

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 5

дисциплина: Архитектура компьютера

Лисовская Арина Валерьевна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
3.1	Порядок выполнения лабораторной работы	6
3.2	Задание для самостоятельной работы	8
4	Выводы	9

Список иллюстраций

3.1	мс	6
3.2	Создаем каталог	6
3.3	touch	6
3.4	Открываем файл, заполняем	6
3.5	Открываем файл и убеждаемся, что файл содержит текст программы	7
3.6	Проверка	7
3.7	Копируем файл	7
3.8	Создаем копию файла	7
3.9	Проверяем скопировался ли файл	7
3.10	Открываем и заполняем файл	7
3.11	Смотрим, как работает программа и сравниваем с прошлой . . .	7
3.12	Редактируем файл	8
3.13	Проверяем правильность	8
3.14	Создаем копию файла lab5-2.asm	8

1 Цель работы

Освоить инструкции языка ассемблера mov. Приобрести знания использования Midnight Commander.

2 Задание

Написать 2 программы по примеру и изменить их структуру по условию.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Порядок выполнения лабораторной работы

Открываем Mid. Commander

mc

Рис. 3.1: mc

Создаем каталог lab05

Создаем каталог

Рис. 3.2: Создаем каталог

Создаем файл lab5-1.asm

touch

Рис. 3.3: touch

Открываем файл для редактирования и заполняем его по листингу

Открывем файл, заполняем

Рис. 3.4: Открывем файл, заполняем

Открывем файл и просматриваем

Открываем файл и убеждаемся, что файл содержит текст программы

Рис. 3.5: Открываем файл и убеждаемся, что файл содержит текст программы

Транслируем текст программы и запускаем файл

Проверка

Рис. 3.6: Проверка

Копируем файл в нужную директорию

Копируем файл

Рис. 3.7: Копируем файл

Создаем копию файла

Создаем копию файла

Рис. 3.8: Создаем копию файла

Проверяем созданный файл

Проверяем скопировался ли файл

Рис. 3.9: Проверяем скопировался ли файл

Открываем новый файл и заполняем его

Открываем и заполняем файл

Рис. 3.10: Открываем и заполняем файл

Транслируем и запускаем файл

Смотрим, как работает программа и сравниваем с прошлой

Рис. 3.11: Смотрим, как работает программа и сравниваем с прошлой

3.2 Задание для самостоятельной работы

Редактируем файл, чтобы введенный текст с клавиатуры выводился в консоль

Редактируем файл

Рис. 3.12: Редактируем файл

Транслируем файл и запускаем программу

Проверяем правильность

Рис. 3.13: Проверяем правильность

Создаем копию файла lab5-2.asm

Создаем копию файла lab5-2.asm

Рис. 3.14: Создаем копию файла lab5-2.asm

Редактируем файл, чтобы введенный текст с клавиатуры выводился в консоль

Транслируем файл и запускаем

4 Выводы

Мы приобрели навыки работы с Midnight Commander и освоили инструкции mov.