



Presentazione QuizCross

Cavaliere Francesco
Ferrara Luca
Tanzi Manuel

SOMMARIO

Diagramma ER

Comprensione del problema

Gestione Server

Schermata Login

Schermata di Gioco

Conclusione

Presentazione: QuizCross

Draw.io

Xampp

Visual Studio

MySQL Workbench

Google Drive

StackoverFlows.com

Realizzazione per : 14 Gennaio 2019



Panoramica

Il gioco QuizCross permette di rispondere a delle domande categorizzate secondo le materie scolastiche più comuni.

Ogni volta che si risponde ad una domanda in modo corretto si guadagnano dei punti ed è proprio in questo momento che inizia la scalata in classifica per essere il numero #1.

C'è la possibilità di giocare anche contro altri avversari per totalizzare un numero maggiore di punti secondo un algoritmo di abbinamento di sfide casuale.

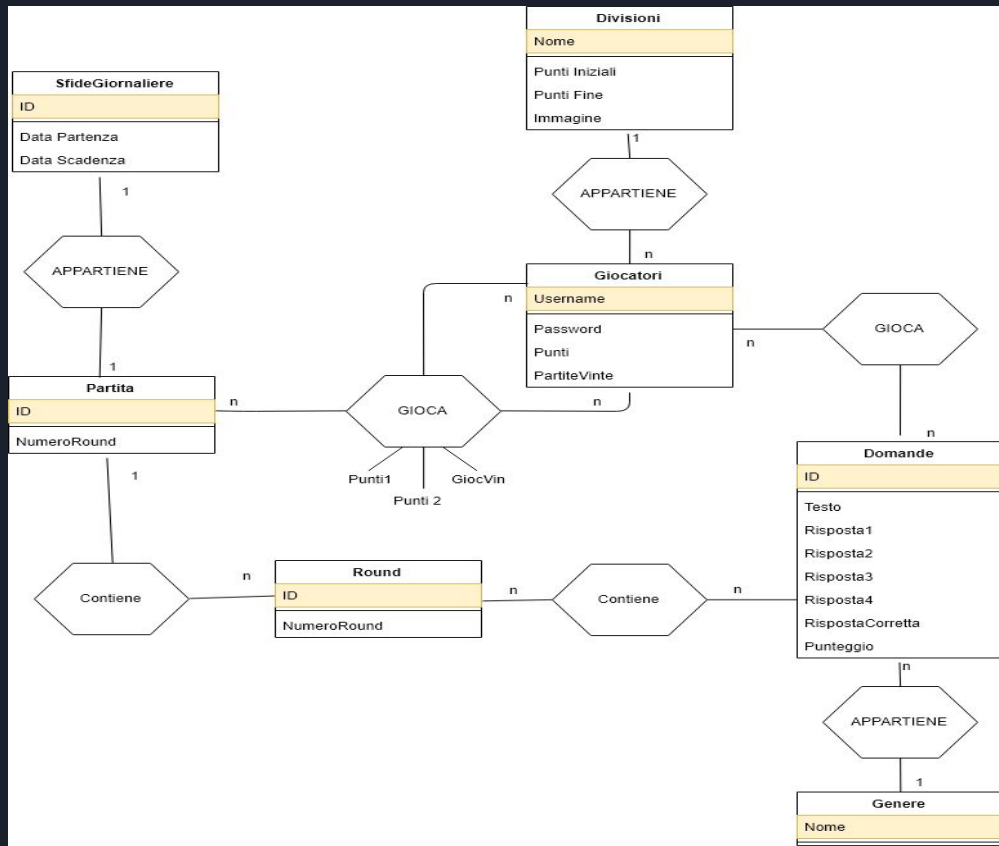


DIAGRAMMA ER



Comprensione del problema

01

Condivisione del progetto per ottimizzare il lavoro di gruppo e suddivisione dei lavori in modo equo.

02

Separazione parte logica, grafica.

03

Query MySql da inviare al database e gestione di ogni errore relativo all'esecuzione.



Gestione Server

Applicazione Server in grado di aggiungere il database locale. [CREATE DATABASE]

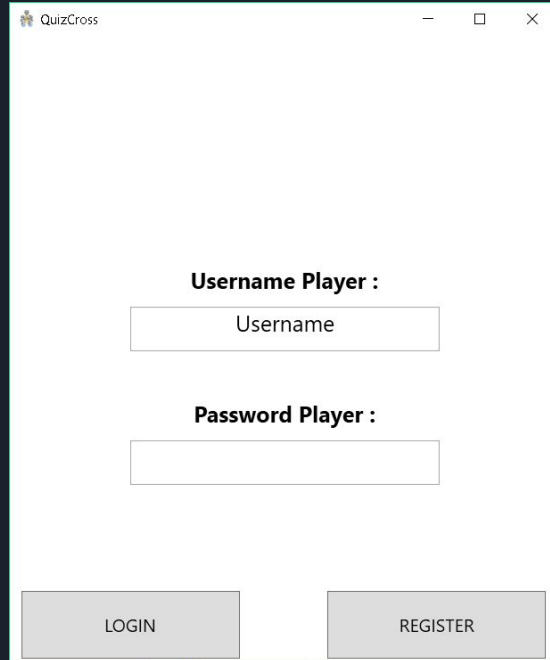
Amministrazione del server aggiungendo domande in modo dinamico. [INSERT]

Possibilità di creare sfide random tra i giocatori per il multigiocatore [RAND]

Possibilità di eliminazione del database [DROP]

Schermata di Login

E' possibile loggarsi o anche registrare un nuovo account per poter giocare



The screenshot shows a web application window titled "QuizCross". It features a login and registration interface with the following elements:

- Username Player :** A text input field containing the placeholder text "Username".
- Password Player :** A text input field for the password.
- LOGIN** and **REGISTER** buttons at the bottom.



Multiplayer

E' possibile giocare partite con altri giocatori, competere per essere il primo della classifica.

E' anche possibile vedere i migliori, e le proprie statistiche online.



-- Futuro --

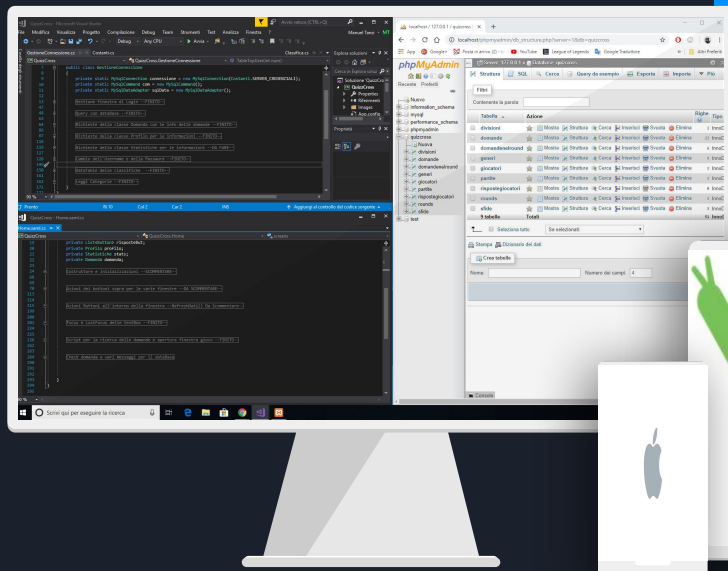
Multipiattaforma

Computer Desktop

Tablet

Cellulare

SmartWatch



SUGGERIMENTO RAPIDO

Gioco Multipiattaforma.
Possibilità di giocare sia su
desktop che su tablet.



Diagramma del ciclo

Brain Storming

Idee random sul progetto.

Sviluppo

Sviluppo in gruppo e
suddivisione del progetto.



Perfezionamento

Rifinitura del progetto per
renderlo più ottimale.

Ottieni feedback

Condivisione del progetto per
ottenere informazioni utili per il
miglioramento.



Grazie!

Cavalieri

Ferrara

Tanzi

