

1、java中的异常：

答：java中的异常都继承与Throwable类，异常分两种，一种是错误（error），一种是异常（Exception）；错误是系统发生的，是不可控的，如程序死循环和内存泄露等；Exception又分别运行时异常和编译时异常：编译时异常是在代码编写的时候出现，不处理的话是无法通过编译的，而运行是异常一般是运行的时候才会出现：处理异常的方式有三种：第一是throws，是出现在函数头部的，出现异常时会把异常抛出去不处理；第二是throw，它是出现在函数体中，一般定义了就一定会抛出异常；第三种是：try..catch，它是捕获异常并处理。

2、自定义异常继承Exception和Exception子类的区别：

答：自定义异常继承那个类是根据业务来的，自定义异常需要有补偿逻辑的，继承Exception，不需要的话，继承RuntimeException；