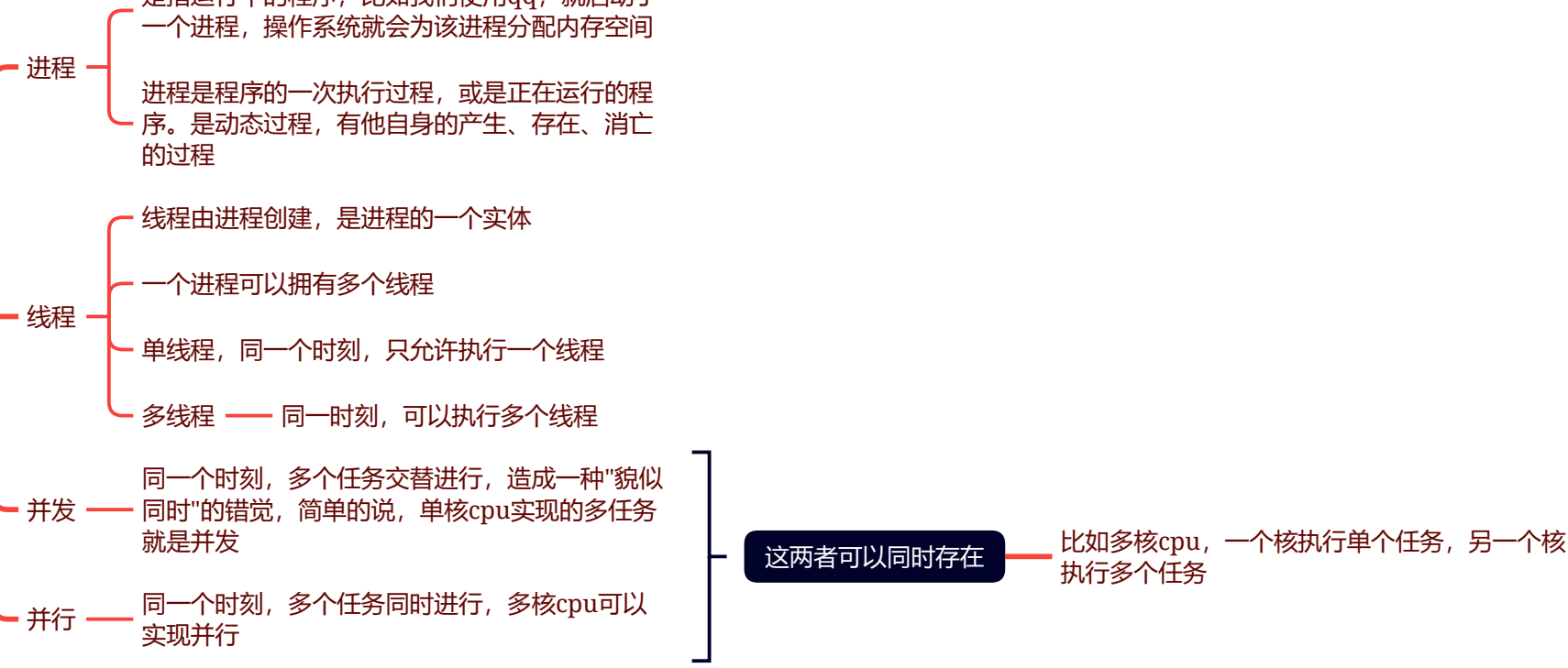


多线程基础

相关概念



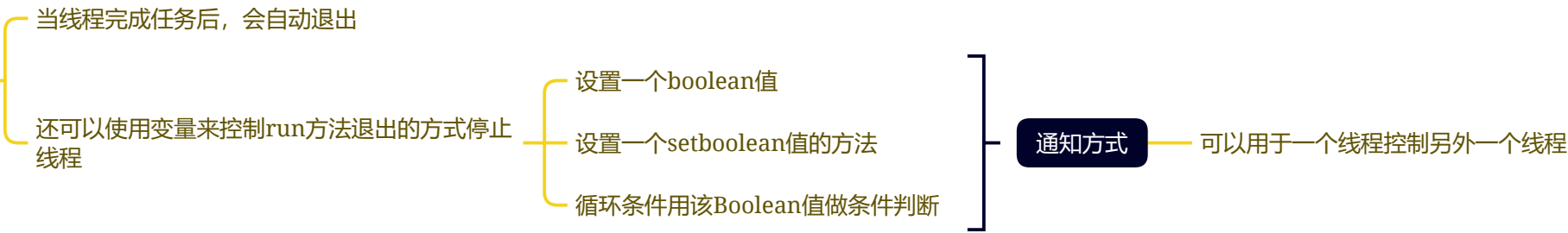
线程的基本使用



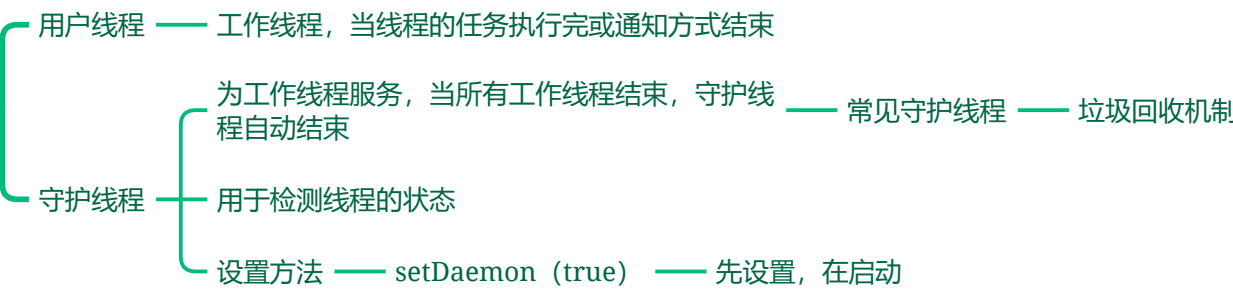
区别

本质上没区别，thread类也是实现了runable接口，但是实现runable接口避免了单继承，且可以多次利用（多个线程共享一个资源）

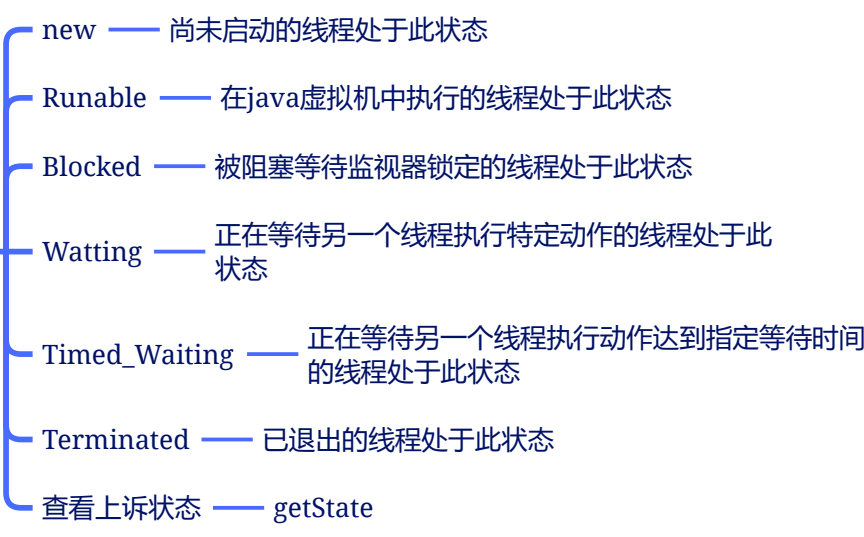
线程终止



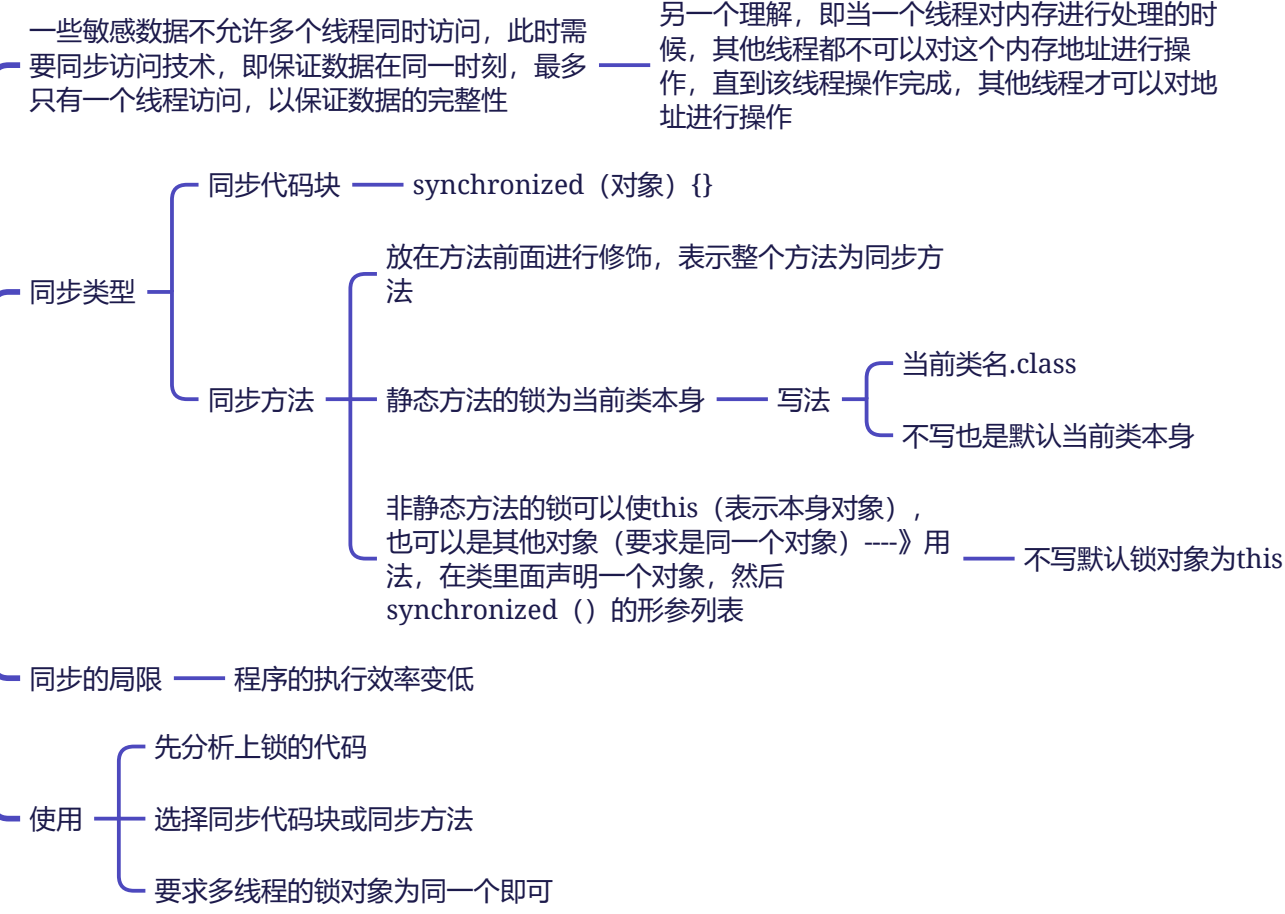
用户线程和守护线程



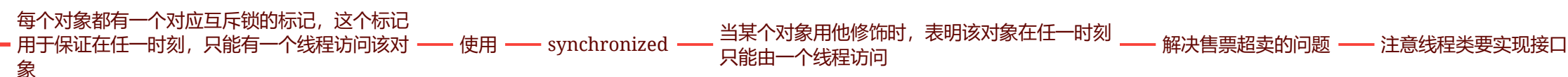
线程的生命周期



线程同步



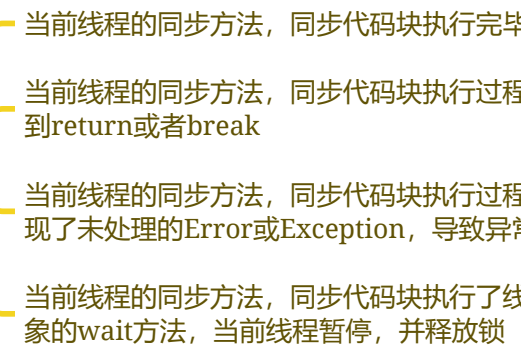
互斥锁



死锁

多个线程都占了对方的锁资源，但是不肯相让，导致了死锁，编程要避免死锁的发生

释放锁



不释放锁

