

常用类

包装类

- boolean-Boolean
- char-Character
- int-Integer
- short-Short
- long-Long
- byte-Byte
- float-Float
- double-Double
- 均实现了序列化接口和可比较大小的接口，均是Object的子类
- 相当于对基本数据类型的扩展

均属于Number的子类

包装类与基本数据类型的转换

- 手动装箱拆箱
 - 装箱
 - 拆箱
- 自动装箱拆箱
 - 装箱
 - 拆箱
- 补充
 - ==号只要有基本数据类型，就是比较数值

包装类与String类型转换

- 包装类转String
- String转包装类

见笔记

Integer和Character的常用方法

- Integer
 - MAX_VALUE
 - MIN_VALUE
- Character
 - isDigit()
 - isLetter()
 - isLowerCase()
 - isUpperCase()
 - isWhitespace()
 - toLowerCase()
 - toUpperCase()

String类

- 特点
 - String对象用于保存字符串
 - 字符串字使用Unicode编码，每个字符占两个字节
 - String类有很多构造器
 - 该类是final类，不可以被继承
 - String有属性 private final char [] value; 用于存放字符串内容
- String对象的创建方式
 - 直接创建 String str="1222";
 - 构造器创建 String s=new String ("阿斯顿马丁")
- String类的常用方法
 - equals
 - equalsIgnoreCase
 - length
 - toLowerCase
 - toUpperCase
 - indexOf
 - lastIndexOf
 - substring
 - charAt
 - concat
 - replace
 - split
 - compareTo
 - toCharArray
 - format

里面的值可以修改，但是不能改变value地址的指向

Stringbuffer类

- 特点
 - 该类是一个final类，不可以被继承
 - 父类是AbstractStringbuffer，且有属性char [] 存放字符，不是final，存放在堆中
 - 不用每次都更换地址，所以效率更高
 - 实现了Serializable接口，可以序列化
- Stringbuffer对象的创建方式
 - Stringbuffer sb=new Stringbuffer ()
 - Stringbuffer sb=new Stringbuffer (100)
 - Stringbuffer sb=new Stringbuffer ("asd")
- Stringbuffer和String的转换
 - String转Stringbuffer
 - Stringbuffer转String
- Stringbuffer的常用方法
 - append
 - delete
 - replace
 - insert

特点

- 区分大小写，判断字符串的内容是否相等
- 不区分大小写，判断字符串内容是否相等
- 返回字符串的长度
- 把字符串转换成小写的字符串
- 把字符串转换成大写的字符串
- 获取字符或字符串在字符串中第一次出现的位置
- 获取字符或字符串在字符串中最后一次出现的位置
- 获取指定位置的字符串，前闭后开，理解为后面的数字要减一
- 获取字符串某个索引处的字符，不可以使用字符串对象【index】这个方法，因为它不是一个数组
- 拼接字符串，可以链式使用
- 替换字符串的内容，使用方式xx.replace("zzzz","ssss")
- 以指定的字符分割字符串，返回分割后的字符串数组。注意转义字符\\
- 比较两个字符串，先按照两个字符串的位置一一对比，如果发现不同就返回不同的字符串的偏移，如果全部相同且长度一致，就返回0，如果前面比较的相同，某一个字符串更长，返回长度的差值。
- 将字符串转换成单个的字符串数组，以char [] 数组接受
- 使用方式xxx.format("模板字符串",变量) %c---String %C---char %d---int %f---浮点型 (保留两位小数)

用途

- 先看常量池有无该字符串，有的话直接把地址传给变量接收，没有的话就创建新的字符串在返回地址给变量
- 先在堆中开空间，在维护value属性，先看常量池有无该字符串，有的话直接把地址传给value接收，没有的话就创建新的字符串在返回地址给value
- 常量相加，看的是池，变量相加(只要有变量就执行堆的内容)，看的是堆
- 变量相加用的是Stringbuffer，创建新的对象，然后再用他的append方法，最后返回这个String对象
- 可以用于数组转换成字符串，去掉逗号等麻烦的东西

StringBuilder类

- 特点
 - 效率最高，但是线程不安全，被单个线程使用的时候，推荐使用
 - 直接父类是AbstractStringBuilder，有属性char [] value，没有final，存在堆中
 - 实现了Serializable接口，可以序列化
 - 没有做互斥处理，没有synchronized
- 方法和Stringbuffer一致

使用构造器

```
String str="hello"; StringBuffer sb=new StringBuffer (str)
```

使用append方法

```
Stringbuffer sb=new StringBuffer () ; sb=sb.append(str)
```

使用toString方法

```
String str="hello"; StringBuffer sb=new StringBuffer (str) ; String s=sb.toString()
```

使用构造器

```
String s= new StringBuffer (Stringbuffer对象)
```

可以链式使用

删除某个范围内的字符串，左闭右开

替换某个范围的字符串 repla (9,10,"ssss")

在某个指定的位置插入指定字符串，在那个索引前面

String str="hello"; StringBuffer sb=new StringBuffer (str)

Stringbuffer sb=new StringBuffer () ; sb=sb.append(str)

String str="hello"; StringBuffer sb=new StringBuffer (str) ; String s=sb.toString()

String s= new StringBuffer (Stringbuffer对象)

如果添加的对象为空，则添加null字符进去

Math类

常用方法

- abs
- pow
- ceil
- floor
- round
- sqrt
- random 任意随机数 (int) (a+math.random () * (b-a+1))
- max, 返回两个数中的最大值
- min 返回两个数中的最小值

Arrays类

常用方法

- toString
- sort
 - 返回数组的字符串形式，避免了写for循环的麻烦，返回样式【sss,1111,2】
 - 自然排序，从小到大排序
 - 定制排序，传入Comparator接口 (以内部类的方式传入) 返回一个整形，重写compare方法，在方法里面一般需要去进行向下转型，进而进行定制排序 (以冒泡排序为例来理解就是确定交换的条件)
- binarySearch
- copyOf
- fill
- equals
- asList

二分查找排序，要求被查找的数组按照从小到大排好序，找到就返回index，找不到就返回- (low+1) , low就是那个数应该在的位置

使用方法，先声明一个数组来接受，然后Arrys.copyOf(被复制数组，复制长度) 如果复制长度大于被复制数组，就添加null，如果长度小于0，则返回NegativeArraySizeException，该方法底层使用的是System.arraycopy()方法

指定用一个元素去替换原先数组的所有值

返回boolean值，如果两个数组完全一样，就返回true

使用方法 List list=Arrys.asList(1,2,3,4,5)，转换成数组，实际运行内存是Arrays类的静态内部类

System类

- exit
- arraycopy
- currentTimeMills
- gc

退出程序，里面输入状态码，0表示正常退出，1表示不正常退出

复制数组元素，比较适合能是调用，使用方法arraycopy (源数组，源数组复制起始位置，复制目标位置，复制目标起始位置，复制长度)，一般使用Arrys.copyOf完成复制

返回从1970年1月1日至今为止的毫秒数

运行垃圾回收机制，特点是不会阻塞进程

BigInteger

特点：专门处理大数据，将大数转换成字符串进行处理后再转成数字，适合保存大的整形

- 声明方式
- 加
- 减
- 乘
- 除

BigDecimal

特点：专门处理大数据，将大数转换成字符串进行处理后再转成数字，适合保存大的整形

- 声明方式
- 加
- 减
- 乘
- 除

如果除以一个数是无限循环小数，则会忽略无限小数

Date

- SimpleDateFormat
 - 格式和解析日期的类，返回字符串
 - 使用方法
 - 特点
 - SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat(格式); "yyyy-MM-dd HH:mm:ss"
 - 然后用这个对象的format方法
- 获取当前系统时间，默认输出的格式是国外的方式
- 指定毫秒数获取时间，返回自1970年1月1日以来的时间

解决方案

在方法后面加上BigDecimal.ROUND_CEILING

可以把给定的字符串转换成日期对象，调用该对象的toDate方法，如果格式不对，则会抛出转换异常，用try-catch处理

第二代日期类Calendar

特点：是一个抽象类，故不能实例化，提供了大量方法和字段给程序员，他没有提供对应的格式类

- 可以通过getInstance () 来获取实例
- 获取年
- 获取月
- 获取日
- 获取小时
- 获取分钟
- 获取秒

从0开始

方法: Calendar c=Calendar.getInstance()

c.get(Calendar.YEAR)

c.get(Calendar.MONTH)+1

c.get(Calendar.DATE_OF_MONTH)

c.get(Calendar.HOUR)

c.get(Calendar.MINUTE)

c.get(Calendar.SECOND)

第三代日期类

前两代日期类的缺点

- 可变性
- 偏移性
- 格式化
- 线程不安全，不能处理闰秒，每隔两天，多出一秒

使用

LocalDate(获取年月日), LocalTime (获取时分秒), LocalDateTime (返回年月日, 时分秒)

使用类名now () 获取当前时间对象

可以使用DateTimeFormatter ne=DateTimeFormatter.ofPattern()来指定格式，里面的格式用simpleDateFormat一致，然后调用他的format方法，返回字符串

- 获取年
- 获取月
- 获取日 (数字)
- 获取日
- 获取时
- 获取分
- 获取秒
- plus
- minus

dd.getYear()

dd.getMonth()

dd.getMonthValue()

dd.getDayOfMonth()

dd.getHour()

dd.getMinute()

dd.getSecond()

可以在当前时间对象上加天，年月，日等，返回一个新的时间对象

可以在当前时间对象上减天，年月，日等，返回一个新的时间对象，记得用类型去接受

LocalDateTime dd=LocalDateTime.now()

dd.getYear()

dd.getMonth()

dd.getMonthValue()

dd.getDayOfMonth()

dd.getHour()

dd.getMinute()

dd.getSecond()

可以在当前时间对象上加天，年月，日等，返回一个新的时间对象

可以在当前时间对象上减天，年月，日等，返回一个新的时间对象，记得用类型去接受

时间戳

类似Date

- 使用方法
- Instant转Date
- Date转Instant

Instant now=Instant.now()

Date date=Date.from(now)

Date date=new Date() Instant instant=date.toInstant()