



名称	目的	基元
图 像	表达场景的灰度或物体的照度	像素值
基 素 图	表达图像中亮度变化位置、物体轮廓的几何分布和组织结构	零交叉、端点、边缘段、边界等
2.5D 图	在以观察者为中心的坐标系中表达物体可见表面的取向、深度、边界等性质	局部表面朝向（针基元） 表面朝向的不连续点、深度、深度上不连续点
3D 图	在以物体为中心的坐标系中用体元或面元集合描述形状和形状的空间组织形式	3D模型，以轴线为骨架，将体元或面元附在轴线上