Widget Layout

•••

Layout

- Trong Flutter, chúng ta chỉ có Widget và sắp xếp chúng
- Tất cả các Widget cần được bọc bởi một Widget lớn hơn có tính tổ chức
- Layout trong Flutter chính là bao gồm một hệ thống phân cấp các Widget và ràng buộc chúng với nhau

Điểm chung của các loại Layout

- Các Widget layout thường sẽ chứa các Widget con trong tham số child ở constructor đối với các layout chỉ chứa một Widget duy nhất, như Container. Hay children đối với các Layout có thể chứa nhiều Widget con như Column và Row.
- Đối với children, thì giá trị của nó là một danh sách các
 Widget

Nguyên tắc layout

Trước khi dựng một màn hình cần tính toán và dựng sơ đồ layout, chúng ta phải chia nhỏ được các thành phần:

- Xác định hàng và cột và các khối
- Xác định có cần sử dụng List
- Xác định có chứa các yếu tố chồng chéo không
- Xác định các thành phần cần đặt tỉ lệ với nhau

Virual Rendering

debugPaintSizeEnabled = true



Scaffold

Scaffold: Widget này được cung cấp bởi material package.
 Nó cung cấp một cách dễ dàng để thêm AppBar,
 FloatingActionButton, Drawer, bottomNavestionBar,
 SnackBar, v.v.







Container

- Có thể coi container là một Widget Layout đơn giản, chỉ chứa đựng đúng một Widget con.
- Container đang là widget duy nhất có các thuộc tính margin, padding, constraint, width, height được chỉ định trong constructor

Lưu ý với Container

- Lưu ý:
- + Nếu container không có các thuộc tính định vị với bên ngoài như margin, constraint hay bên trong như padding, và cũng không được định width, height thì khi render, kích thước của nó sẽ nhỏ nhất có thể
- Nếu container có thuộc tính constraint theo parent Widget chứa nó, thì nó sẽ dãn ra cho khớp constraints được định.
- + Nếu sử dụng quá nhiều container có thể gây cảm giác giật, lag trên thiết bị có cấu hình yếu, vì nó sẽ mất khá nhiều thời gian tính toán so với các loại layout khác

```
Container(
    color: Colors.green,
   ),
```



```
Widget myLayoutWidget() {
 return Container(
  margin: EdgeInsets.all(30.0),
   padding: EdgeInsets.all(10.0),
   alignment: Alignment.topCenter,
  width: 200,
   height: 100,
   decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.green,
    border: Border.all(),
   child: Text("Hello", style: TextStyle(fontSize: 30)),
);
```

2:19



Building layouts

Hello

Padding

- Param của padding là một instance của EdgeInsectsGeometry

Building layouts

Hello world

- Padding sẽ định nghĩa ra <mark>paddingLeft, paddingTop,</mark>

paddingRight, paddingBottom

```
Widget myLayoutWidget() {
     return Padding(
       padding: EdgeInsets.all(32.0),
       child: Text("Hello world!"),
```

```
Widget myLayoutWidget() {
     return Align(
       alignment: Alignment.topRight,
       child: Text(
         "Hello",
         style: TextStyle(fontSize: 30),
```

Row

 Row dùng để hiển thị các widget con theo cách nằm ngang

1:48

✓ widget lay...



Building layouts



Column

- Column dùng để hiển thị các widget con theo hàng dọc

1:49 ▼ widget_lay... Building layouts

CrossAxissAlignment của Row và Column

- Sử dụng CrossAxissAlignment để đặt column và row theo hướng mong muốn.

Ví dụ:

CrossAxissAlignment.start

CrossAxissAlignment.center

CrossAxissAlignment.end

CrossAxissAlignment.stretch

CrossAxissAlignment.baseline

TextDirection của Row và Column

 Sử dụng TextDirection để sắp xếp các Widget theo chiều ngang và cách diễn giải bắt đầu và kết thúc theo hướng ngang.

 ${\sf TextDirection.rtl}$

TextDirection.ltr

VerticalDirection của Row và Column

 Sử dụng VerticalDirection để sắp xếp các Widget theo chiều dọc và cách diễn giải bắt đầu và kết thúc theo chiều dọc.

VerticalDirection.down

VerticalDirection.up

MainAxisAlignment của Row và Column

- Sử dụng MainAxisAlignment để sắp xếp vị trí các widget con trên trục chính

MainAxisAlignment.start

MainAxisAlignment.center

MainAxisAlignment.end

MainAxisAlignment.spaceAround

MainAxisAlignment.spaceBetween

MainAxisAlignment.spaceEvenly

MainAxisSize của Row và Column

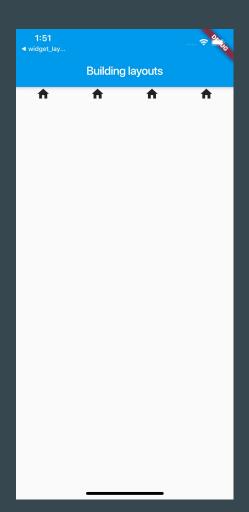
- Thuộc tính chỉ kích thước nên được phân bổ trên trục chính

MainAxisSize.min

MainAxisSize.ma>

Expended

```
Widget myLayoutWidget() {
      return Row(
        children: [
          Expanded(child: Icon(Icons.home)),
          Expanded(child: Icon(Icons.home)),
          Expanded(child: Icon(Icons.home)),
          Expanded(child: Icon(Icons.home)),
```



```
Widget myLayoutWidget() {
    return Row(
      children: [
         Expanded(
          flex: 7,
          child: Container(
            color: Colors.green,
         Expanded(
          flex: 3,
          child: Container(
            color: Colors.yellow,
```

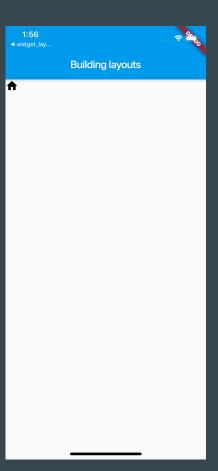
1:51

Building layouts

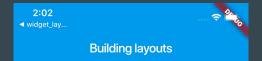


Stacks

```
Widget myLayoutWidget() {
     return Stack(
       children: [
         Icon(Icons.home),
         Icon(Icons.home),
         Icon(Icons.home),
         Icon(Icons.home),
```



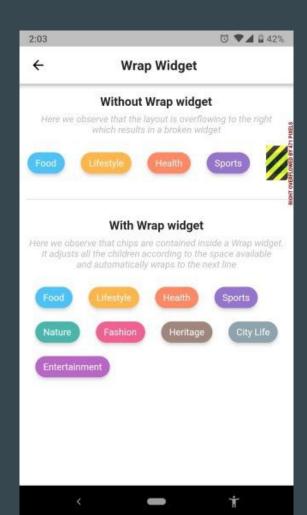
```
Widget myLayoutWidget() {
     return Stack(
       alignment: Alignment.bottomRight,
       children: [
         Image.asset('images/1.jpg'),
         Padding(
           padding: EdgeInsets.all(16.0),
           child: Text(
             'Picture',
             style: TextStyle(fontSize: 30, color: Colors.white),
```





Wrap

- Wrap tương tự với Row và Column.
- Ưu điểm của nó là có thể điều chỉnh widget con theo không gian có sẵn trên màn hình
- Mặc định hiển thị của wrap là ngang, tuy nhiên có thể custom thành dọc



ListView

- ListView: Widget này cuộn các hàng hoặc cột với nội dung lớn hơn kích thước vật lý của màn hình
- List cho phép cuộn theo chiều dọc hoặc chiều ngang
- Các loại ListView thường dùng:

ListView

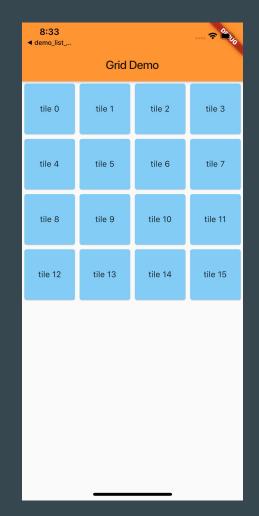
ListView.builder

ListView.separated

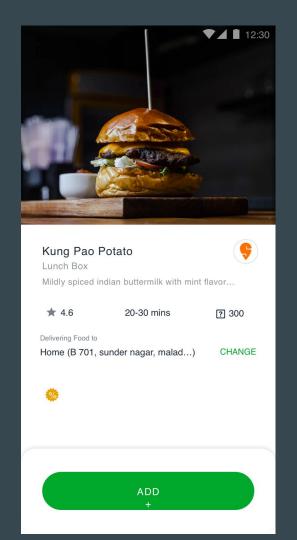
ListView.custom

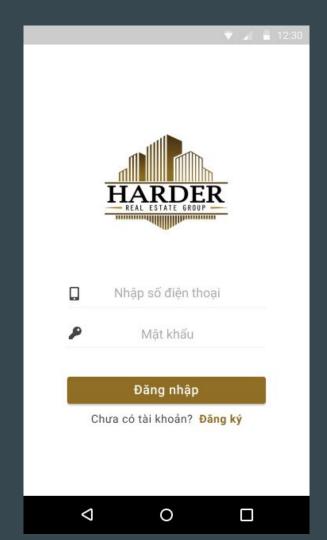
GridView

 GridView: Widget này cuộn nội dung được đặt trong một lưới các hàng và cột.



Bài tập:





Bài tập về nhà:



