



# 电磁场与电磁波

Electromagnetic Fields and Waves



电磁场与电磁波

第 1 章

# 矢量分析

## Vector Analysis



1.1	标量与矢量
1.2	矢量代数
1.3	直角坐标系
1.4	矢量分量和单位矢量
1.5	矢量场
1.6	点乘
1.7	叉乘
1.8	其它坐标系：圆柱坐标系
1.9	球坐标系



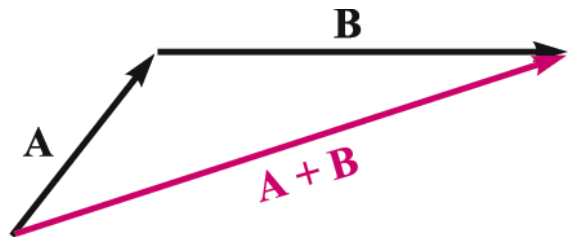
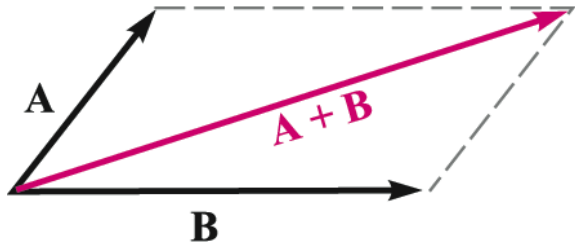
# 1.1 标量与矢量 (Scalars and Vectors)

- 标量:  $A$ 
  - 用实数表示其值的量
  - 例: 质量、密度、体积、电阻等
- 矢量:  $\mathbf{A}$ 
  - 在空间中既有大小又有方向的量
  - 例: 力、速度、加速度
  - 矢量维度: 二维、三维、..、 $n$ 维



## 1.2 矢量代数 (Vector Algebra)

- 矢量加法



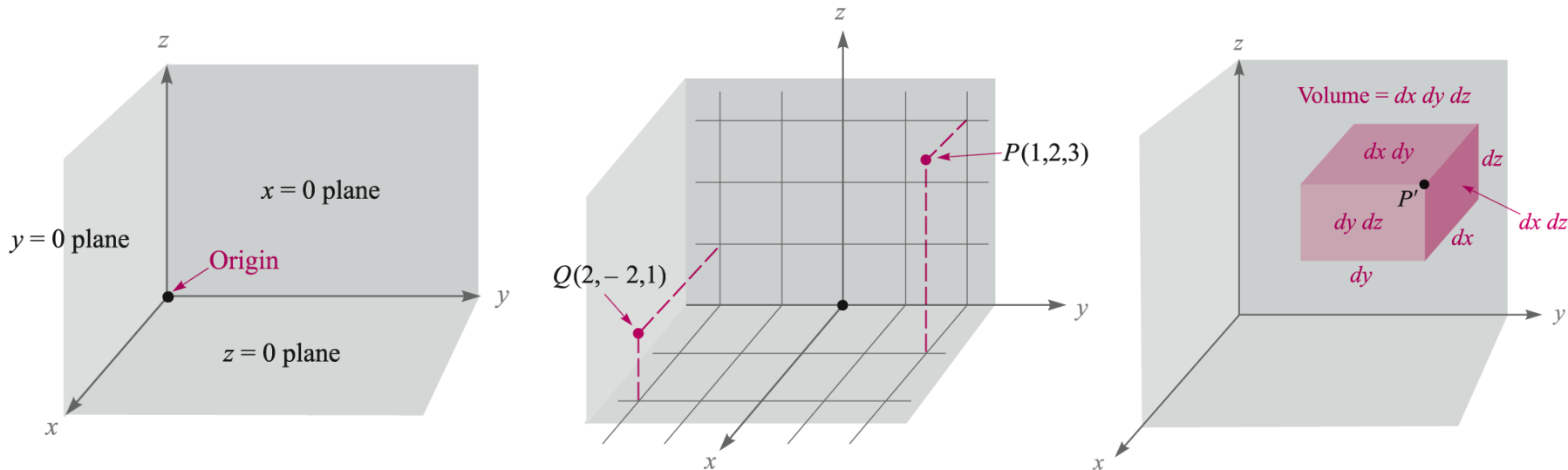
结合律:  $\mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C}$

分配律:  $(r + s)(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = r(\mathbf{A} + \mathbf{B}) + s(\mathbf{A} + \mathbf{B})$



# 1.3 直角坐标系 (Rectangular Coordinate system)

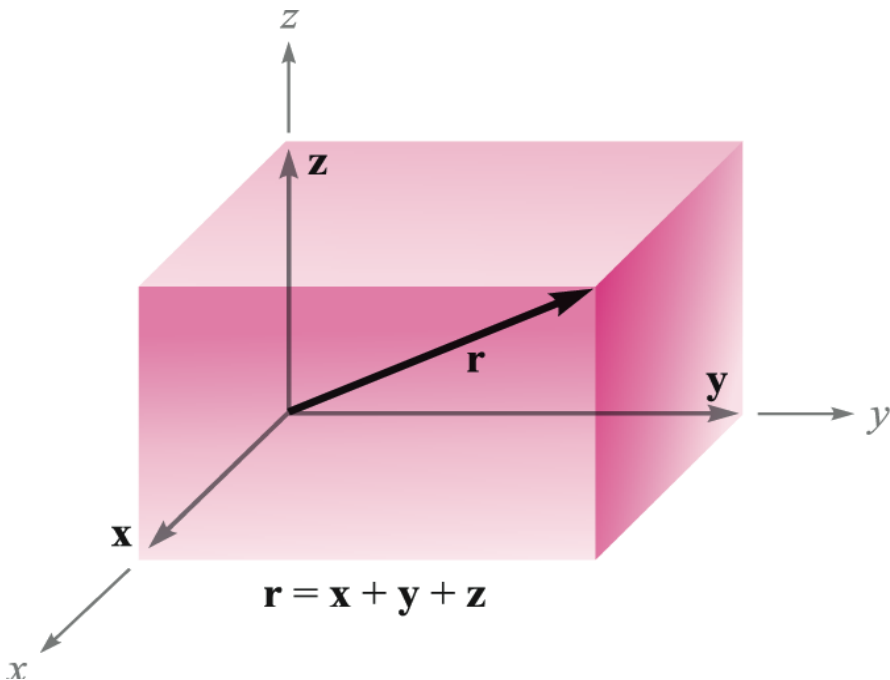
- 直角坐标系 (笛卡尔坐标系)
  - 互相垂直的 $x, y, z$ 轴，可精确描述矢量





## 1.4 矢量分量和单位分量 (Vector Components and Unit Vectors)

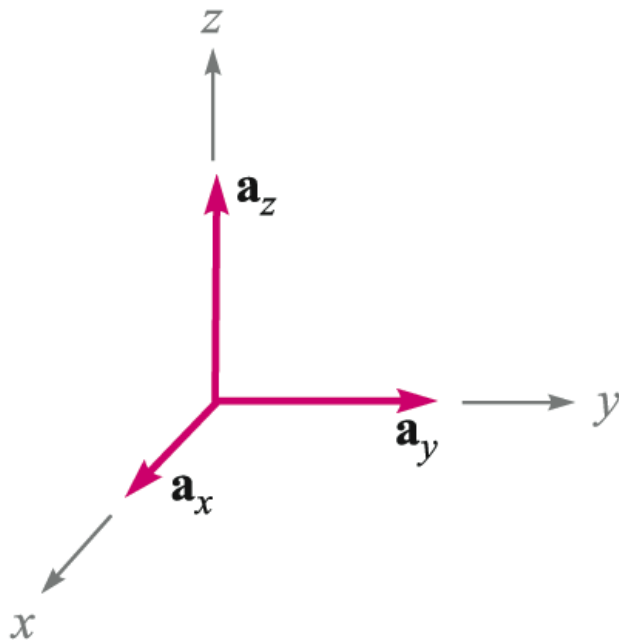
- 矢量分量
  - 可表示为 $x, y, z$ 三个坐标轴的分量





## 1.4 矢量分量和单位分量 (Vector Components and Unit Vectors)

- 单位分量
  - 长度为1的 $x, y, z$ 三个坐标轴的分量

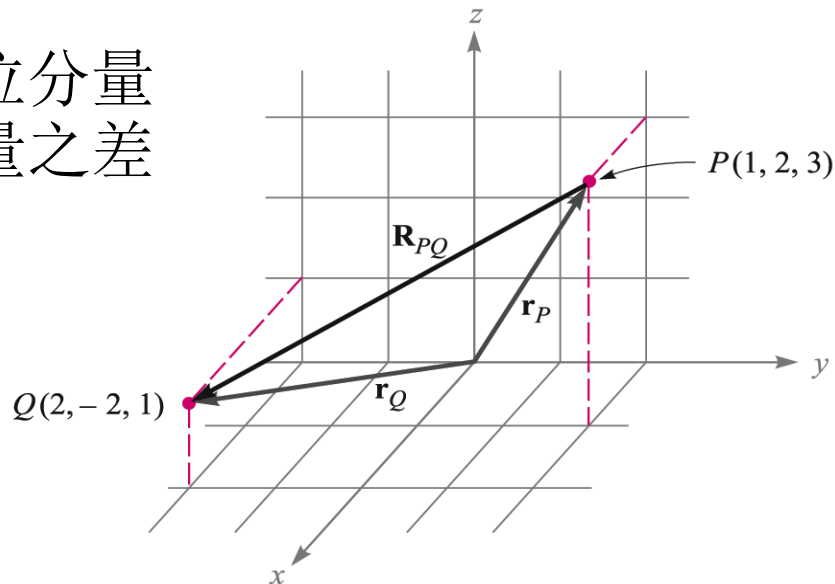






## 1.4 矢量分量和单位分量 (Vector Components and Unit Vectors)

- 例：通过单位分量计算两个矢量之差



$$\begin{aligned}\mathbf{R}_{PQ} &= \mathbf{r}_Q - \mathbf{r}_P = (2 - 1)\mathbf{a}_x + (-2 - 2)\mathbf{a}_y + (1 - 3)\mathbf{a}_z \\ &= \mathbf{a}_x - 4\mathbf{a}_y - 2\mathbf{a}_z\end{aligned}$$



## 1.4 矢量分量和单位分量 (Vector Components and Unit Vectors)

任一矢量 $\mathbf{B}$

$$\mathbf{B} = B_x \mathbf{a}_x + B_y \mathbf{a}_y + B_z \mathbf{a}_z$$

$\mathbf{B}$ 的大小

$$|\mathbf{B}| = \sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2}$$

$\mathbf{B}$ 的单位矢量

$$\mathbf{a}_B = \frac{\mathbf{B}}{\sqrt{B_x^2 + B_y^2 + B_z^2}} = \frac{\mathbf{B}}{|\mathbf{B}|}$$



例1.1：确定从原点指向点 $G(2,-2,-1)$ 的单位矢量

解：将 $\mathbf{G}$ 表示为分量形式： $\mathbf{G} = 2\mathbf{a}_x - 2\mathbf{a}_y - \mathbf{a}_z$

矢量 $\mathbf{G}$ 的大小： $|\mathbf{G}| = \sqrt{(2)^2 + (-2)^2 + (-1)^2} = 3$

矢量 $\mathbf{G}$ 的单位矢量为：

$$\mathbf{a}_G = \frac{\mathbf{G}}{|\mathbf{G}|} = \frac{2}{3}\mathbf{a}_x - \frac{2}{3}\mathbf{a}_y - \frac{1}{3}\mathbf{a}_z = 0.667\mathbf{a}_x - 0.667\mathbf{a}_y - 0.333\mathbf{a}_z$$



# 课堂习题 1.1节 - 1.4节（超星学习通）

- 习题1.2(a)、(b)
- 习题1.4
- 习题1.14
- 习题1.16



## 1.5 矢量场 (Vector Field)

矢量场为位置矢量的矢量函数。

例如，流动的海水可认为是一个场。任一位置的水速矢量 $\mathbf{v}$ 为：

$$\mathbf{v} = v_x \mathbf{a}_x + v_y \mathbf{a}_y + v_z \mathbf{a}_z$$

海水流速场可定义为位置矢量 $\mathbf{r}$ 的函数，其中 $\mathbf{r} = (x, y, z)$

$$\mathbf{v}(\mathbf{r}) = v_x(\mathbf{r}) \mathbf{a}_x + v_y(\mathbf{r}) \mathbf{a}_y + v_z(\mathbf{r}) \mathbf{a}_z$$





## 1.6 点乘 (The Dot Product)

给定矢量 $\mathbf{A}$ 与 $\mathbf{B}$ ，点乘定义为：

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}| \cos \theta_{AB}$$

矢量点乘满足交换律：

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$$

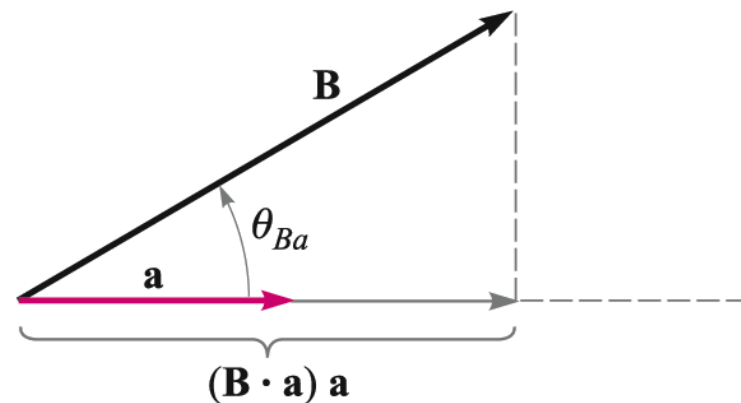
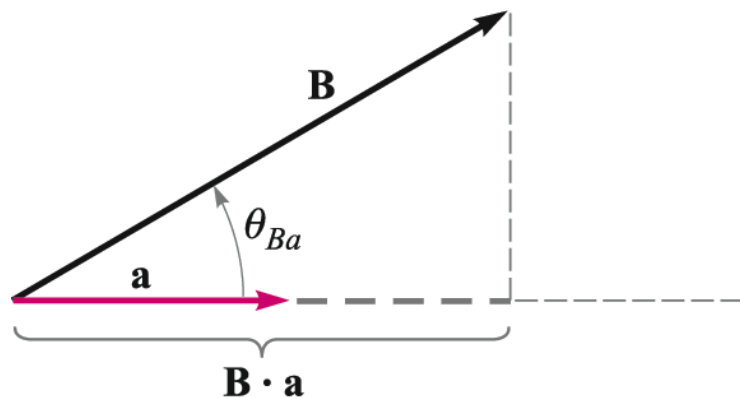
矢量与本身点乘：

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{A} = A^2 = |\mathbf{A}|^2$$

注意：点乘积为标量



## 1.6 点乘 (The Dot Product)



$\mathbf{a}$  为水平方向的单位矢量

$\mathbf{B} \cdot \mathbf{a}$  为  $\mathbf{B}$  在水平方向上的标量分量

$(\mathbf{B} \cdot \mathbf{a}) \mathbf{a}$  为  $\mathbf{B}$  在水平方向的矢量分量



## 1.6 点乘 (The Dot Product)

三维  
矢量  
点乘

给定：

$$\begin{cases} \mathbf{A} = A_x \mathbf{a}_x + A_y \mathbf{a}_y + A_z \mathbf{a}_z \\ \mathbf{B} = B_x \mathbf{a}_x + B_y \mathbf{a}_y + B_z \mathbf{a}_z \end{cases}$$

利用x, y, z单位矢量点乘积为0或1的特性：

$$\begin{cases} \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_y = \mathbf{a}_y \cdot \mathbf{a}_z = \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_z = 0 \\ \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_x = \mathbf{a}_y \cdot \mathbf{a}_y = \mathbf{a}_z \cdot \mathbf{a}_z = 1 \end{cases}$$

得出：

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$





例1.2: 矢量场  $\mathbf{G} = y\mathbf{a}_x - 2.5x\mathbf{a}_y + 3\mathbf{a}_z$  和点  $Q(4, 5, 2)$

1. 求  $\mathbf{G}$  在点  $Q$  的值:

$$\mathbf{G}(\mathbf{r}_Q) = 5\mathbf{a}_x - 10\mathbf{a}_y + 3\mathbf{a}_z$$

2.  $\mathbf{G}$  在点  $Q$  沿  $\mathbf{a}_N = \frac{1}{3}(2\mathbf{a}_x + \mathbf{a}_y - 2\mathbf{a}_z)$  方向上的标量分量

$$\mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_N = (5\mathbf{a}_x - 10\mathbf{a}_y + 3\mathbf{a}_z) \cdot \frac{1}{3}(2\mathbf{a}_x + \mathbf{a}_y - 2\mathbf{a}_z) = \frac{1}{3}(10 - 10 - 6) = -2$$



例1.2: 矢量场  $\mathbf{G} = y\mathbf{a}_x - 2.5x\mathbf{a}_y + 3\mathbf{a}_z$  和点  $Q(4, 5, 2)$

3.  $\mathbf{G}$  在  $Q$  点沿  $\mathbf{a}_N$  方向的矢量分量

$$(\mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_N)\mathbf{a}_N = -(2)\frac{1}{3}(2\mathbf{a}_x + \mathbf{a}_y - 2\mathbf{a}_z) = -1.333\mathbf{a}_x - 0.667\mathbf{a}_y + 1.333\mathbf{a}_z$$

以及  $\mathbf{G}(\mathbf{r}_Q)$  和  $\mathbf{a}_N$  的夹角  $\theta_{Ga}$

$$\begin{aligned}\mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_N &= |\mathbf{G}| \cos \theta_{Ga} \\ -2 &= \sqrt{25 + 100 + 9} \cos \theta_{Ga}\end{aligned}$$

$$\theta_{Ga} = \cos^{-1} \frac{-2}{\sqrt{134}} = 99.9^\circ$$

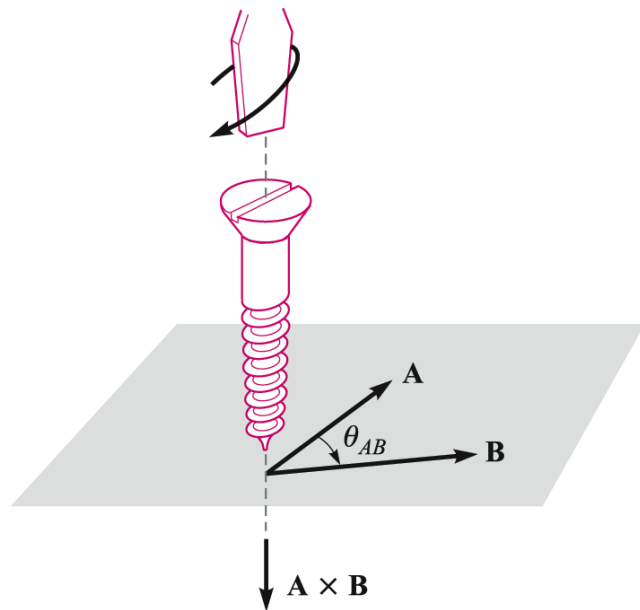


## 1.7 叉乘 (The Cross Product)

给定矢量 $\mathbf{A}$ 与 $\mathbf{B}$ ，叉乘定义为：

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \mathbf{a}_N |\mathbf{A}| |\mathbf{B}| \sin \theta_{AB}$$

叉乘方向与矢量 $\mathbf{A}$ 与 $\mathbf{B}$ 所处的平面相垂直，且与由矢量 $\mathbf{A}$ 旋向矢量 $\mathbf{B}$ 成右手螺旋关系



叉乘代表旋转的力度和方向



# 1.7 叉乘 (The Cross Product)

三维矢量 $\mathbf{A}$ 与 $\mathbf{B}$ 的叉乘计算

$$\begin{aligned}\mathbf{A} \times \mathbf{B} = & A_x B_x \mathbf{a}_x \times \mathbf{a}_x + A_x B_y \mathbf{a}_x \times \mathbf{a}_y + A_x B_z \mathbf{a}_x \times \mathbf{a}_z \\ & + A_y B_x \mathbf{a}_y \times \mathbf{a}_x + A_y B_y \mathbf{a}_y \times \mathbf{a}_y + A_y B_z \mathbf{a}_y \times \mathbf{a}_z \\ & + A_z B_x \mathbf{a}_z \times \mathbf{a}_x + A_z B_y \mathbf{a}_z \times \mathbf{a}_y + A_z B_z \mathbf{a}_z \times \mathbf{a}_z\end{aligned}$$

$$\text{利用: } \begin{cases} \mathbf{a}_x \times \mathbf{a}_y = \mathbf{a}_z \\ \mathbf{a}_y \times \mathbf{a}_z = \mathbf{a}_x \\ \mathbf{a}_z \times \mathbf{a}_x = \mathbf{a}_y \end{cases}$$

得出:  $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{a}_x + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{a}_y + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{a}_z$

行列式形式:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \begin{vmatrix} \mathbf{a}_x & \mathbf{a}_y & \mathbf{a}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$



# 课堂习题 1.5节 - 1.7节（超星学习通）

- 习题1.18(b)
- 习题1.6
- 习题1.8



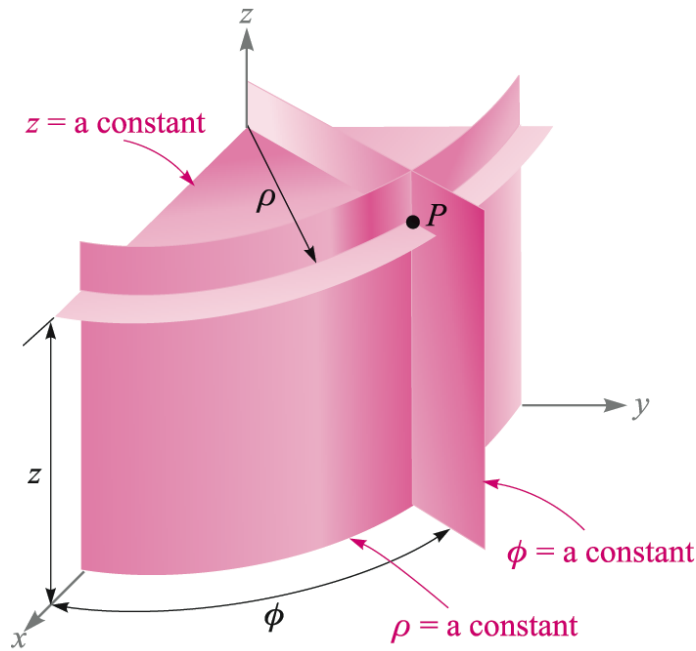
## 1.8 圆柱坐标系 (Circular Cylindrical Coordinates)

点 $P$ 的坐标由 $P(\rho, \phi, z)$ 唯一地确定

$\rho$ : 点 $P$ 到 $z$ 轴的垂直距离

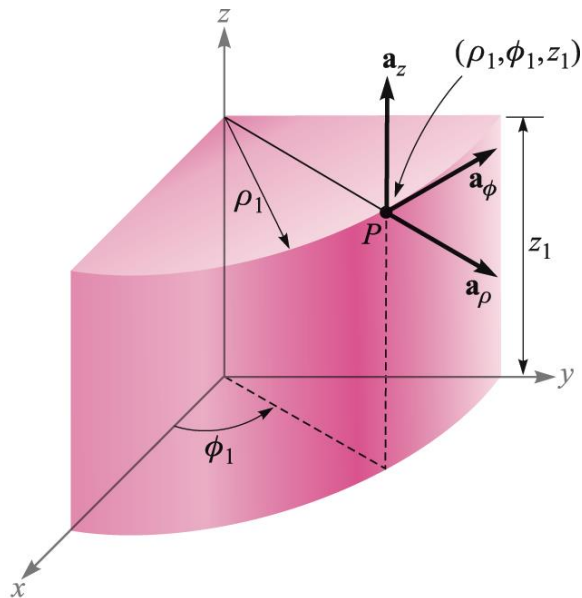
$\phi$ : 点 $P$ 与 $z$ 轴的平面和 $x, z$ 轴平面的角度

$z$ : 点 $P$ 在 $z$ 轴上的分量

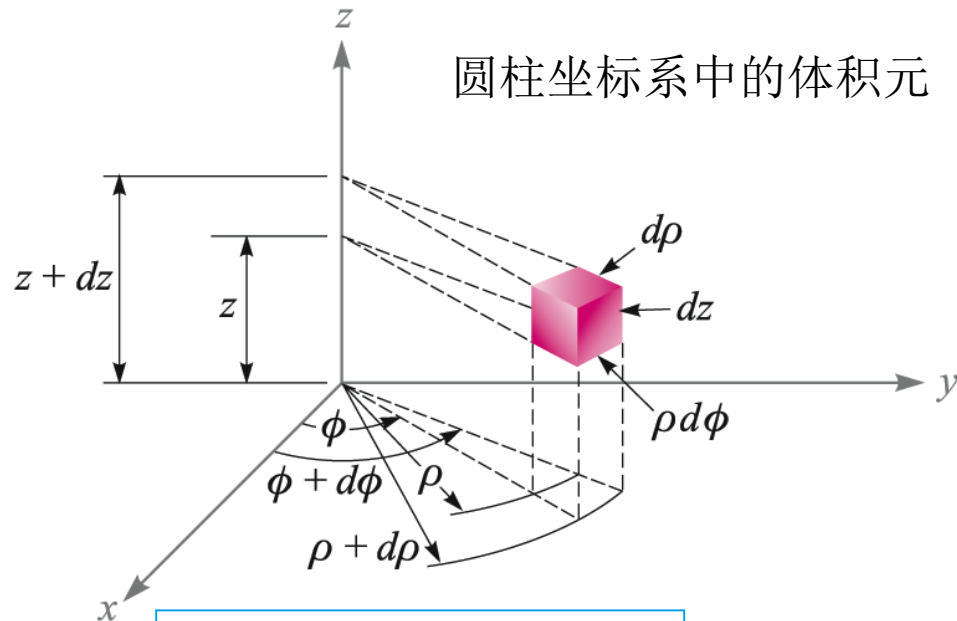




## 1.8 圆柱坐标系 (Circular Cylindrical Coordinates)



圆柱坐标系中的三个单位矢量



$$dV = \rho d\rho d\phi dz$$



## 1.8 圆柱坐标系 (Circular Cylindrical Coordinates)

直角坐标系转换为圆柱坐标系:

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (\rho \geq 0)$$

$$\phi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

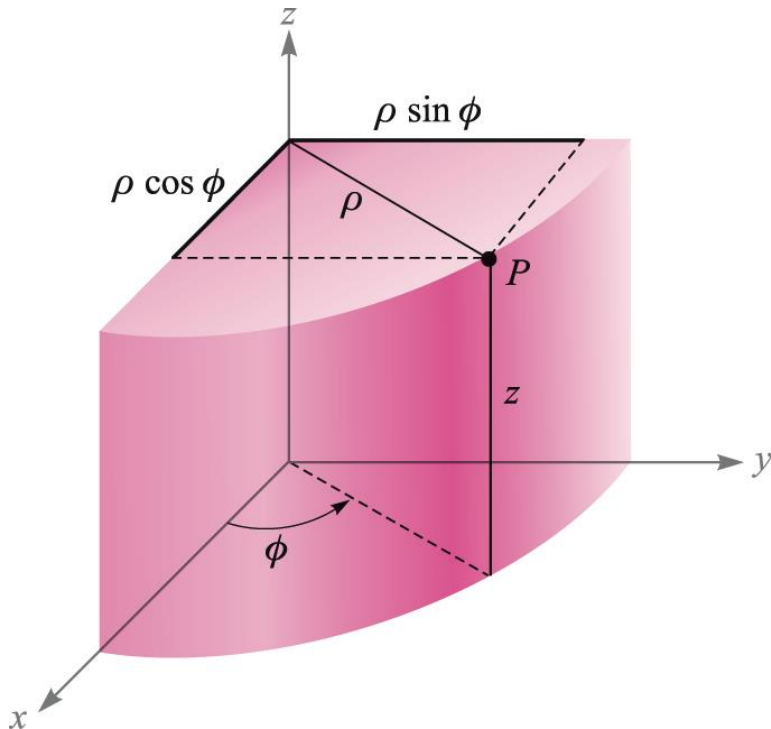
$$z = z$$

圆柱坐标系转换为直角坐标系:

$$x = \rho \cos \phi$$

$$y = \rho \sin \phi$$

$$z = z$$







## 1.8 圆柱坐标系 (Circular Cylindrical Coordinates)

圆柱坐标系与直角坐标系中单位矢量的点乘：

	$\mathbf{a}_\rho$	$\mathbf{a}_\phi$	$\mathbf{a}_z$
$\mathbf{a}_x \cdot$	$\cos \phi$	$-\sin \phi$	0
$\mathbf{a}_y \cdot$	$\sin \phi$	$\cos \phi$	0
$\mathbf{a}_z \cdot$	0	0	1



例1.3：将以下矢量  $\mathbf{B}$  变换到圆柱坐标系中

$$\mathbf{B} = y\mathbf{a}_x - x\mathbf{a}_y + z\mathbf{a}_z$$

$$x = \rho \cos \phi$$

$$y = \rho \sin \phi$$

$$z = z$$

解：  $B_\rho = \mathbf{B} \cdot \mathbf{a}_\rho = y(\mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_\rho) - x(\mathbf{a}_y \cdot \mathbf{a}_\rho)$

$$= y \cos \phi - x \sin \phi = \rho \sin \phi \cos \phi - \rho \cos \phi \sin \phi = 0$$

$$B_\phi = \mathbf{B} \cdot \mathbf{a}_\phi = y(\mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_\phi) - x(\mathbf{a}_y \cdot \mathbf{a}_\phi)$$

$$= -y \sin \phi - x \cos \phi = -\rho \sin^2 \phi - \rho \cos^2 \phi = -\rho$$

$$\mathbf{B} = -\rho \mathbf{a}_\phi + z \mathbf{a}_z$$

	$\mathbf{a}_\rho$	$\mathbf{a}_\phi$	$\mathbf{a}_z$
$\mathbf{a}_x \cdot$	$\cos \phi$	$-\sin \phi$	0
$\mathbf{a}_y \cdot$	$\sin \phi$	$\cos \phi$	0
$\mathbf{a}_z \cdot$	0	0	1



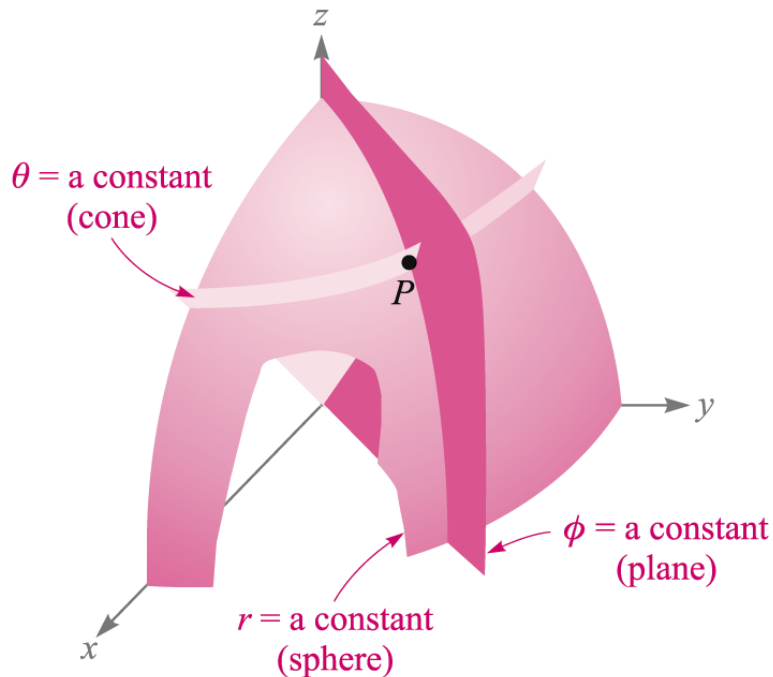
## 1.9 球坐标系 ( Spherical Coordinate System )

球坐标系中三个相互垂直的面，交点为 $P$ 点

$\theta$ : 圆锥体面

$\phi$ : 平面

$r$ : 球面

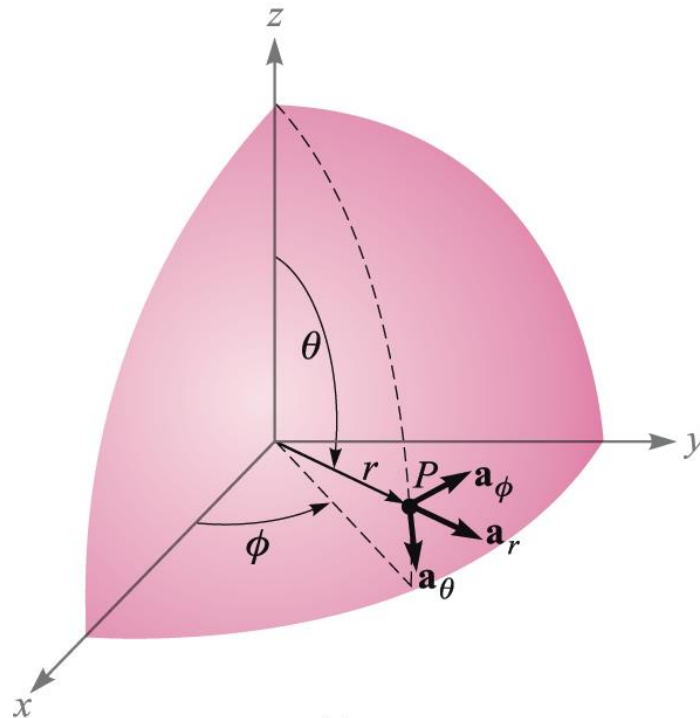




## 1.9 球坐标系 ( Spherical Coordinate System )

球坐标系中三个单位矢量:

$$\mathbf{a}_r \times \mathbf{a}_\theta = \mathbf{a}_\phi$$

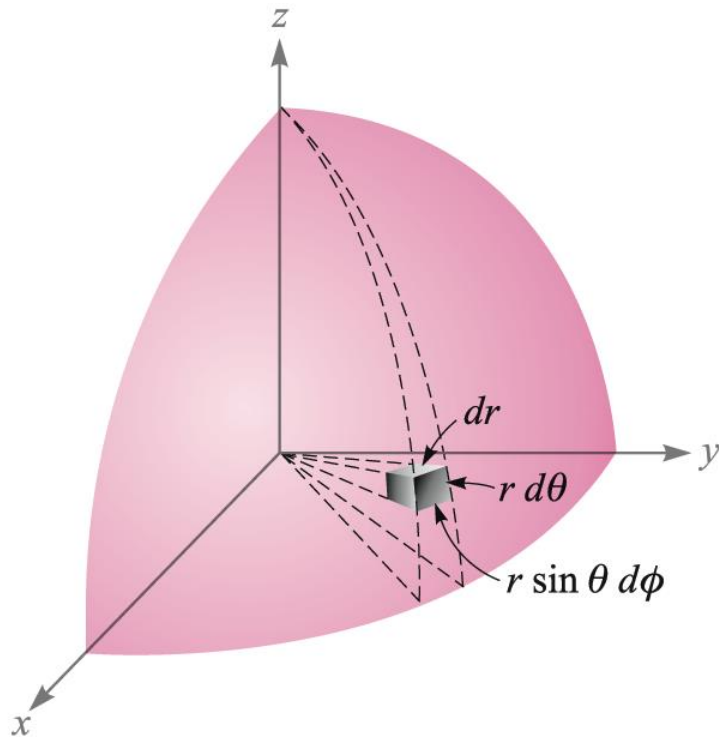




## 1.9 球坐标系 ( Spherical Coordinate System )

球坐标系中的微分体积元

$$dV = r^2 \sin \theta \, dr \, d\theta \, d\phi$$





# 1.9 球坐标系 ( Spherical Coordinate System )

直角坐标系转换为球坐标系:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad (r \geq 0)$$

$$\theta = \cos^{-1} \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \quad (0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ)$$

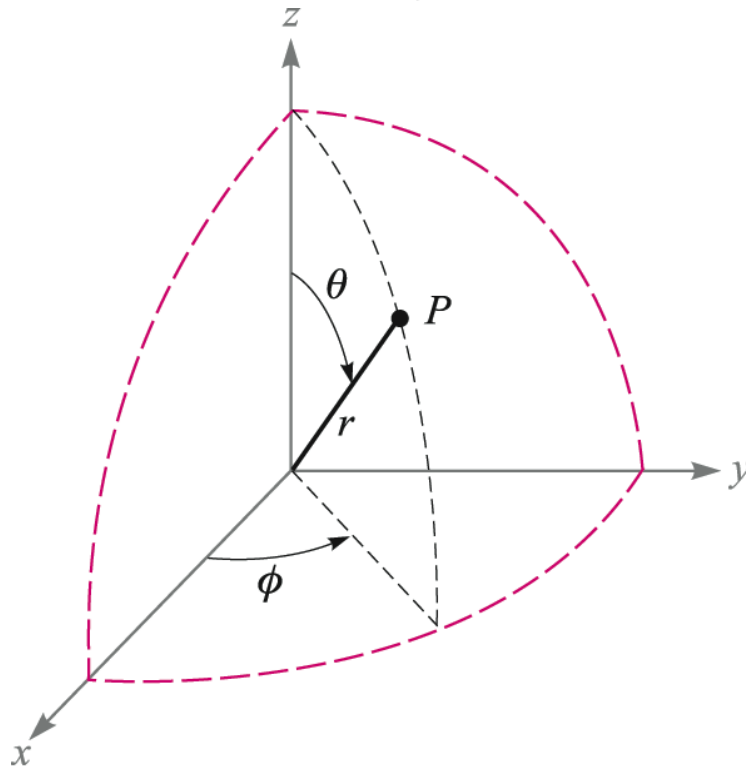
$$\phi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

球坐标系转换为直角坐标系:

$$x = r \sin \theta \cos \phi$$

$$y = r \sin \theta \sin \phi$$

$$z = r \cos \theta$$





## 1.9 球坐标系 ( Spherical Coordinate System )

- 球坐标系和直角坐标系中的单位矢量的点乘

	$\mathbf{a}_r$	$\mathbf{a}_\theta$	$\mathbf{a}_\phi$
$\mathbf{a}_x \cdot$	$\sin \theta \cos \phi$	$\cos \theta \cos \phi$	$-\sin \phi$
$\mathbf{a}_y \cdot$	$\sin \theta \sin \phi$	$\cos \theta \sin \phi$	$\cos \phi$
$\mathbf{a}_z \cdot$	$\cos \theta$	$-\sin \theta$	$0$

书上 $\mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_r$ 有误，应为 $\sin \theta \cos \phi$



例1.4: 求矢量场  $\mathbf{G} = (xz/y)\mathbf{a}_x$  在球坐标系中的分量和变量

解: 
$$G_r = \mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_r = \frac{xz}{y} \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_r = \frac{xz}{y} \sin \theta \cos \phi$$

$$= r \sin \theta \cos \theta \frac{\cos^2 \phi}{\sin \phi}$$

$$G_\theta = \mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_\theta = \frac{xz}{y} \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_\theta = \frac{xz}{y} \cos \theta \cos \phi$$

$$= r \cos^2 \theta \frac{\cos^2 \phi}{\sin \phi}$$

$$G_\phi = \mathbf{G} \cdot \mathbf{a}_\phi = \frac{xz}{y} \mathbf{a}_x \cdot \mathbf{a}_\phi = \frac{xz}{y} (-\sin \phi)$$

$$= -r \cos \theta \cos \phi$$

$$\mathbf{G} = r \cos \theta \cos \phi (\sin \theta \cot \phi \mathbf{a}_r + \cos \theta \cot \phi \mathbf{a}_\theta - \mathbf{a}_\phi)$$

	$\mathbf{a}_r$	$\mathbf{a}_\theta$	$\mathbf{a}_\phi$
$\mathbf{a}_x \cdot$	$\sin \theta \cos \phi$	$\cos \theta \cos \phi$	$-\sin \phi$
$\mathbf{a}_y \cdot$	$\sin \theta \sin \phi$	$\cos \theta \sin \phi$	$\cos \phi$
$\mathbf{a}_z \cdot$	$\cos \theta$	$-\sin \theta$	$0$

$$x = r \sin \theta \cos \phi$$

$$y = r \sin \theta \sin \phi$$

$$z = r \cos \theta$$





# 课堂习题 1.8节 - 1.9节（超星学习通）

- 习题1.24(a)
- 习题1.26(a)
- 习题1.26(b)