A: khi ấn phím cách thì thay đổi color them 10 đơn vị

B: khi click vào nhân vật thì sẽ hiển thị ra tổng của 2 số m và n

C: khi nhân vật đạt tới toạ độ y=-180 thì sẽ cộng them vào y 50 đơn vị