



Microsoft® Office
Excel 2010



Bài 7: Làm việc với đồ họa (Graphics)



Microsoft®

Excel 2010

Core Skills

Mục tiêu

- vẽ các loại khác nhau của hình dạng
- sử dụng các đối tượng WordArt
- chèn clip art và hình ảnh
- sử dụng các công cụ biên tập hình ảnh (Image Editor)
- thay đổi kích thước, định hình lại, và xoay các đối tượng đồ họa
- chèn các đối tượng SmartArt

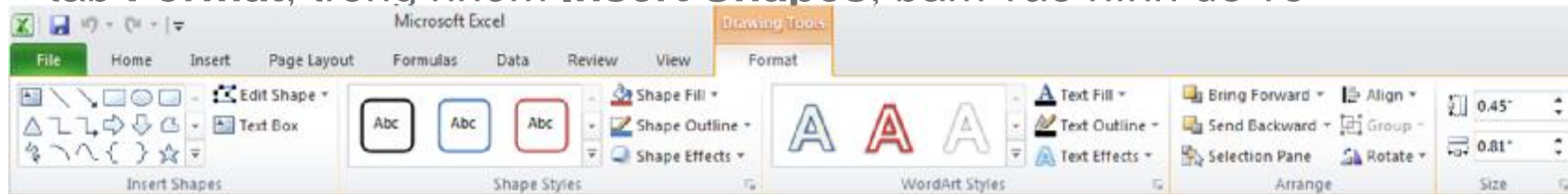
Vẽ Shapes

- Sử dụng các đối tượng đồ họa làm nổi bật các bộ phận quan trọng của bảng hoặc biểu đồ
- Được duy trì các trong sử dụng đồ họa
 - sử dụng quá nhiều có thể làm giảm hiệu quả
- Shapes là một trong những thể loại của các đối tượng đồ họa
- Shapes khác nhau được nhóm lại theo loại




Vẽ Shapes

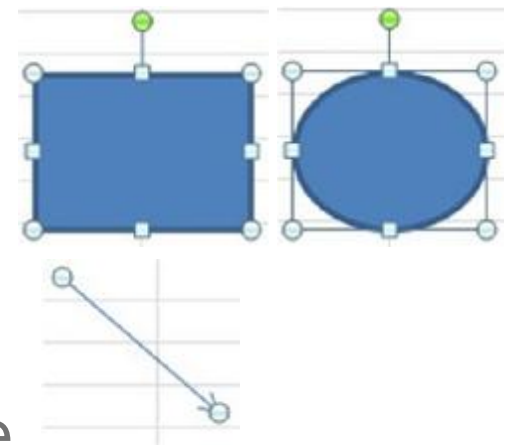
- Để tạo đối tượng bản vẽ shape mới:
 - Trên tab **Insert**, trong nhóm **Illustrations**, kích **Shapes**, hoặc
 - nếu **Drawing Tools Ribbon** đang hoạt động, bên dưới **Drawing Tools**, trên tab **Format**, trong nhóm **Insert Shapes**, bấm vào hình để vẽ



- Hầu hết các shape có thể được tạo ra bằng cách sử dụng cùng một phương thức
 - khi kích hoạt mũi tên, chuột thay đổi thành +
 - nhấp vào góc trên bên trái của đối tượng để bắt đầu và kéo đến kích thước yêu cầu
- Sử dụng phím **Shift** để khóa các shape để vẽ hình dạng đối xứng
- Khi sử dụng tính năng **Text Box**, con trỏ chuột thay đổi thành I
 - Nhấp vào vị trí cho văn bản và sau đó gõ nhập văn bản

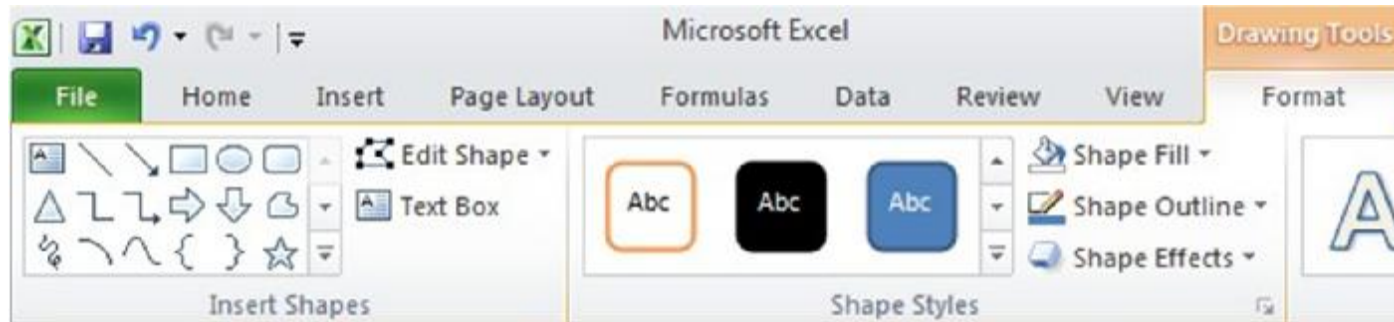
Di chuyển và thay đổi kích thước Shapes

- Để chọn đối tượng shape được vẽ:
 - nhấp vào để hiển thị các "handle" xung quanh đối tượng
 - các handle vẫn được lựa chọn cho đến khi bạn nhấp vào ở một nơi khác trong worksheet
 - Shapes chỉ có hai handle
- Để thay đổi kích thước đối tượng hoặc shape
 - kéo handle để thay đổi kích thước và tỷ lệ
 - nhấp vào handle góc để thay đổi hai bên liền kề
- Để di chuyển shape đến vị trí mới
 - vị trí con chuột trên hình và hiển thị con trỏ như là 
 - kéo shape đến vị trí mới trên bảng tính



Định dạng Shapes

- Sau khi shape đã được vẽ, tab **Format** sẽ hiển thị



- Tab Format này chỉ cho các shape, WordArt, SmartArt, và hộp văn bản

Định dạng Shapes

• Shape Fill

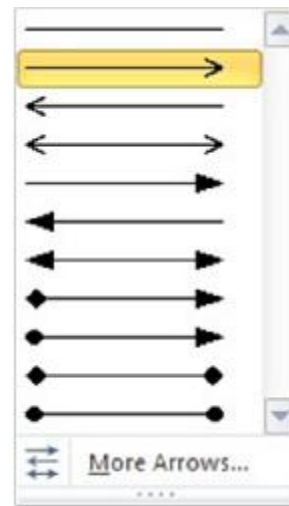
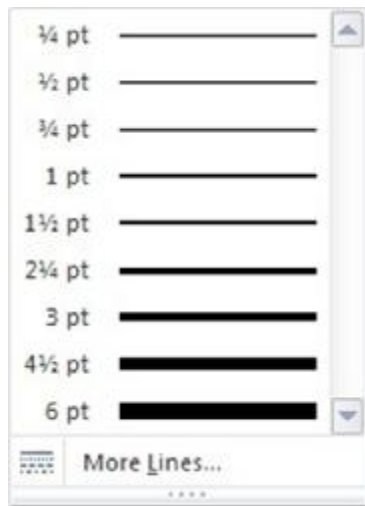
- chọn từ một loạt các màu sắc để lấp đầy bên trong
- hoặc lựa chọn hình ảnh, gradient, hoặc texture làm phụ



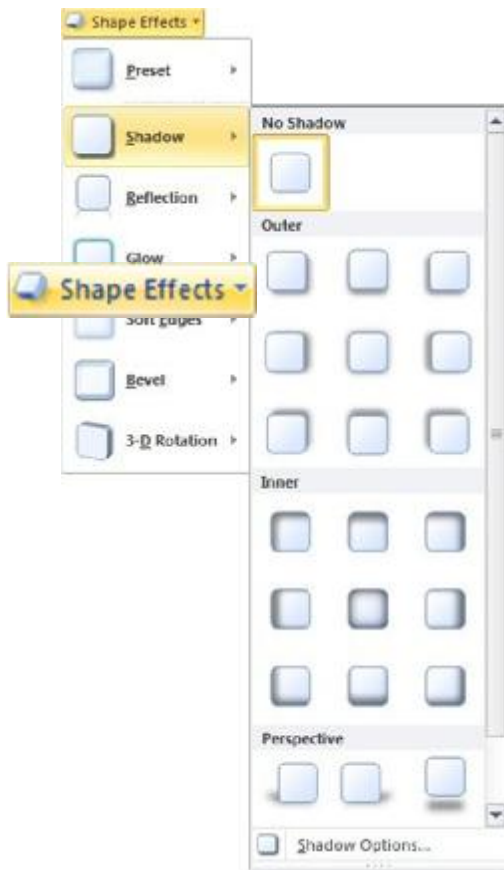
Định dạng Shapes

• Shape Outline

- chọn màu sắc và kiểu mẫu cho các cạnh bên ngoài của đối tượng
- cũng chọn trọng lượng, dấu gạch ngang (kiểu dòng), và kiểu mũi tên (chỉ dành cho đường shapes)



Định dạng Shapes



- **Shape Effects**

- hiệu ứng 3 chiều cho các shape như bóng và phản chiếu

Định dạng Shapes



- **Visual Style**

- Phác thảo được xác định trước và sự kết hợp đầy màu sắc

Sử dụng WordArt

- Hiện thị các ký tự văn bản trong nhiều cách tưởng tượng
- Chọn từ 30 Quick Styles ban đầu
- Có thể áp dụng nhiều hiệu ứng
- Để chèn WordArt, trên tab **Insert**, trong nhóm **Text**, bấm vào **WordArt**
- Sau khi tạo ra, **Drawing Tools ribbon** có sẵn để thay đổi shape



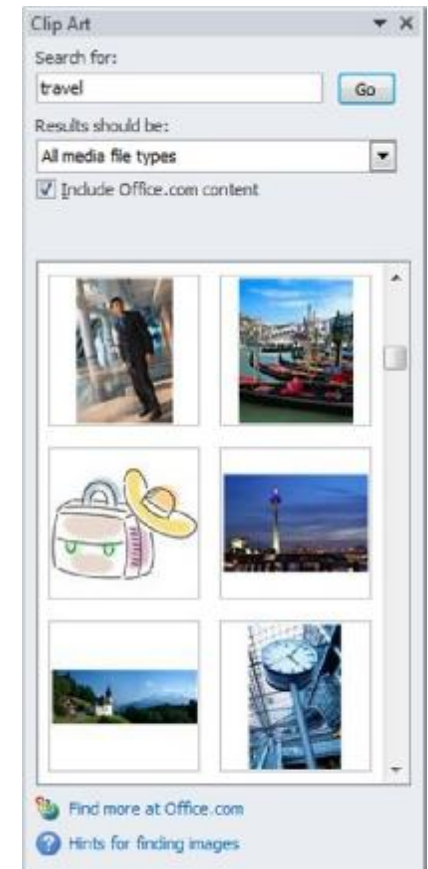
Chèn Pictures và Clip Art

- Clip Art

- Sự đa dạng của các đối tượng clip art có thể được nhập từ đĩa CD Office 2010, đã có sẵn trên hệ thống, hoặc tải về từ Internet
- Trên tab **Insert**, trong nhóm **Illustrations**, kích **Clip Art**
- Sử dụng task pane Clip Art để tìm kiếm hình ảnh

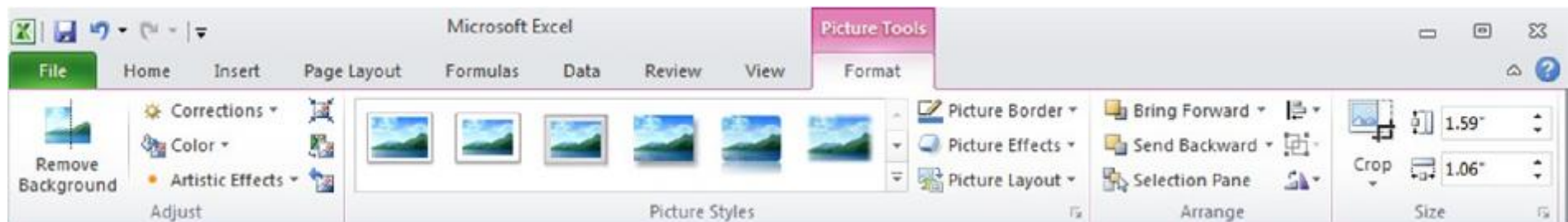
- Pictures (hình ảnh chụp)

- Trên tab **Insert** trong nhóm **Illustrations**, kích **Picture**



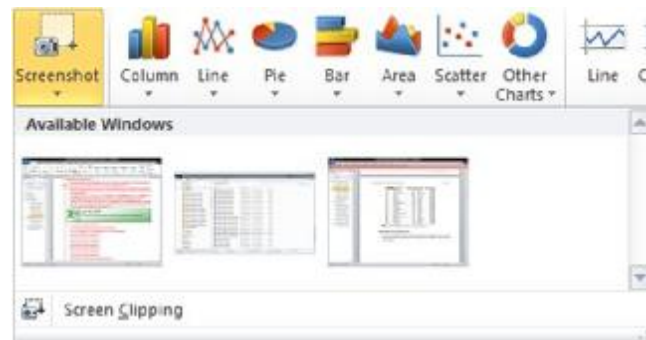
Sử dụng Image Editor

- Cùng một **Picture Tools ribbon** để thay đổi hình ảnh và clip art
 - Một số nút được chuyển sang màu xám cho clip art: **Remove Background** và **Artistic Effects**



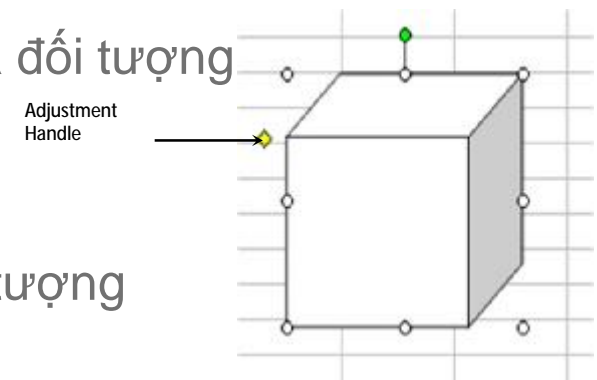
Chèn Screenshots

- Để chèn hình chụp màn hình (screenshot) vào bảng tính, trên tab **Insert**, trong nhóm **Illustrations**, kích **Screenshot**
 - Sử dụng biểu tượng thu nhỏ trong trình đơn thả xuống (drop down menu), hoặc
 - nhấp vào **Screen Clipping** để chụp khu vực hình chữ nhật trên màn hình của bạn



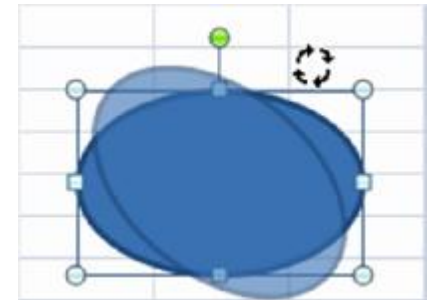
Thay đổi kích thước (Resizing), tái định hình (Reshaping), và mở rộng (Scaling) đối tượng

- Tỷ lệ khung hình (Aspect ratio)
 - khóa tỷ lệ bất cứ khi nào đối tượng được thực hiện lớn hơn hoặc nhỏ hơn
 - có thể tạm thời khóa vị trí và tỷ lệ bằng chuột:
 - phím **Ctrl** khóa trung tâm của đối tượng trong khi thay đổi kích thước và hình dạng
 - phím **Shift** khóa tỉ lệ khung hình của đối tượng trong khi thay đổi kích thước
 - **Ctrl + Shift** khóa cả vị trí và tỷ lệ khung hình của đối tượng
- Điều chỉnh handle
 - kéo để thay đổi một phần hình dạng của đối tượng
 - không thay đổi hình dạng của phần còn lại của đối tượng
- Size và Hộp thoại Properties



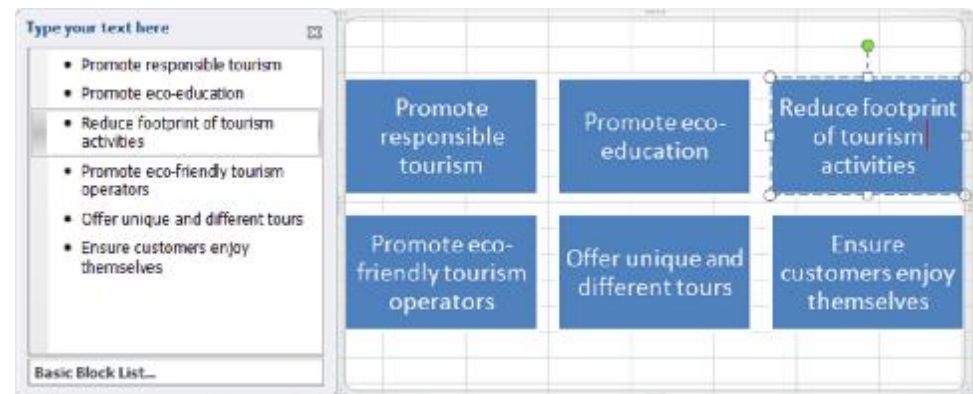
Xoay đối tượng

- Để xoay đối tượng được chọn:
 - Kéo handle màu xanh lá cây theo hướng góc quay, hoặc
 - bên dưới **Drawing Tools**, trên tab **Format**, trong nhóm **Arrange**, bấm **Rotate**, hoặc
 - bên dưới **Drawing Tools**, trên tab **Format**, trong nhóm **Shape Styles**, nhấp **Dialog Box Launcher**, nhấp vào **3-D Rotation**, hoặc
 - kích chuột phải vào đối tượng, nhấp vào **Format Shape**, chọn **3-D Rotation**, hoặc
 - bên dưới **Drawing Tools**, trên tab **Format**, trong nhóm **Size**, nhấp vào **Dialog Box launcher**, nhập góc xoay trong **Rotation**, hoặc
 - kích chuột phải vào đối tượng, nhấp vào **Size and Properties**, nhập góc xoay trong **Rotation**



Tạo đồ họa SmartArt

- Tập các đối tượng dễ dàng sử dụng để truyền đạt ý tưởng
- Trong chế độ chỉnh sửa, sử dụng Text pane để nhập văn bản
 - mỗi đầu dòng là mỗi hộp văn bản trong đồ họa
 - các hộp văn bản sắp xếp dựa vào loại SmartArt
 - các hộp văn bản thay đổi kích cỡ để duy trì hình dạng đối xứng
- Giảm cấp hoặc tăng cấp văn bản để tổ chức các ý tưởng tương tự



Tạo đồ họa SmartArt

- Không thể sử dụng công thức để tham chiếu dữ liệu ô trong đồ họa SmartArt
- Trên tab **Insert**, trong nhóm **Illustrations**, chọn **SmartArt**
- Nhiều loại khác nhau của đồ họa SmartArt để lựa chọn

