input image	edge image	21/2-D sketch	3-D model	省	
D4	My Mary	my.	50	图像	表达场景的灰度或物体的照度
	20			基素图	表达图像中亮度变化位置、物 体轮廓的几何分布和组织结构
Input Image	Primal Sketch	orientation and	3-D Model Representation	D models erarchically	在以观察者为中心的坐标系中 表达物体可见表面的取向、深 度、边界等性质
Perceived	Zero crossings, blobs,edges, bars, ends, virtual lines, groups, curves boundaries.		3-D models hierarchically organised in terms of surface and volumetric primitives		
intensities		discontinuities in depth and in surface orientation		3D 图	在以物体为中心的坐标系中用体 元或面元集合描述形状和形状的空间组织形式

零交叉、 端点、 置、 物 边缘段、 边 界等 织结构

像素值

局部表面朝向(针基元) 表面朝向的不连续点、深度、 深度上不连续点

基元

3D模型,以轴线为骨架,将 体元或 面元附在轴线上