

1、Mybatis 和 Hibernate的区别：

答：mybatis是半自动的数据库框架，Hibernate是全自动的数据库框架，Hibernate查询关联对象或者关联集合对象时，可以根据对象关系模型直接获取，所以它是全自动框架；mybatis在查询关联对象或关联集合对象时，需要手动编写sql语句，所以称之为半自动框架；在进行简单的数据库操作时，使用Hibernate好一些，在业务逻辑复杂的情况下，使用Mybatis好一些

2、Hibernate的缓存：

答：Hibernate的一级缓存是session缓存，二级缓存是在SessionFactory的缓存，二级缓存是一个可配置的插件，默认不使用

3、什么是Hibernate的并发机制，怎么去处理并发问题：

答：Hibernate的session对象是非线程安全的，对于单个请求，单个会话，通常是使用一次就丢弃；多个事物并发访问同一资源，可能会引发第一类数据丢失更新，脏读，幻读，不可重复读等问题；解决办法是设置事务隔离，使用乐观锁和悲观锁；

4、乐观锁和悲观锁的区别：

答：乐观锁是假设并发的处理过程中不会相互影响，各事务能在不产生锁的情况下处理好各自的数据，在数据提交前，每个事务会检查是否有其他事务更新了数据，有则回滚正在提交的事务；悲观锁是指假设并发更新冲突会发生，所以不管冲突是否会发生，都会使用锁机制；锁住读取的数据，防止其他事务修改数据，其他事务一直阻塞，直到该事务完成；

5、Hibernate有几种状态：

答：三种，瞬时态、游离态、持久态；

当对象由瞬时态save的时候，就变成持久化；

当我们在session里存储数据时，实际上是在session的Map里存了一份，也就是在它的缓存里面放了一份，然后，又到数据库里面存了一份，在缓存里这一份叫做持久对象，session-close了，它缓存关闭了，整个session也就失效了，这个对象变成了游离状态，但是数据库中还是存在的

当游离态update时，变成了持久态；

当持久态delete时，又变成了瞬时态；

6、Autowired 与 Resource 的区别：

答：Autowired是按照类型注入，Resource是按照名称注入；Autowired想按照名称注入可以使用Qualifier注解；Resource注入的顺序：

如果同时指定了name与type，则从spring上下文中找到唯一匹配的bean，没有则报错；

如果指定了name，则从上下文中查找名称匹配的bean，找不到则报错

如果指定了type，则从上下文中找到类型匹配的bean，找不到或找到多个则报错

如果都没有指定，则自动按照byName方式指定，如果没有匹配，则回退一个原始类型进行匹配；

7、事务有几种隔离：

答：四种；read uncommitted 读未提交，即一个事务可以读取另一个未提交事务的数据。该隔离又可能会引发脏读；read committed 读提交，就是等一个事务提交后才能读取数据；能解决脏读但不能解决不可重复读；repeatable read 重复读，就是在开始读取数据时，不再允许修改操作，能解决不可重复读，但是有可能出现幻读；顺序读 是最高的隔离级别，可以避免上述问题，但是效率低下；

8、Hibernate都支持那些缓存策略？

答：Read-only（只读模式）：这种策略适用于频繁读取却不会更新的数据，这是目前最简单和有效的缓存策略

Read/write（读写模式）：这种策略适用于需要被更新的数据，比read-only更耗费资源

Nonstrict read/write（非严格的读写模式）：这种策略不保障两个同时进行的事物会修改同一块数据，这种策略适用于那些经常查询但是极少更新的数据

Transactional（事务模式）：这种策略是完全事务化的缓存策略，可以适用在JTA环境下

9、Hibernate里面的sorted collection 和ordered collection 有什么区别？

答：sorted collection 是在内存中通过java比较器进行排序的

ordered collection是在数据库中通过order by进行排序的

10、Hibernate工作原理？

答：1、读取并解析配置文件

2、读取并解析映射信息，创建sessionFactory

3、打开Session

4、创建事务Transation

5、持久化操作

6、提交事务

7、关闭session

8、关闭sessionFactory