全部课程 (/courses/) / Scala开发教程 (/courses/490) / 开启神奇的Scala编程之旅

在线实验,请到PC端体验

开启神奇的Scala编程之旅 我並沒有用本文中的實驗環境,本文中的代碼都是在我自己電腦上試的.

一、实验介绍

1.1 实验内容

Scala 是一门多范式的编程语言,类似于 Java 。设计初衷是实现可伸缩的语言、并集成面向对象编程和函数式编程的各种特性。在本课程中,你将可以学习到 Scala 的基础语法、类和对象、基本数据类型、控制语句以及函数等方面的知识,从而更好地来编写 Scala 应用。

1.2 实验知识点

- Scala 的简介、特性
- 实现 Hello World

1.3 实验环境

- Scala 2.11.7
- Xfce 终端

1.4 适合人群

本课程难度为一般,属于初级级别课程,适合零基础或具有 Java 编程基础的用户。

二、实验原理

2.1 Scala 简介及实验环境介绍

学习 Scala 的最好的方法,是取决于你已有的编程知识。很多人觉得同时使用教程和编程实践相结合的方法最有效。本教程将带你走入 Scala 编程的旅程,同时 希望你在看本教程的同时,通过尝试输入本课程的例子,使用 Scala 编译器查看结果,以便能很快的掌握 Scala 编程。

学习本教程,首先需要安装好 Scala 运行环境,你可以使用命令行,Notepad,或者使用 Scala IDE 或是 IntelliJ,如果你不想安装任何软件,你可以通过在线 Scala 编译器Scalakata.com , 以浏览器的方式来练习 Scala 编程。

在实验楼中,我们提供了命令行的方式来让你学习 Scala。

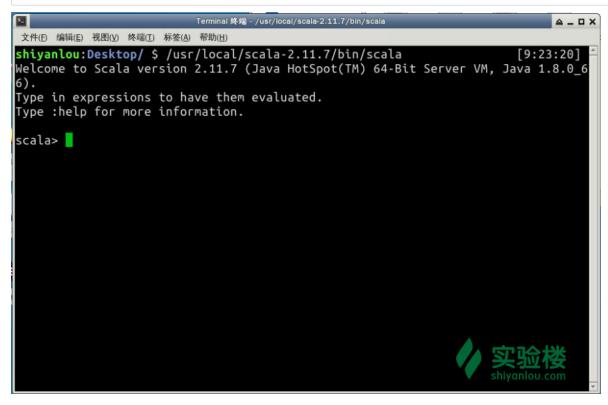
首先需要打开终端,你可以通过多种方式完成此步,如下图所示:

动手实践是学习 IT 技术最有效的方式!



接着,只需要在终端中输入如下命令,便可进入 Scala Shell :

/usr/local/scala-2.11.7/bin/scala



如上图所示,当看到 scala> 字样开始的命令行提示符时,则说明已经进入 Scala 的"交互式命令行环境"。

实验楼为你提供了两种实验环境的模式:图形界面和字符界面。其中,字符界面更加适合 Scala 解释器的工作。如果需要在两种界面间切换,你可以在顶部工具栏上进行选择,如下图所示。

动手实践是学习 IT 技术最有效的方式!



三、实验步骤

3.1 实现 Hello World

最后,我们以每个编程语言开发教程都会有的应用 "Hello,World" 来结束本篇文章。

如果一行中的代码太长,可以在该行最后以 Shift键 + Enter键 进行换行即可。输入上述代码后,显示如下图所示:

这段代码对于 Java 程序员来说似曾相识,它包含一个 main 方法,用来打印 "Hello, world" 这个问候语。

这段代码,你可以使用命令行交互式执行:

```
HelloWorld.main(null)
```

执行的结果如下图所示:

```
scala> HelloWorld.main(null)
Hello, world!
```

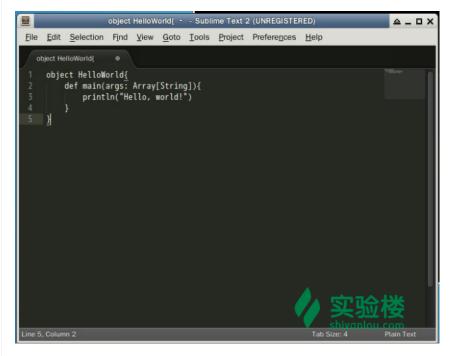
动手实践是学习 IT 技术最有效的方式!

如果你不想使用这种交换式运行方式,你可以使用任何文本编辑器或是使用 IDE 来运行 Scala 代码。如果使用普通的编辑器,在把代码保存为 Helloworld.sc ala 之后,可以在命令行使用 scalac (和 javac 使用方法类似) 来编译 Scala 代码。 詳細見後

在实验楼的实验环境中,你可以通过任务栏的 应用程序菜单 中的 开发->Sublime 来打开 Sublime Text 2 (一款流行的文本编辑器软件)。如下图所示:



然后在窗体中输入前文提到的 HelloWorld 代码:



然后将其保存到桌面上,文件名为 HelloWorld.scala :



接着,在桌面上打开终端,然后输入编译的命令:

以下兩句在我電腦上是:

/home/tao/pt/cs/scala/scala-2.12.2/bin/scalac HelloWorld.scala

/home/tao/pt/cs/scala/scala-2.12.2/bin/scala HelloWorld 不要使用 沒包括路徑的scalac和scala, they don't work.

/usr/local/scala-2.11.7/bin/scalac HelloWorld.scala

运行 Scala 应用:

/usr/local/scala-2.11.7/bin/scala HelloWorld

注意 scalac 编译也是生产 . class 文件(和 Java 一样),因此你也可以通过 -d 、 -cp 等选项指定生产的 class 的目录和运行应用时 class 的访问目录。

而使用 scala 来运行应用时,无需再调用 HelloWorld.main(null) 。Scala 会自动执行指定类的 main 方法,运行效果如下图所示:

```
shiyanlou:Desktop/ $ /usr/local/scala-2.11.7/bin/scalac HelloWorld.scala
shiyanlou:Desktop/ $ /usr/local/scala-2.11.7/bin/scala HelloWorld
                                                                       [9:57:39]
Hello, world!
```

你也可以把 Scala 代码作为脚本语言来运行,比如使用下面代码在 Ubuntu 些运行。

即將以下內容保存在一個文件hellworld.sh中, 然後chmod 700 hellworld.sh, 然後./hellworld.sh即可運行:

```
#!/bin/sh
exec scala "$0" "$@"
object HelloWorld extends App {
 println("Hello, world!")
HelloWorld.main(null)
```

运行效果如图(图片由原作者提供):

动手实践是学习 IT 技术最有效的方式!

```
coot@mail:~# cat hellworld.sh
#!/bin/sh
exec scala "$0" "$@"
object HelloWorld extends App {
 println("Hello, world!")
HelloWorld.main(null)
oot@mail:~# ./hellworld.sh
Hello, world!
coot@mail:~#
```

四、实验总结

在本节实验里,我们了解到了什么是 Scala 语言,以及如何在实验楼的环境中进行 Scala 语言的编程工作。

在后续的学习过程中,对于实验环境的操作有任何问题,你都你可以返回到本实验查看 Scala 语言的几种运行方式。同时,对于课程的任何问题,欢迎到实验楼 的讨论区 (https://www.shiyanlou.com/questions/)与大家交流。

五、参考链接

• 百度百科 - Scala (http://baike.baidu.com/view/1588150.htm)

版权声明

此课程内容由作者引路蜂 (http://www.imobilebbs.com)提供并授权使用,实验楼基于原著进行了内容和章节的优化,修正了一些错误。版权归原作者所有。未经 允许,不得以任何形式进行传播和发布。

下一节 ➤ (/courses/490/labs/1684/document)

课程教师



引路蜂

共发布过6门课程

CSDN 专家博主,擅长Java ME, Blackberry, LWUIT, iPhone, Android, Windows Mobile, Mono, Windows Phone 7等平台开发,主页 http://www.imobilebbs.com/

查看老师的所有课程 > (/teacher/164063)

进阶课程

Scala 专题教程 - Case Class和模式匹配 (/courses/514)

Scala 专题教程 - 隐式变换和隐式参数 (/courses/515)

Scala 专题教程 - 抽象成员 (/courses/516)

Scala 专题教程 - Extractor (/courses/526)



公司

动手做实验,轻松学IT

https://www.shiyanlou.com/courses/490/labs/1679/document



(http://weibo.com/shiyanlou2013)

合作

动手实践是学习 IT 技术最有效的方式!

开始实验 我要投稿 (/contribute)