

1、线程本地变量ThreadLocal:

答：在里面存的每个线程的值，都不会被其他线程所修改，主要方法是get、set、remove

1、get方法，如果没有调用set方法的话，返回一个null，并且会调用setInitialValue初始化该线程变量；如果已经调用过set方法，则返回set的值；

2、set，会根据当前线程去寻找是否已有这个key，有则赋值，没有则创建

3、remove，删除当前线程的变量