**（一）单选题（每题2分，共30分）**

1. **下面说法正确的是 。**

**A、Java所使用的字符集是字节码**

**B、int型数据占两个字节**

**C、float型数据和long型数据占相同的字节数**

**D、double型数据和long型数据占相同的字节数**

1. **设有定义：int k=3;值为true的表达式是 。**

**A、k=3; B、k++==3 C、++k==3; D、k++==3++;**

1. **数学表达式|x|<10 对应的java表达式为 。**

**A、|x|<10 B、x<10&&x>-10 C、x<10||x>-10 D、10>x>-10**

1. **条件运算符？: 是属于三元运算符,其用法为op1 ? op2 : op3，正确的描述是 。**    
   **A、若操作数op1为真，返回op2,否则返回op3  
   B、若操作数op2为真，返回op1,否则返回op3  
   C、若操作数op1为假，返回op2,否则返回op3  
   D、若操作数op1为真，返回op3,否则返回op2**
2. **不能作为while或者if表达式的是 。**

**A、false B、true C、x>10 D、3**

1. **main方法的正确写法是 。**

**A、public void main(String[] args) B、public static void Main(String[] args)**

**C、public static void main(String[] args) D、private static void main(String args[])**

1. **int a[]={2,3,1,5 ,7,8}, 下列数组元素的值为8的是**

**A、 a[4] B、a[a[5]] C、 a[a[3]] D、a[6]**

1. **int a[]={2,3,1,5 ,7,8}, 利用Arrays的二分法查找 Arrays.binarySearch(a,5)得到的返回值是**

**A、1 B、3 C、4 D、5**

1. **下列方法可以直接使用类名进行访问的是 。**

**A、public void A(){} B、public int A(){}**

**C、public static void A(){} D、public double A(){}**

1. **不允许作为类及类成员的访问控制符的是 。**

**A、static B、private**

**C、public D、protected**

1. **下列哪个 方法不是 public void overload(float x, float y ){}的重载方法 。**

**A、public long overload (long x, long y){} B、public float overload (float x, float y){}**

**C、public void overload (int x){} D、public int overload (int a, int b){}**

1. **以下关于构造方法的描述错误的是 。**

**A、构造方法的返回类型只能是void型。**

**B、构造方法是类的一种特殊方法，它的方法名必须与类名相同。**

**C、构造方法的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。**

**D、一个类可以定义多个构造方法。**

1. **下列关于方法的覆盖与重载论述，正确的是 。**

**A、覆盖只能发生在父类与子类之间**

**B、覆盖方法可以不同名，而重载方法必须同名**

**C、重载只能发生在同一个类中**

**D、覆盖和重载的方法，参数列表都不同**

1. **为了以字节方式将数据写到文件中，可以使用 类。**

**A、FileReader B、FileInputStream**

**C、FileOutputSteam D、FileWriter**

1. **当小应用程序启动或重新启动时，会调用 方法。**

**A、Applet() B、paint()**

**C、init() D、start()**

**（二）程序阅读（每题4分，共20分）**

1. **以下程序段为某种排序算法，其输出结果为 。**

**public class Sorter {**

**public static void main(String args[]) {**

**int i, j;**

**int a[] = { 2, 1, 4, 8, 9, 5, 3 };**

**for (i = 0; i < a.length - 1; i++) {**

**int k = i;**

**for (j = i; j < a.length; j++){**

**if (a[j] < a[k])**

**k = j;**

**}**

**int temp = a[i];**

**a[i] = a[k];**

**a[k] = temp;**

**}**

**for (i = 0; i < a.length; i++)**

**System.out.print(a[i] + " ");**

**}**

**}**

1. **写出以下程序的运行结果：**

**class Exam {**

**public static void main(String[] args) {**

**String s,s1="";**

**char c;**

**s=args[0];**

**for (int i=0;i<s.length();i++) {**

**c=s.charAt(i);**

**if(c>='a' && c<='z')**

**{ s1=s1+Character.toUpperCase(c); }**

**else**

**{ s1=s1+Character.toLowerCase(c); }**

**}**

**System.out.println(s1);**

**}**

**}**

**上述程序编译完成后，在cmd命令行输入：java Exam hELLO**

1. **以下程序的输出结果为 。**

**class Counter {**

**static int count1;**

**int count2;**

**Counter() {**

**count1++;**

**count2++;**

**}**

**}**

**class Statistics {**

**public static void main(String args[]) {**

**Counter c1 = new Counter();**

**Counter c2 = new Counter();**

**Counter c3 = new Counter();**

**System.out.println("count1 is "+c3.count1+", count2 is "+c3.count2);**

**}**

**}**

1. **以下程序的输出结果为 。**

**class Shape {**

**void draw() {**

**System.out.print("Drawing a shape ");**

**}**

**}**

**class Circle extends Shape {**

**void draw() {**

**System.out.print("Drawing a circle ");**

**}**

**}**

**class Test5 {**

**public static void main(String[] args) {**

**Shape s1 = new Shape();**

**Shape s2 = new Circle();**

**s2.draw();**

**s1.draw();**

**}**

**}**

1. **写出以下程序的运行结果**

**public class Main{**

**public static void main(String args[]){**

**try {**

**System.out.print(“try”);**

**}catch (Exception e){**

**System.out.print(“catch”);}**

**finally{**

**System.out.print(“finally”);}**

**}**

**}**

**（三）程序填空题（每空2分，共22分）**

**1、****请补充下面的程序，实现如下功能：输入一个整数，输出数字5在整数中出现的次数。例如，输入为-525时，输出2；输入57557时，输出为3。**

**import java.util.\*;**

**class Test{**

**public static void main(String []args){**

**Scanner sc=new Scanner(System.in);**

**int k, count=0;**

**int a=sc.nextInt();**

**if( (1) )a=-a;**

**while( (2) ){**

**k=a%10;**

**(3) ;**

**if( (4) ){**

**count++;**

**}**

**}**

**System.out.println(count);**

**}**

**}**

**2、 以下程序为类Person、Animal、Chinese、Zhejiang和Test的代码，请将程序填充完整，并回答该程序运行后的输出结果是 (5)**

**//Person.java**

**package cn.zjnu.ks;**

**public (6) class Person{**

**(7) String hairColor;**

**public abstract void speak();**

**public Person(){**

**hairColor=””;**

**System.out.println("人类");**

**}**

**}**

**//Animal.java**

**package cn.zjnu.animal;**

**public class Animal{**

**}**

**//Chinese.java**

**package cn.zjnu.chinese;**

**public class Chinese extends Person{**

**public void speak(){**

**System.out.println("我会说汉语");**

**}**

**public void speak(String msg) {**

**System.out.println("我会说"+msg);**

**}**

**public Chinese(){**

**hairColor = "黑色";**

**System.out.println("中国人");**

**}**

**}**

**//Zhejiang.java**

**public class Zhejiang extends Chinese{**

**public void speak(){**

**(8) //调用父类的方法speak()**

**}**

**public Zhejiang(){**

**System.out.println("浙江人");**

**}**

**}**

**//Test.java**

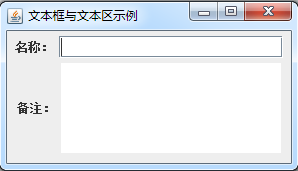
**public class Test{**

**public static void main(String[] args){**

**Zhejiang p = new Zhejiang();**

**}**

**}**

**3、以下程序运行的结果如图，请将代码补充完整。**

**import javax.swing.\*;**

**class TextFrame extends (9) {**

**private JLabel lblName, lblRemark;**

**private JTextField tf;**

**private JTextArea ta;**

**TextFrame(){**

**setTitle( (10) );**

**setSize(300,200);**

**lblName = new JLabel("名称：");**

**lblRemark = new JLabel("备注：");**

**tf = new JTextField(20);**

**ta = new JTextArea(5,20);//5行20**

**JPanel p = new JPanel();**

**p.add(lblName); p.add(tf);**

**p.add(lblRemark); p.add(ta);**

**add(p);**

**setDefaultCloseOperation(EXIT\_ON\_CLOSE);**

**}**

**}**

**class TextFrameDemo {**

**public static void main(String[] args){**

**TextFrame frm = new (11) ;**

**frm.setVisible(true);**

**}**

**}**

**（四）程序设计题（共3题，第1题8分，第2、3题每题10分，总共28分）**

1. **利用公式，PI/4 ≈ 1-1/3 + 1/5 - 1/7 + …，编写程序计算PI的近似值，要求精确到10-6为止。**
2. **从文件d:\\input.txt读入一字符串，判断该字符串是否为回文，并将判断的结果写到文件d:\\result.txt中。回文指两边对称的字符串，如ABA，ABBA。**
3. **编写一个完整的JavaApplication程序。包含接口Shape，类Circle、Rectangle和Test，具体要求如下：**

**（1）接口Shape**

**方法:**

**double calculateArea()：求一个形状的面积；**

**double calculatePerimeter()：求一个形状的周长；**

**（2）类Circle，实现Shape接口，并有以下属性和方法：**

**属性：**

**radius，数据类型为double，用于表示圆的半径；**

**方法：**

**Circle(double r)，构造函数，给属性赋值；**

**toString()，将圆的描述信息以字符串形式返回，例如“radius=2.0, perimeter=12.6, area=12.6”，数值小数**

**点后保留一位；**

**（3）类Rectangle，实现Shape接口，并有以下属性和方法：**

**属性:**

**length，数据类型为double，表示长方形的长度；**

**weight，数据类型为double，表示长方形的宽度；**

**方法：**

**Rectangle(double w,double h)，构造函数，给属性赋值；**

**toString()，将矩形的描述信息以字符串形式返回，例如“length=1.0, width=2.0, perimeter=6.0, area=2.0”，数值小数点后保留一位；**

**（4）Test类作为主类要完成测试功能**

**创建一个Circle对象和一个Rectangle对象，分别计算Circle和Rectangle对象的面积和周长，再分别调用对象的toString（）方法，输出对象的描述信息。**