 https://brook.temu.team/requirement/TVADS-834634
- 35.[B] TVADS-653668 【赠品】100% benifit / back改100%bonus
- 36.【沙特阿联酋以色列+澳大利亚+乌克兰】赠品加满后直接跳转支付页

https://brook.temu.team/requirement/UN-739134

37. (两周) 【哥伦比亚+厄瓜多尔+巴拿马+哥斯达黎加+阿根廷】赠品首页弹窗免责文案修改

https://brook.temu.team/requirement/UN-496470

【赠品】部分免费品确认收货后发放

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-464004 brook·Brook

【赠品】广告指定利益点切换为原价逻辑

【赠品】广告指定利益点切换为原价逻辑·Brook

brook·Brook

土耳其分单支付

【后台】土耳其引导分单支付·Brook

【赠品后台】土耳其引导分单支付·Note

【赠品】统一发货新逻辑 逻辑二期国家兼容

消息渠道新起二级分发

TVADS-632738 【赠品多单】消息渠道新起二级分发(开发中)

[B] TVADS-791506 【购物车买赠】先选免费-EEA版

【赠品】免费商品领取增加硬拦截门槛

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-262461

【赠品多单】下单后增加补仓逻辑

https://brook.temu.team/requirement/TVADS-522095

【赠品】延时支付创单后直接导秒杀

【活动】赠品&砍价导流秒杀,实验组用户回传标记给客服工作台

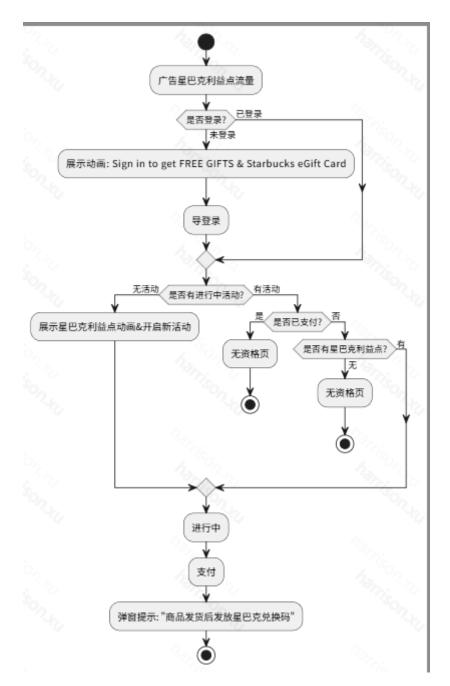
首件商品补仓动画优化

https://brook.temu.team/requirement/686b405cd373cc2ac5552f95

韩国星巴克

项目【temu-service/bg-jones】需求【【韩国-广告&新人】dn5赠品活动支持星巴克卡券利益点】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1655855/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

执行流程图



奖励插入,发奖,对账

7月CR

项目【temu-service/bg-jones】需求【【赠品前台】切x_reduce_y_cash_front_goods】Code Review 链接 <u>https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/16</u> 19930/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列 IDE),即可进行Code Review。

项目【temu-service/bg-jones】需求【【日韩】赠品落地页接入品牌标】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1606229/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @keyes.qi @retro.you @yopa.lu @finn.wang 预发测试完成,佬们帮CR下,发线上

项目【temu-service/bg-corelli】需求【【赠品多单】付费品阶段叠加100% back玩法】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1613 466/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @keyes.gi @yopa.lu 应该没什么改动了 老板们帮看下

项目【temu-service/bg-jones】需求【【土耳其】赠品导登录优化】Code Review 链接 https://brook.t https://brook.t https://brook.t https://brook.t emu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1618647/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行CodeReview。

@joie.lin @keyes.qi @retro.you @yopa.lu @finn.wang 修改sumer文案拼接的逻辑,大佬们帮忙review下,准备上线

项目【temu-service/bg-corelli】需求【【活动】收集星星得免费品-接入工作台】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1613967/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @keyes.qi @yopa.lu 佬们求CR

项目【temu-service/bg-corelli】需求【【技术优化】多单新增校验和监控】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1618256/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行 Code Review。

@yopa.lu @joie.lin @habit.kuang 大佬们帮忙cr下

项目【temu-service/bg-corelli】需求【【starback】数值策略调整】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1610820/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @yopa.lu @habit.kuang 求cr, 翻译给了, 替换下

项目【temu-service/bg-jones】需求【【赠品】统一发货新逻辑逻辑二期国家兼容】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1605845/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @louis.chen mygift开国语言校验改造,大佬审批下

项目【temu-service/bg-corelli】需求【【赠品多单】增加升级动画承接制定件数利益点】Code Review 链接 https://brook.temu.team/waterdrop/legacy-page/generalCodeReview/branchType/feature/1608259/diffs 或复制本条消息后切换到IDE(需安装最新版本Cowizard插件,目前仅支持Jetbrains系列IDE),即可进行Code Review。

@joie.lin @yopa.lu @habit.kuang qcr

涉及

ab实验配置、新增ab实验、leo配置修改、日志系统排错、客户端冒烟测试

线上发布流程

赠品开国sop

问题记录

1约旦开国配置

6.12 线上配置 npe

开国sop字段顺序和leo不一样

2 Spring AOP 循环引用详细解释

您遇到的循环引用错误是 Spring AOP 代理对象序列化时的一个典型问题。让我详细解释这个循环依赖是如何产生的:

1. Spring AOP 代理结构

Spring AOP 使用代理模式来实现面向切面编程。当您的 GinIntegrationImpl 类被标记为 @Component 并被自动注入到其他类中时,Spring 实际上注入的是一个代理对象,而不是原始类的实例。

代理对象的命名遵循格式: 原始类名\$\$EnhancerBySpringCGLIB\$\$随机字符串 , 比如错误信息中的 GinIntegrationImpl\$\$EnhancerBySpringCGLIB\$\$e7aa1781 。

2. 代理对象的内部结构

这个代理对象内部包含了复杂的结构,其中最重要的是:

• advisors: 管理所有应用于这个对象的 AOP 切面

• targetSource: 指向被代理的原始对象

• proxiedInterfaces: 代理实现的接口列表

3. 循环引用的形成路径

从错误信息来看,循环引用的具体路径是:

GinIntegrationImpl\$\$EnhancerBySpringCGLIB\$\$e7aa1781["advisors"]

- -> InstantiationModelAwarePointcutAdvisorImpl[1]
- -> InstantiationModelAwarePointcutAdvisorImpl["declared_pointcut"]
- -> AspectJExpressionPointcut["class_filter"]
- -> 回到自身

这表明:

- 1. AOP 代理对象有一个 advisors 数组
- 2.数组中的第二个元素(索引 1)是 InstantiationModelAwarePointcutAdvisorImpl 对象

- 3. 这个对象有一个 declared_pointcut 字段, 指向 AspectJExpressionPointcut
- 4. AspectJExpressionPointcut 有一个 class_filter 字段, 它又引用回到原始对象

这形成了一个引用环,Jackson 在序列化时不断遍历这个环而无法完成。

4. 为什么会出现这个问题?

当 Spring 应用 AOP 切面到您的 bean 时,它创建一个代理对象并配置它的 advisors 来包含所有应用的切面。问题在于这些切面的内部实现中包含了类型过滤器、表达式等,它们需要引用回原始类型或其他相关组件。

具体来说,AspectJExpressionPointcut 的 class_filter 需要能够确定哪些类是应该被该切面处理 的。为了做到这一点,它需要持有对目标类或类加载器的引用,这就形成了循环。

5. Jackson 序列化中的问题

Jackson 默认会尝试序列化对象的所有字段。当它遇到 Spring AOP 代理对象时,它会:

- 1. 尝试序列化 advisors 数组
- 2. 序列化数组中的每个元素
- 3. 对于 [InstantiationModelAwarePointcutAdvisorImpl],它尝试序列化 [declared_pointcut]
- 4. 继续序列化 | AspectJExpressionPointcut | 的 | class_filter |
- 5. class_filter 又引用回原始对象,形成循环

Jackson 检测到这个循环后抛出 InvalidDefinitionException 异常。

6. 为什么这是 AOP 的问题而不是业务代码的问题

Spring AOP 的内部结构天然包含这种循环引用,这不是您的业务代码造成的。当您的日志系统尝试序列化整个代理对象时,就会遇到这个问题。

Spring 框架本身不需要序列化这些代理对象,所以这种循环引用在正常使用中不会造成问题。只有在尝试将代理对象转换为 JSON 或其他序列化格式时才会出现问题。

7. 常见解决方案

对于这种 Spring AOP 代理序列化问题,有几种解决方案:

- 1. 避免序列化代理对象: 最简单的方法是在日志记录时识别并特殊处理代理对象, 只记录基本信息。
- 2. **配置 Jackson 忽略问题字段**: 通过 @JsonIgnore 或 Jackson Mixins 配置忽略 advisors 、 targetSource 等字段。
- 3. 修改序列化策略:配置 ObjectMapper 允许自引用或修改循环引用的处理方式。
- 4. **获取原始目标对象**:如果可能,通过 AopUtils.getTargetClass()或 ((Advised)proxy).getTargetSource().getTarget()获取被代理的原始对象进行序列化。

在您的情况下,最合适的解决方案是修改日志记录逻辑,避免尝试序列化 Spring AOP 代理对象的完整内容,而只记录其基本信息,正如我在之前的回答中建议的那样。

3.Bat2问题记录

历史事故 · Note

支付页主接口优化

根据你提供的 diff, 这次提交的核心目标是**赠品支付页主接口性能优化**。下面是详细分析:

1. 优化点核心思路

主要优化方式

- 引入 SPI 透传数据 (spiExtData) 机制,在支付页主接口的调用链中,优先复用上游已计算好的购物车上下文和数据,避免重复的业务计算和数据库查询。
- 通过 Map 结构(spiExtMap)在接口间传递序列化后的业务对象(如 CartContext、CartInfoDTO),下游直接复用,提升接口整体性能。

2. 关键代码变更说明

(1) 主接口逻辑优化

以 TemuBackendOrderServiceImpl 为例:

```
// 优化前
Pair<CartInfoDTO, CartContext> cartContextPair =
freebiesCartLogic.queryCartAndContext(uid, activityDetail);

// 优化后
FreebiesObamaSpiExtDataBO spiExtDataBO = (FreebiesObamaSpiExtDataBO)
MapUtils.getObject(request.getSpiExtMap(),
CommonConstants.FREEBIES_SPI_EXT_DATA);
Pair<CartInfoDTO, CartContext> cartContextPair =
Optional.ofNullable(spiExtDataBO)
.map(data -> data.getCartContextPair())
.orElseGet(() -> freebiesCartLogic.queryCartAndContext(uid, activityDetail));
```

解释:

- 优先从 request 的 spi ExtMap 里获取上游透传的购物车数据(如果有),没有再走原有的逻辑重新查询。
- 这样可以减少一次数据库/缓存/业务计算,提升接口响应速度。

(2) spiExtMap 透传机制

- 在各业务流程(如日常赠品、N次赠品、多赠品等)中,构建和传递 spiExtMap ,并将业务对象 (如 CartContext 、DailyGiftCartContext)序列化后放入 map。
- 新增了多个 BO 类(如 FreebiesObamaSpiExtDataBO 、 DailyGiftFirstObamaSpiExtDataBO 、 DailyGiftNorderObamaSpiExtDataBO)用于封装透传数据。

(3) 通用常量和埋点

- 在 CommonConstants 中新增了相关 key, 方便统一管理和使用。
- 在 CatEnum 中新增埋点类型,便于监控优化效果。

(4) 工具方法适配

• OrderSpiCommonUtils、FreebiesGoodsUtils等工具方法适配了新的数据结构和透传机制。

3. 性能优化效果

- 减少重复计算:主接口优先复用上游已算好的购物车上下文,避免重复的业务逻辑和数据查询。
- 提升接口响应速度:减少了数据库/缓存/服务调用次数,接口整体性能提升。
- 埋点监控:通过 CatEnum 埋点,实时监控优化分支的命中情况和效果。

4.建议

本次赠品支付页主接口性能优化的核心思路是引入 SPI 透传机制,将上游已计算好的购物车上下文和数据通过 map 结构在接口间透传,下游接口优先复用,避免重复的业务计算和数据库查询。这样大幅提升了接口的整体性能和响应速度。同时通过埋点监控优化效果,确保优化分支的命中和正确性。

Integration

根据你提供的 integration 文件夹结构,这是一个典型的**外部系统集成模块**,负责与各种第三方服务或内部微服务进行交互。下面是对这个模块的详细分析:

1. 模块整体架构

核心组件

- IntegrationContext.java-集成上下文管理,可能是整个集成模块的核心配置和上下文管理类
- AlgoIntegration.java 算法集成,可能是最大的集成类,负责算法相关的服务调用
- RepinIntegration.java 推荐系统集成
- GinIntegration.java 商品服务集成

子目录结构

- imp1/ 具体实现类
- ab/ AB测试相关集成
- bo/ 业务对象
- helper/ 辅助工具类
- rpc/ RPC调用相关
- producer/ 消息生产者

- utils/-工具类
- risk/ 风控相关集成
- edox/ 特定业务集成
- config/ 配置相关
- aop/ 面向切面编程

2. 集成服务分类

业务服务集成

- **商品相关**: GinIntegration (商品服务)
- 推荐相关: RepinIntegration (推荐系统)
- **算法相关**: AlgoIntegration (算法服务)
- 风控相关: MorganIntegration, RiskIntegration
- **订单相关**: ObamaIntegration (订单服务)

基础设施服务

- AB测试: ab/ 目录下的AB测试集成
- 消息队列: producer/ 目录下的消息生产者
- 配置中心: config/ 目录下的配置管理

第三方服务

- 支付相关: ThanosIntegration, ValenciaIntegration
- 物流相关: FreightIntegration
- 用户相关: SonaIntegration
- 营销相关: SupremeIntegration

3. 设计模式分析

统一接口模式

每个集成类都遵循相似的命名规范(XXXIntegration),可能实现了统一的接口或抽象类,便于统一管理和扩展。

上下文管理

IntegrationContext 作为核心上下文类,可能负责:

- 服务发现和路由
- 连接池管理
- 配置管理
- 异常处理

分层架构

• 接口层: 各个 XxxIntegration 类

• 实现层: imp1/ 目录下的具体实现

• **工具层**: utils/, helper/ 目录下的辅助工具

• 配置层: config/ 目录下的配置管理

"我们项目的 integration 模块采用了统一的分层架构设计,将所有外部系统集成统一管理。每个集成类都遵循 XxxIntegration 的命名规范,通过 IntegrationContext 进行统一的上下文管理。模块按功能分为业务服务集成(如商品、推荐、算法)、基础设施服务(如AB测试、消息队列)和第三方服务(如支付、物流)三大类。这种设计的好处是便于统一管理、易于扩展和维护,同时通过分层架构保证了代码的清晰性和可测试性。"

4. 技术特点

• 微服务架构: 与多个内部微服务进行集成

• 第三方服务: 集成各种外部服务

• 统一管理: 通过统一的接口和上下文管理

• 可扩展性: 模块化设计, 便于添加新的集成服务

• 配置化: 通过配置管理不同环境的服务地址和参数

Tiger

项目中大量使用 Tiger 作为内部消息队列,实现业务的异步解耦。以 task 模块为例,所有需要异步处理的任务(如活动结束、订单变更、补偿等)都会通过 Tiger 发送消息。每个业务场景都有独立的消费者类,这些类继承自 TigerBaseConsumer,统一封装了消费者的初始化、监听和重试机制。具体业务只需实现 process 方法即可,极大提升了开发效率和系统健壮性。

Tiger 消费者支持自动重试、延迟消费、日志追踪等特性,保证了消息处理的可靠性和可观测性。通过这种方式,我们实现了业务流程的高效解耦和异步扩展。

这是面试中关于消息队列(如 Tiger/Kafka/RocketMQ 等)非常常见的高频问题。结合你项目中 Tiger 的实现,可以这样回答:

1. 如何保证消费不重复(幂等性)

• 业务层面实现幂等性:

虽然 Tiger/Kafka 等消息队列本身只能保证"至少一次"投递,不能绝对避免重复消费,但我们可以在业务处理时保证幂等性。例如:

- 每条消息有唯一业务ID(如订单号、事件ID),消费前先查数据库/缓存是否已处理过,已处理则跳过。
- 关键操作(如扣减库存、发放奖励)采用唯一约束或分布式锁,防止重复执行。

• 消费端日志与状态记录:

2. 如何保证可靠性 (不丢消息)

• 消息队列本身的可靠机制:

Tiger/Kafka 支持消息持久化、ACK机制,只有消费端返回成功(如 CONSUME_SUCCESS),消息才会被确认消费。

• 消费端异常处理与重试:

在 TigerBaseConsumer 的 listener 里,捕获异常时返回 RECONSUME_LATER ,Tiger 会自动重试,直到消费成功或达到最大重试次数。

• 消费失败告警与补偿:

达到最大重试后可触发告警,人工或自动补偿,确保消息最终被处理。

3. 如何保证顺序性

• 分区有序:

Tiger/Kafka 支持分区顺序消费。对于需要顺序的业务(如同一订单的状态流转),可以将同一业务ID的消息发送到同一个分区,消费端单线程消费该分区,保证顺序。

• 消费端单线程处理:

对于强顺序要求的 topic, 消费端可以配置为单线程消费, 或业务上串行处理同一 key 的消息。

• 业务幂等+顺序校验:

即使偶有乱序,也可通过业务幂等和状态机校验,防止状态回退或错乱。

4. 表达建议

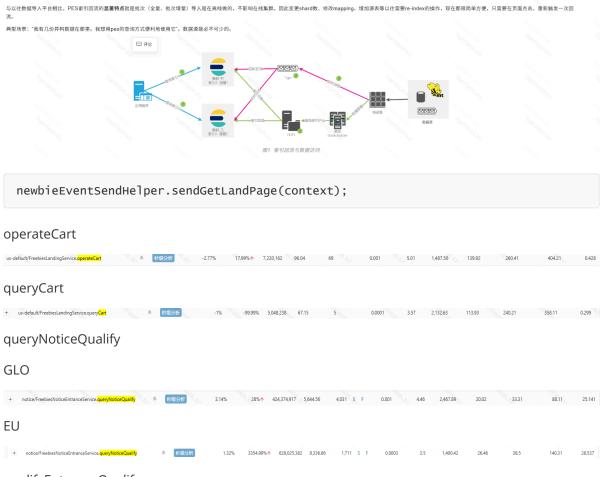
"在我们项目中,针对 Tiger 消息队列的消费,我们主要通过业务幂等性保证不重复消费,通过队列的 ACK 和自动重试机制保证可靠性。对于有顺序要求的业务,我们会将同一业务ID的消息路由到同一分区,并在消费端串行处理,确保顺序性。即使出现极端情况,也会通过幂等校验和补偿机制兜底,保证业务数据的最终一致和正确。"

Bat

主要接口解读

主接口getLandPage

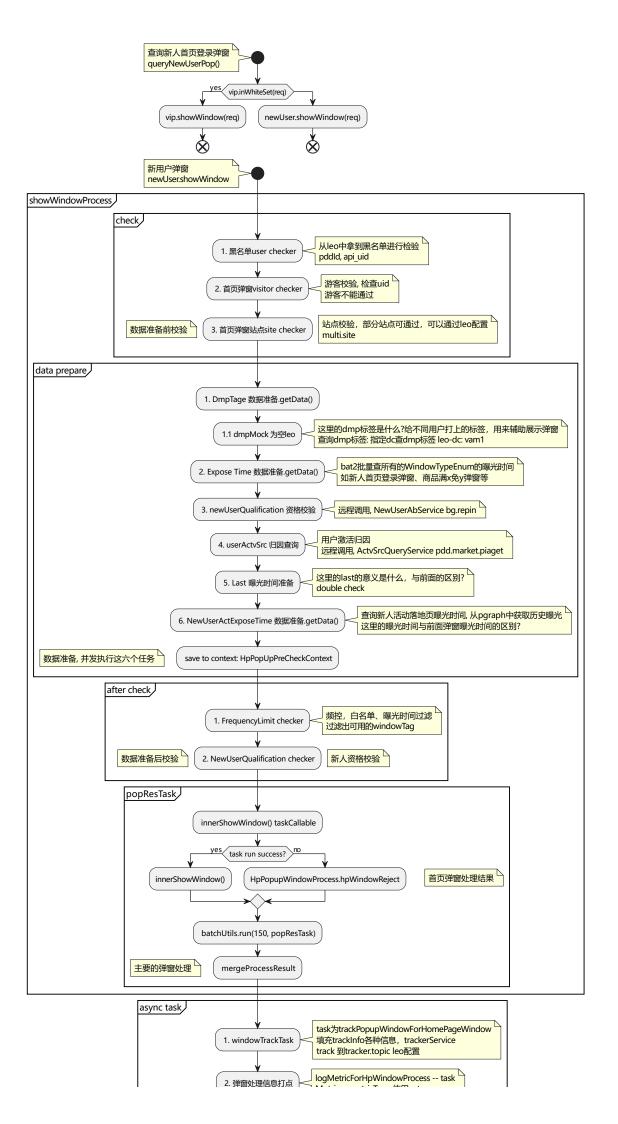
1.PES索引回流

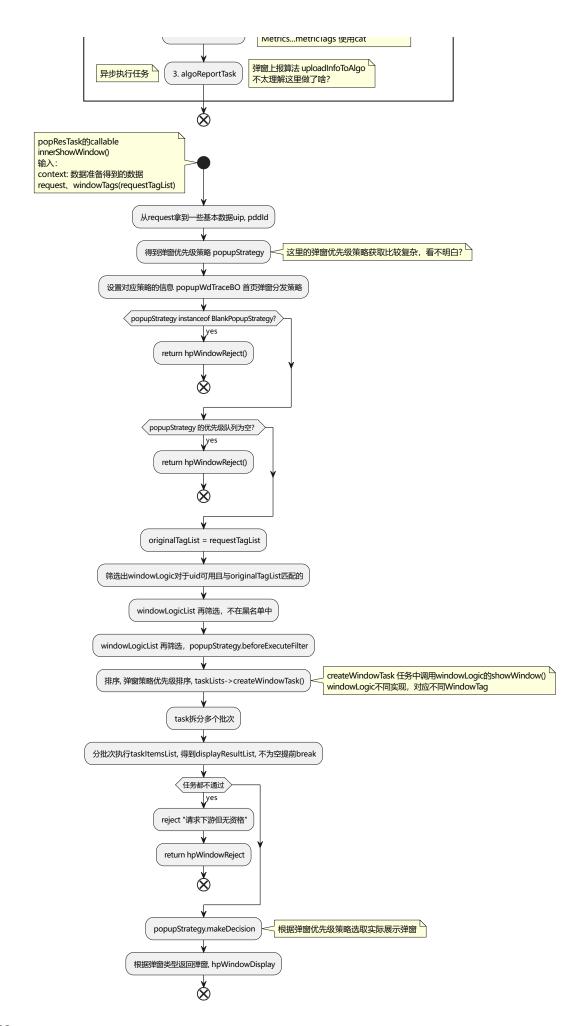


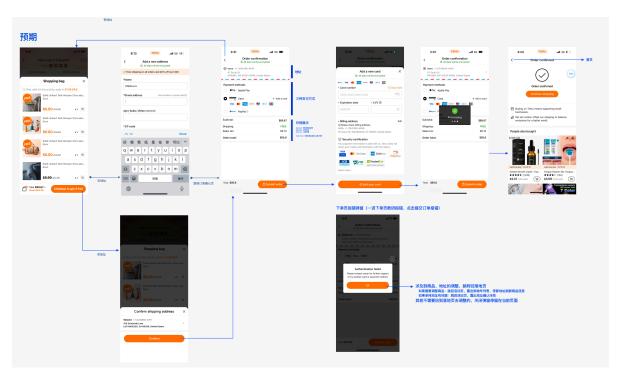
 ${\it qualify} Entrance Qualify$

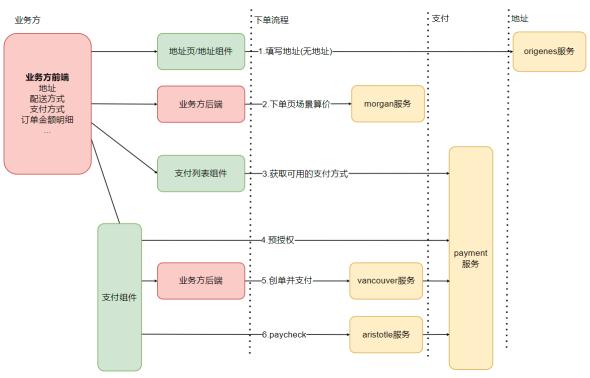
PES索引回流是基于"离线索引构建技术"的Elastcisearch数据导入、数据访问服务。它是"Linda"、"ies快速导入"的迭代升级。

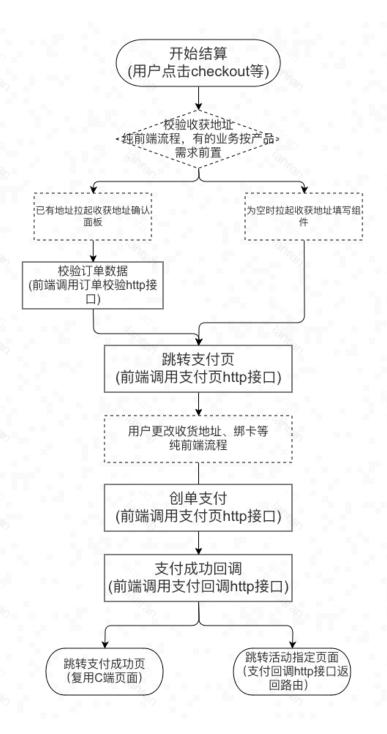
支付接口

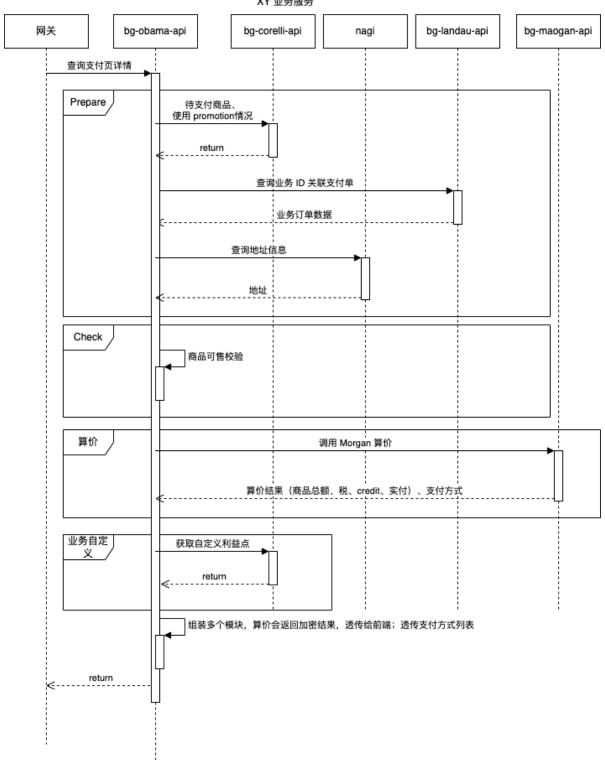


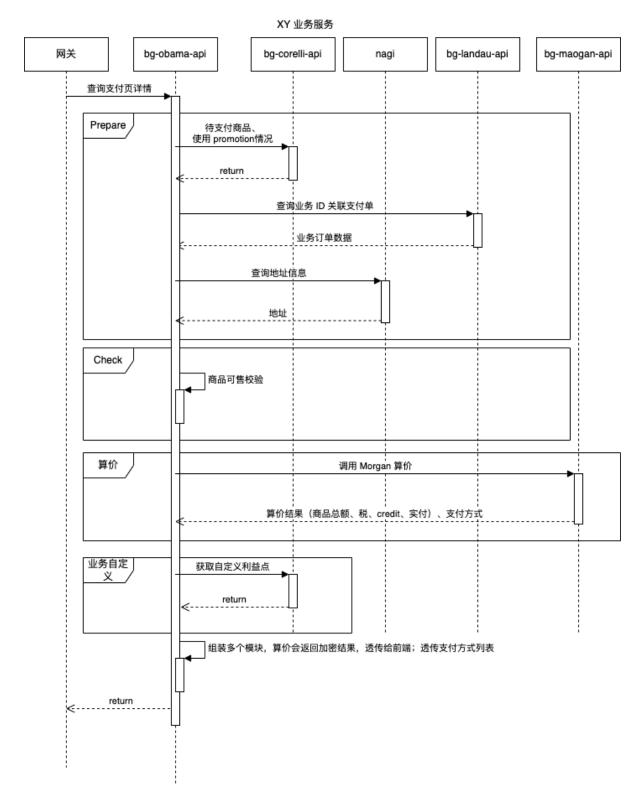








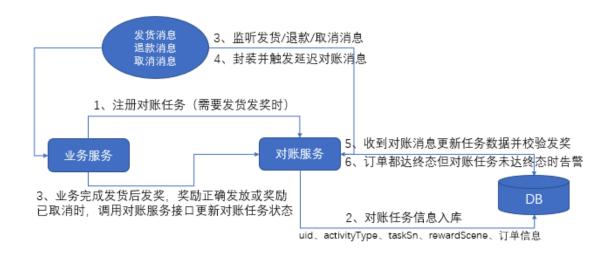




逆向

com. temu. api. bg. maggie. contract. service. spi. Order Refund Check Activity Spi Service and the contract and the contra

赠品对账



置顶品

置顶品逻辑梳理

服务	方法	备注	操作
jones	com.temu.bg.jones.api.service.helper.TopGoodsHelper#checkGoodsAndSkuValid	本本品校验,敏感品校验,价格校验	合并
	com.temu.bg.jones.api.service.helper.TopGoodsHelper#validTopGoods	前台资格接口使用,无校验?要不要加	合并
	com.temu.bg.jones.api.service.utils.GoodsUtils#genPreInsertGoodsList()	获取goodsId,nz_goods,top_goods_list相关置顶品,无校验	合并
	com. temu. bg. jones. api. service. land page. biz. Land Page Not Login Service #get Top Goods Style	未登录获取置顶品信息	合并
	com.temu.bg.jones.api.service.helper.GoodsQueryHelper#getTopPayGoods	获取置顶品信息,本本品校验,定制品校验 sm_op_goods>goods_id>cid	合并
	com.temu.bg.jones.api.service.utils.GoodsUtils#topGoodsList	获取nz_goods,top_goods_list,用来进行打点	合并
	com.temu.bg.jones.api.common.utils.UrlUtils#genLandingUrl	跳链上拼接reques里的topGoods,用来落地页承接	合并
	com.temu.bg.jones.api.service.download.DownloadInfoCommand#genGoodsUrl	将置顶品拼到跳链上	合并
texas	com/temu/api/bg/texas/service/goods/context/ContextBuildHelper.java:297	优先从跳链获取cid前插,然后拼接request前插商品	删除
	com.temu.api.bg.texas.service.goods.impl.freebies.FreebiesPageGoods	置顶品校验,替换品逻辑	删除
	com.temu.api.bg.texas.service.goods.activity.AdChannelHelper#replaceGoods	替换品逻辑	迁移

大致可以分为:获取置顶品goodsld,校验置顶品,置顶品售罄替换 置顶品分为 付费品,售罄品(展示文案可能有区别),免费品 建议优先迁移texas逻辑,后续合并jones逻辑

置顶参数: goods_id, sm_op_gid, nz_goods, top_goods_list, $_x_cid$

统一发货

1.地址确认接口

path: /api/generic/jones/daily/gift/confirm/address

2.弹窗

DAILY_GIFT_SHIP_TOGETHER_PICK_FREE_GOODS

3.活动结束消息

```
"uid": 1111111111,
"bg_id": "abcde",
"api_uid": "abcde",
"installed_token": "abcde",
"event_type": "DAILY_GIFT_ACTIVITY_END_TIME",
"site": 102,
"data": {
        "round_id": "R1111111111",
        "iris_dto": {}
}
```

4.创单重试

```
"uid": 1111111111,
"bg_id": "abcde",
"api_uid": "abcde",
"installed_token": "abcde",
"event_type": "UNIFIED_SHIP_CREATE_ORDER",
"site": 102,
"data": {
        "round_id": "R1111111111",
        "iris_dto": {}
}
```

5.发券消息

```
"uid": 1111111111,
   "bg_id": "abcde",
   "api_uid": "abcde",
   "installed_token": "abcde",
   "event_type": "UNIFIED_SHIP_SEND_COUPON",
   "site": 102,
   "data": {
        "coupon_amount": 199,
        "round_id": "R1111111111",
        "iris_dto": {}
}
```

6.延迟校验

```
"uid": 1111111111,
"bg_id": "abcde",
"api_uid": "abcde",
"installed_token": "abcde",
"event_type": "DAILY_GIFT_ZERO_ORDER_DELAY_CHECK",
"site": 102,
"data": {
        "round_id": "R1111111111",
        "iris_dto": {}
}
```

7.主接口

daily_gift_ship_together_info

[B] TVADS-850327 【赠品】分天领尝试团期结束统一发货

【赠品】分天领尝试团期结束统一发货

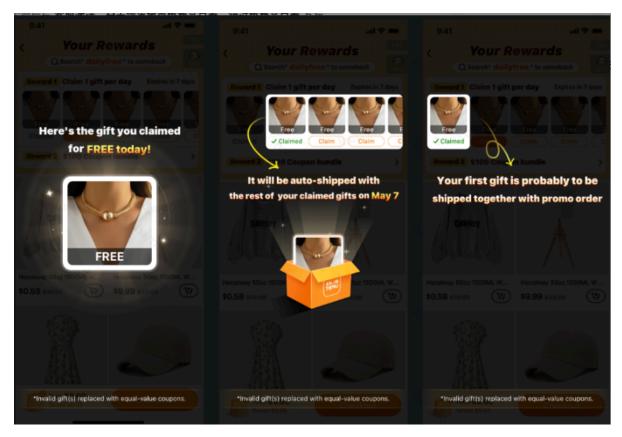
1.实验&落地页逻辑

- 实验时机,在**第二件免费品可领 & 进落地页 & 未进过实验 & 剩余可领****免费品件数大于2** 时 过实验,并更新bat
- 命中实验后与 客服激活、分天领落地页免费品兑券、错过免费品兑券 互斥
- 在可领取第二件免费品后前端出**地址模块**,用户确认地址,后端保存改地址,在发货时使用
- 落地页新增**事件列表**,展示用户当前所处状态,当曝光 DAILY_GIFT_SHIP_TOGETHER_PICK_FREE_GOODS弹窗后展示
- 在用户进实验后写一条**活****动结束消息**,数据量小,复用jones-freebies-delay-send-event 保存48h,延迟12h,通过循环消费消息来在分天领活动过期后自动创单+售罄品替换为发券
- 第二天领取免费品后事件列表为状态2,最后一天领完免费品后事件列表更新为状态3
- 后端新增地址确认接口,用来存储地址,在创单时使用
- 分天领挽留弹窗屏蔽GUIDE_ORDER、GUIDE_GRAB,加购弹窗屏蔽DAILY_PICK_FREE_GOODS

2.弹窗

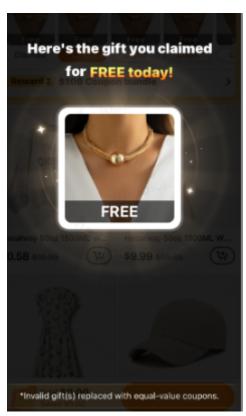
1.每次领取免费品后出

style: DAILY_GIFT_PICK_GIFT



2.领第二件免费品后出

style: DAILY_GIFT_SHIP_TOGETHER_EDUCATION



3.最后一天领取后出

windowType: DAILY_GIFT_PREPARE_SHIPPING

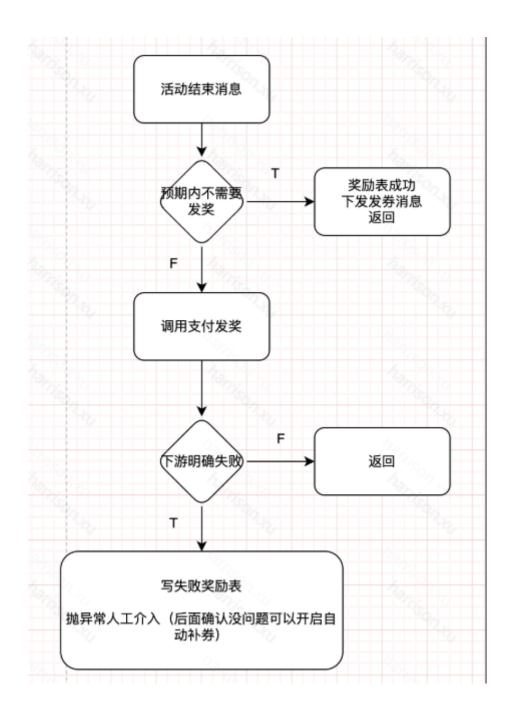


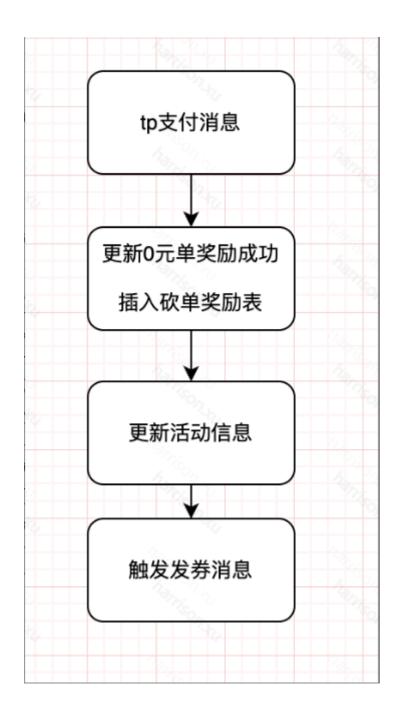
3.发券+创单

0元单mock支付切创单并支付流程SOP

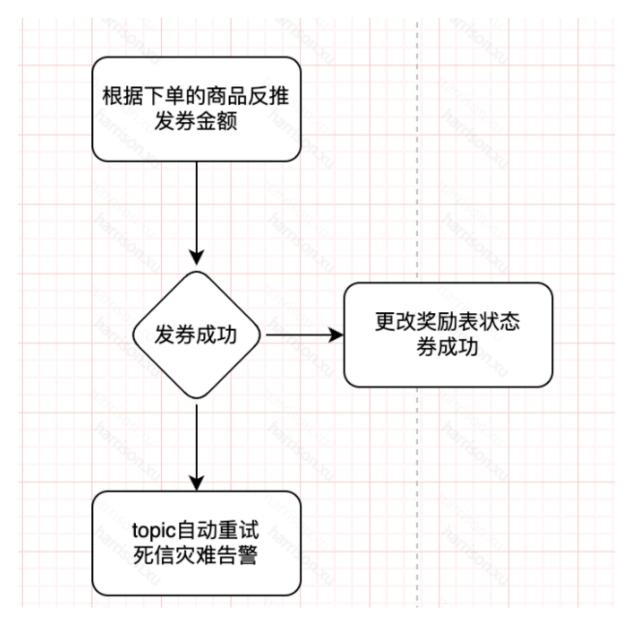
- 1. 通过消费活动结束时间来创单+发券, 创单需要税优惠+邮费优惠
- 2. 活动非已完成不处理

0元单发奖

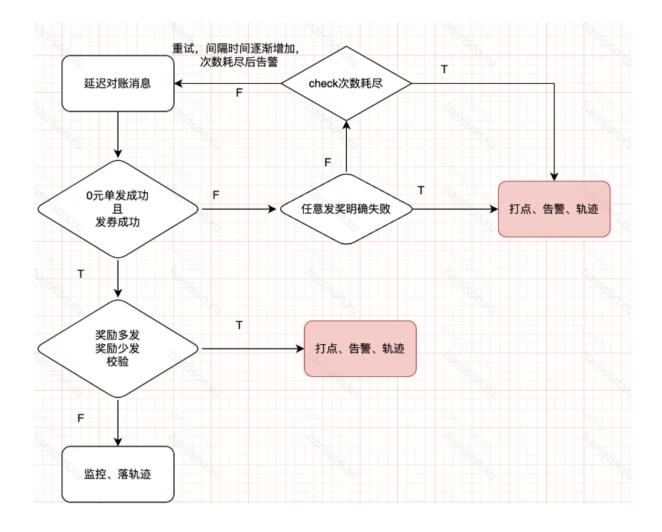




发券



延迟对账



4.客服平台适配

小流量不适配

砍单

- 1、兼容发奖前的砍单
- 2、发奖后的砍单 券回收、商品回收。 回收比例打点监控
- 3、用户在创单前砍单要对第一件免费品进行砍单

5.测试点

- 砍单: 当用户退掉免费品后,已pick的免费品不再发货
- 发奖时首单已退单
- 发奖异常case, 预期能及时感知
- 0元单rpc失败
- 0元单假成功
- 0元单成功、发券失败
- 失效商品补券逻辑
- 全部失效
- 部分失效
- 全部有效

6.对账

确保用户claim的商品一定创单+发券了 同一件品不能即发券又创单

不能多次创单