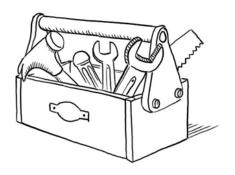
## Caja de Herramientas: R@FSOC

TAO

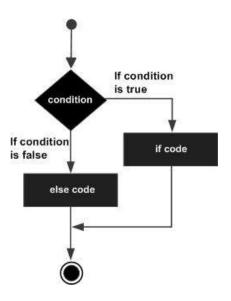
11/06/2021

# Caja de Herramientas



# Estructuras de Control

#### Sentencias condicionales



#### Sentencias condicionales

```
if( Expresión booleana 1) {
    Ejecutá cuando Expresión booleana 1 es true.
} else if( Expresión booleana 2) {
    Ejecutá cuando Expresión booleana 1 es true.
} else if( Expresión booleana 3) {
    Ejecutá cuando Expresión booleana 1 es true.
} else {
    Ejecutá cuando el resto de las expresión son falsas.
}
```

#### Sentencias condicionales: Caso 1

## [1] "Es una manzana roja"

```
# Defino una variable que contiene la "etiqueta de mi manz
manzana = "R"
if(manzana == "R"){
    print("Es una manzana roja")
}
```

#### Sentencias condicionales: Caso 2

## [1] "No es una manzana verde"

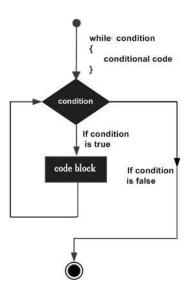
```
if(manzana == "V"){
    print("Es una manzana verde")
} else{
    print("No es una manzana verde")
}
```

#### Sentencias condicionales: Caso 3

## [1] "Es una manzana roja"

```
if(manzana == "V"){
    print("Es una manzana verde")
} else if(manzana == "A"){
    print("Es una manzana amarilla")
} else {
    print("Es una manzana roja")
}
```

## While

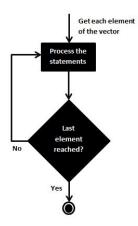


#### While

```
x<- c("Hola Mundo")
cnt <- 0
while (cnt < 3) {
    print(paste0("Eval n° ",cnt,": ", x))
    cnt = cnt + 1
}
## [1] "Eval n° 0: Hola Mundo"</pre>
```

## [1] "Eval n° 1: Hola Mundo" ## [1] "Eval n° 2: Hola Mundo"

## Loops



## Loops

```
for (valor in vector) {
    sentencia
}
```

## Loops: Caso 1

## [1] 6 ## [1] 7 ## [1] 8 ## [1] 9 ## [1] 10

```
for(i in 1:10){
    print(i)
}

## [1] 1
## [1] 2
## [1] 3
## [1] 4
## [1] 5
```

## Loops: Caso 2

## [1]

##

[1]

## [1]

"h"

"i"

```
x=letters[1:10]
for(i in 1:10){
    print(x[i])
}
   [1]
       "a"
##
   [1]
       "b"
##
   [1]
       "c"
   [1]
##
       "d"
## [1]
       "e"
## [1]
       "f"
   [1]
       "g"
##
```

## **Funciones**

#### Definición de Funciones

```
nombre_funcion <- function(arg_1, arg_2, ...) {
   Cuerpo de la función
}</pre>
```

## Componentes de una función

Los diferentes componetes de una función son:

- Nombre
- Argumentos
- Cuerpo de la función
- ▶ Valor de retorno

### Caso 1: Función sencilla

```
suma <- function(x,y){
    aux = x+y
    return(aux)
}
suma(1,2)
## [1] 3</pre>
```

## Caso 2: Función con un condicional

## [1] "roja"

```
color_manzanas <- function(manzana){</pre>
    if(manzana == "V"){
        aux = "verde"
    } else if(manzana == "A"){
        aux = "amarilla"
    } else {
        aux = "roja"
    }
    return(aux)
x="R"
color_manzanas(x)
```

## Caso 3A

[1] "R"

```
color manzanas <- function(manzana){</pre>
    x = "V"
    if(manzana == "V"){
        aux = "verde"
    } else if(manzana == "A"){
        aux = "amarilla"
    } else {
        aux = "roja"
    }
    return(aux)
x="R"
color manzanas(x)
## [1] "roja"
X
```

## Caso 3B

```
color manzanas <- function(manzana){</pre>
    manzana = "V"
    if(manzana == "V"){
        aux = "verde"
    } else if(manzana == "A"){
        aux = "amarilla"
    } else {
        aux = "roja"
    }
    return(aux)
x="R"
color manzanas(x)
## [1] "verde"
X
```

#### Caso 3C

## [1] "verde"

```
color_manzanas <- function(){</pre>
    if(manzana == "V"){
        aux = "verde"
    } else if(manzana == "A"){
        aux = "amarilla"
    } else {
        aux = "roja"
    return(aux)
x="R"
manzana= "V"
color_manzanas()
```

# Caja de Herramientas

