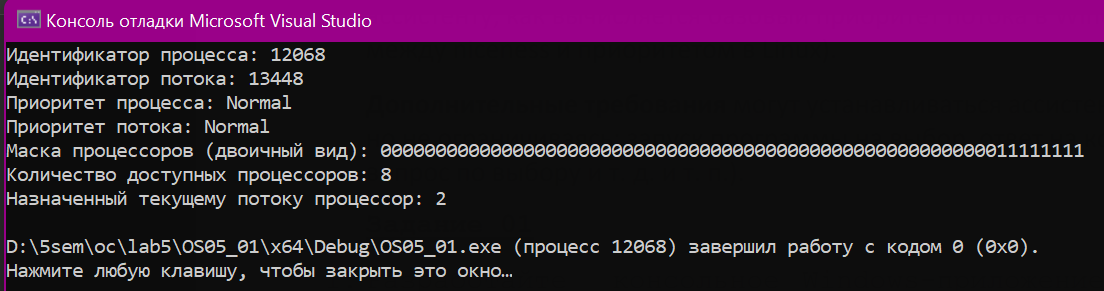
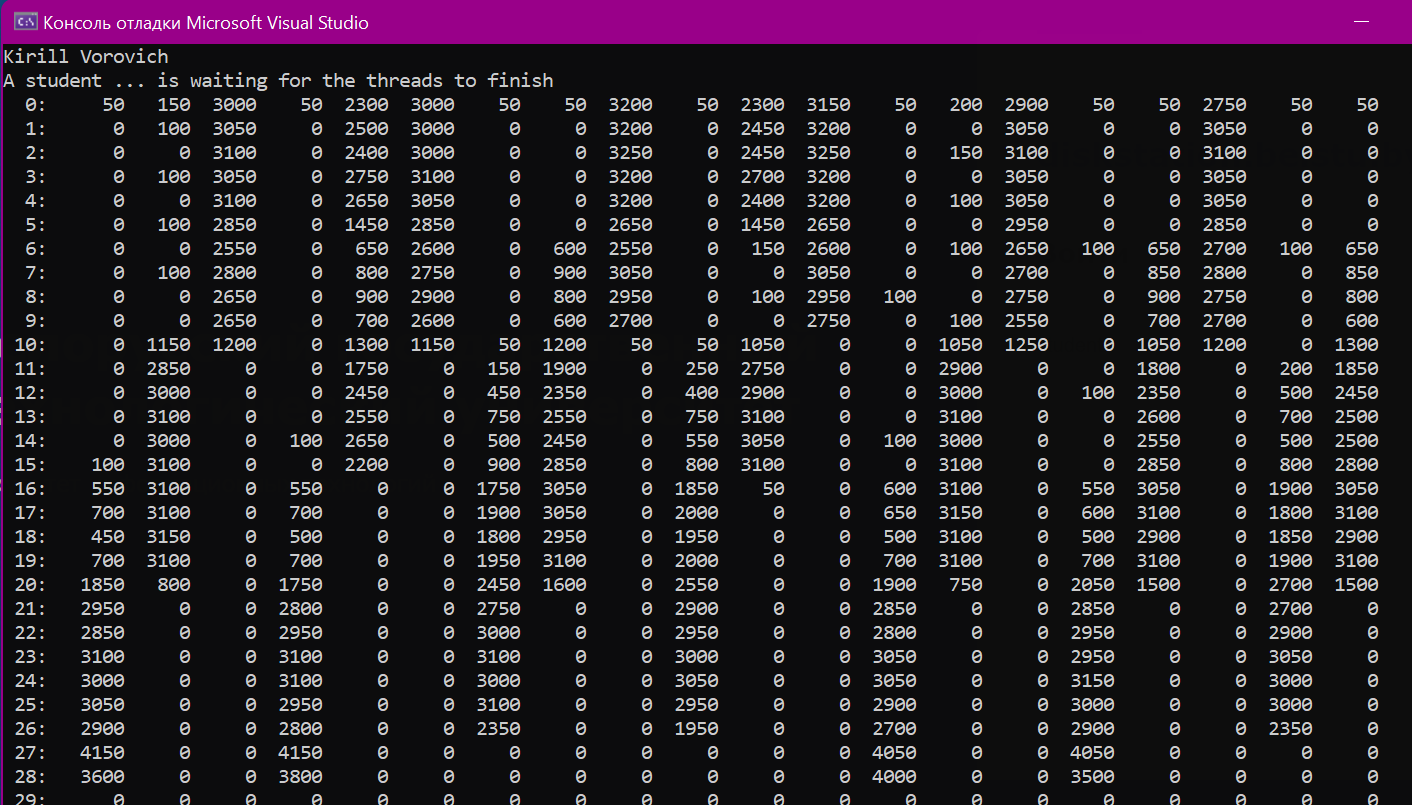
Задание 1

Разработайте консольное Windows-приложение OS05\_01 на языке С++, выводящее на консоль следующую информации: - идентификатор текущего процесса; - идентификатор текущего (main) потока; - приоритет (приоритетный класс) текущего процесса; - приоритет текущего потока; - маску (affinity mask) доступных процессу процессоров в двоичном виде; - количество процессоров, доступных процессу; - процессор, назначенный текущему потоку.



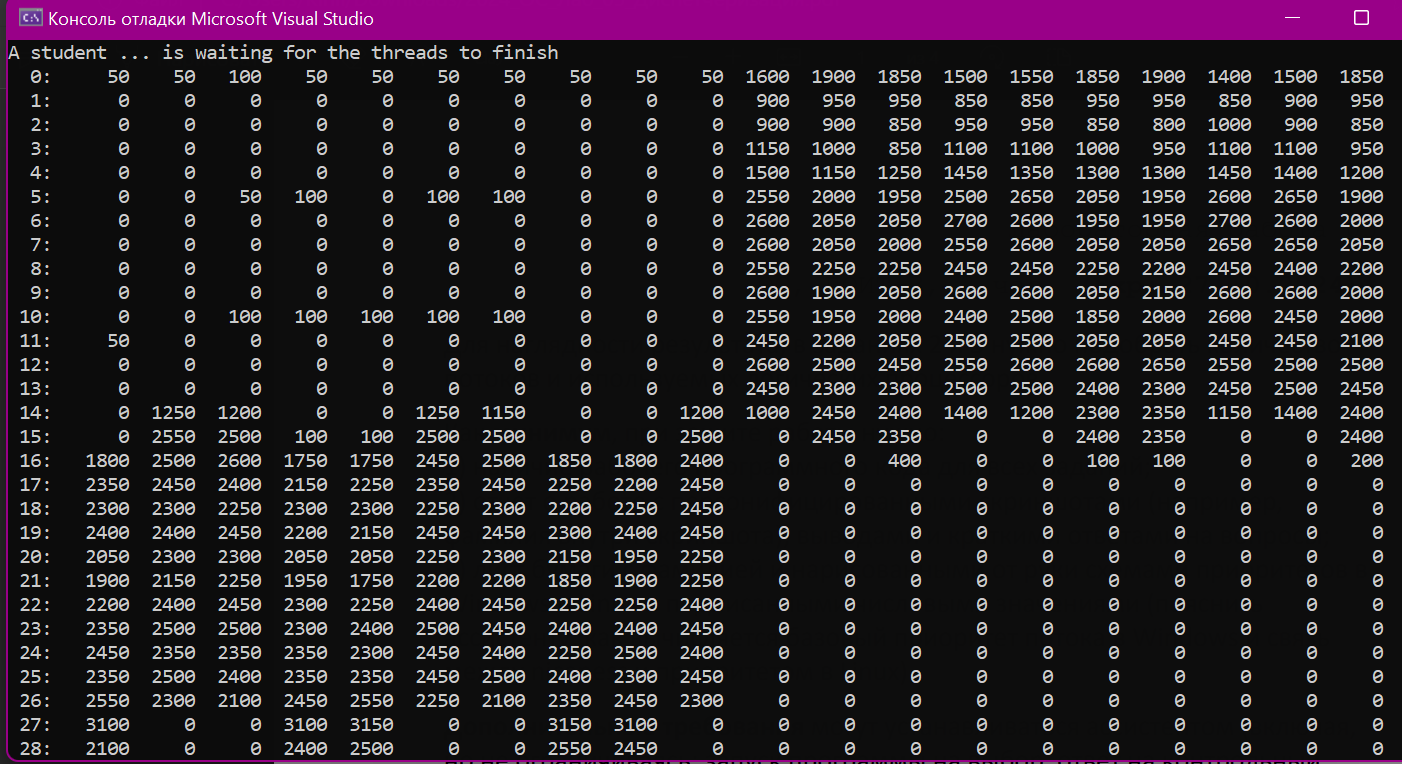
Задание 2

Создайте консольное Windows OS05\_02 на языке С#, взяв за основу приложение OS04\_07 из Лабораторной работы №4. Измените метод Main таким образом, чтобы потоки 0, 3, 6 и т.д. запускались с минимальным приоритетом потока, а потоки 2, 5, 8... – с максимальным. Класс приоритета процесса оставьте по умолчанию (Normal). Как пример, можно использовать следующий фрагмент кода.

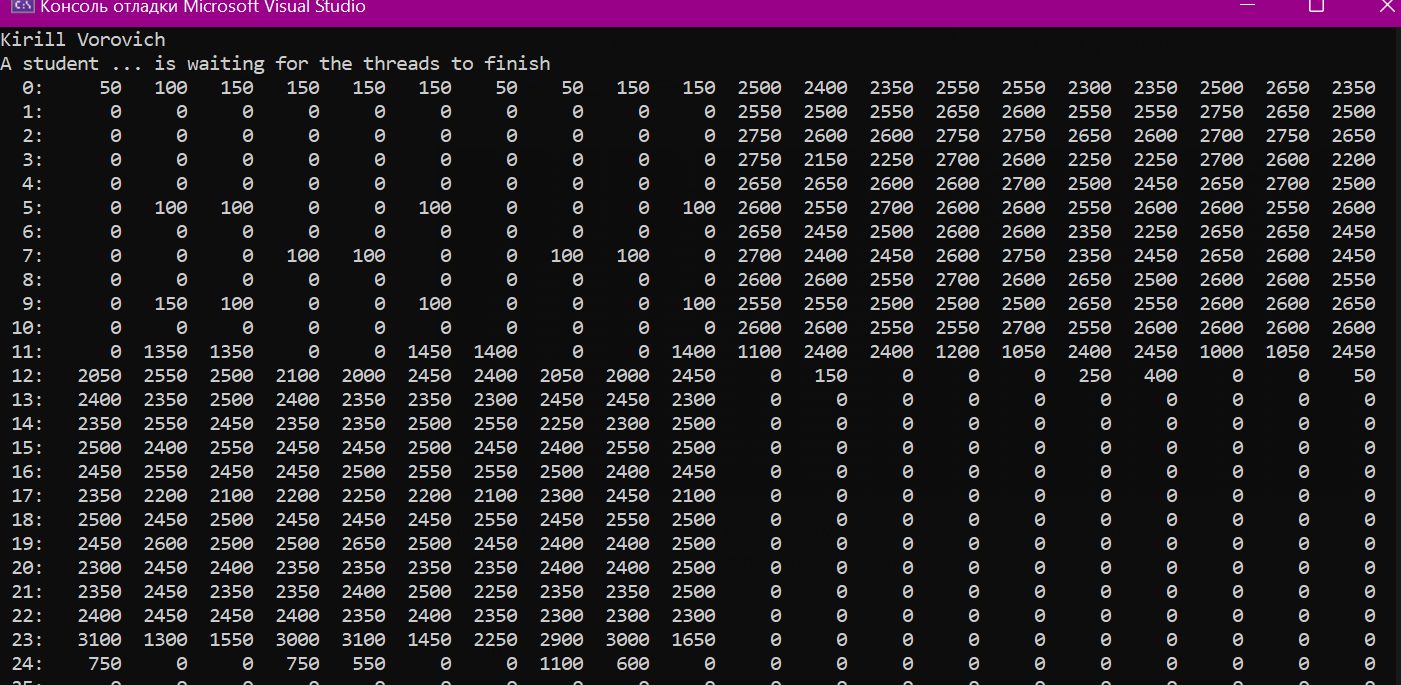


Задание 3

Создайте консольное Windows OS05\_03 на языке С#, взяв за основу приложение OS05\_02 из настоящей работы. На этот раз только несколько потоков запустите на наименьшем приоритете потока, а остальные – на наибольшем.

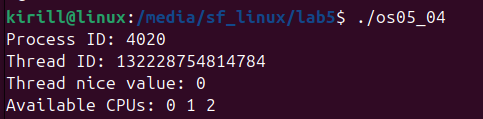


Выполните приложение OS05\_03 с другими парами приоритетов, например, BelowNormal и Normal . Изменился ли характер работы потоков?



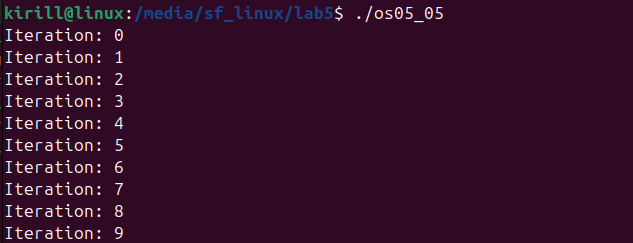
Задание 4

Разработайте консольное Linux-приложение OS05\_04 на языке С++, выводящее на консоль следующую информации: - идентификатор текущего процесса; - идентификатор текущего (main) потока; - приоритет (nice) текущего потока; - номера доступных процессоров.

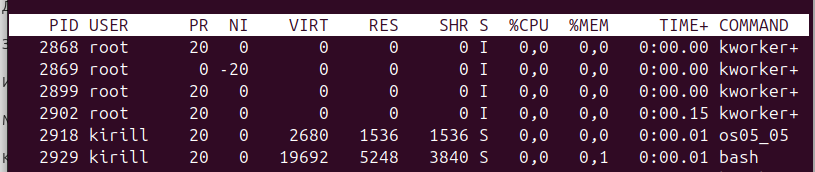


Задание 5

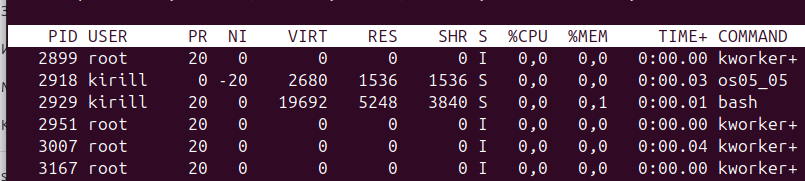
Разработайте консольное Linux-приложение OS05\_05 на языке С, выполняющее длинный цикл. 11. Запустите приложение OS05\_05.



Зафиксируйте < > текущее значение nicе, полученное с помощью команды top.



Увеличьте приоритет для OS05\_05 до максимального значения (самого привилегированного). Зафиксируйте < > текущее значение nicе, полученное с помощью команды top.



Уменьшите приоритет для OS05\_05 до минимального значения (самого ничтожного). Зафиксируйте < > текущее значение nicе, полученное с помощью команды top

