内容管理实现

## 一、架构



## 二、数据源概述

### （一）数据源的实质

一个数据源在实质上是数据库中一个独立的数据表

### （二）数据源的分类

数据源分为媒体源、链接源、文章源三大类

#### 1、媒体源

##### （1）媒体源实体定义

标识：UID（tablename）

内容：

媒体id

媒体类型

媒体名

媒体路径

作用域（用于区分多个同类数据源）

##### （2）媒体源作用域

①主标题图片部件

②图片轮显部件

③图片部件

④音频部件

⑤视频部件

#### 2、链接源

##### （1）链接源实体定义

标识：UID（tablename）

内容：

链接id

链接名

链接地址

作用域

##### （2）链接源作用域

①导航栏部件

②链接部件

③图片部件

#### 3、文章源

##### （1）文章源实体定义

标识：UID（tablename）

内容：

文章id

文章标题

文章内容

作用域

##### （2）文章源作用域

①信箱部件

②**站点内容页面**

③搜索部件

## 三、数据源与作用域的绑定实现

### （一）部件与数据源

1、分析：

以图片轮显部件为例，可知，部件主体由HTML代码构成，图片由链接作为资源，因此只要能动态的生成图片的链接，便能实现动态的放置图片内容。关键点，在于如何获取到图片的链接：可以使用ArrayList或HashMap来放置图片链接，通过ActionSupport类子类传递到JSP页面中。

2、数据流程：



## 四、数据源操作

### （一）管理数据源

#### 1、向数据源中添加数据

选择数据源类型

——>选择数据源名称

若是文章源则进入文章编辑页面

——>创建新数据源

#### 2、删除数据源中的数据

选择数据源类型

——>选择数据源名称

——>选择删除的数据

### （二）页面逻辑流程

#### 1、进入内容管理页面

加载数据库中所有的现有数据源，并分类展示

#### 2、选择某个数据源后

加载该数据源下的所有内容，以列表的方式显示

#### 3、进入数据展示界面

可以对数据进行增删改查（缓存）

最后再提交改动

如果是对文章源的新增，可以由另外的路径