

I*DB一演示与实现

小组成员:张恒,陶友贤,赵旺,修晔良

Github: https://github.com/taoyouxian/I-DB

组员特色





张恒



陶友贤



赵旺



修晔良



组员分工

- 1. 〈实验一〉存储管理: 陶友贤、张恒(参与)
- 2. 〈实验二〉索引模块:赵旺,张恒(Update)
- 3. 〈实验三〉SPJ: 陶友贤
- 4. 〈实验四〉查询分析: 修晔良、赵旺(参与)
- 5. 〈实验五〉查询优化与执行:张恒,陶友贤(参与)
- 6. QT系统整合与功能模块处理: 陶友贤
- 7. Github(包含Wiki)资源更新:组员



Outline

- 1. 存储管理
- 2. 索引模块
- 3. SPJ
- 4. 查询分析
- 5. 查询优化与执行
- 6. 演示

SQL解析(词法、语法、语义)

查询优化(基于规则)

查询操作符(投影、选择、连接)

数据字典

映射表

B+树索引 (Hash)

缓存管理

段页式存储管理

文件系统



1.存储管理

- 数据文件组织▶段页式表示
- 缓冲区管理 ▶LRU算法
- 空闲空间管理 ▶Bitmap



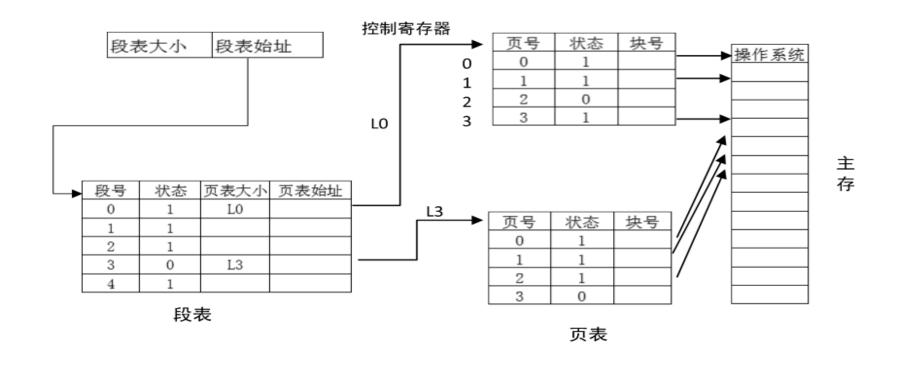
1.1 数据文件组织

- 与数据库系统相关的信息如段表始址,段表大小等信息存放在数据库文件的头部。
- 采用段-页-记录的存储层次,页面大小4KB
- •包括元数据段,用户数据段
- 段的大小动态增加,每次从空闲表bitmap中获取空闲页面
- 在每段的起始位置保存页数, 起始页的地址等信息



1.1 数据文件组织

• 段页式结构图





1.1 数据文件组织

• 页块结构图

•	块号	块内记 录数量	当前空闲	空间的大小	 	
	前继块号		后继块号		pageHead	
	记录 1	偏移量	记录 2	偏移量		
	记录 3	偏移量				
		空闲空间				
	记录 3 记录 2]	
] ↑ 记录自底向上	
	记录 1				増长	

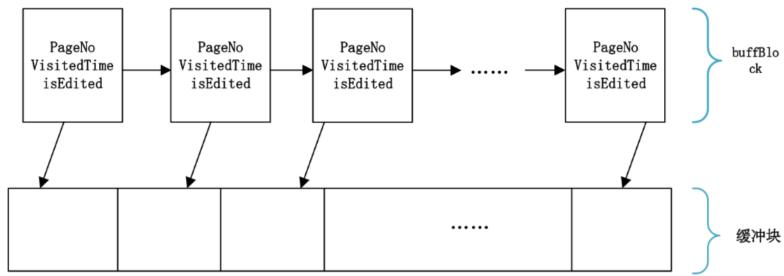


1.2 缓冲区管理

- LRU算法
- 缓冲区块与页大小相同

```
/* (缓冲块信息)

*/
struct bufferBlock{
  long pageNo;
  long visitTime;
  bool isEdited;
};
```





2 索引模块(B+ Tree)

- 索引的初始化
 - ▶根节点常驻内存
- 索引维护(增、删、改)
 - **≻**Insert
 - **≻** Delete
 - **≻**Split
 - **≻**Merge
 - **≻** Pushup
 - ➤ Re_distribute
- 索引的查找
 - ▶等值/范围

2.1 B+树定义

- 树的根节点和叶子结点使用同样的类 BTNode
- 非叶子节点pointers = keys+1
- 叶子节点pointers[0,...,count-1]保存record pointers[count]指向其后继点。
- 节点最小可容纳key的数目为2,最大为4

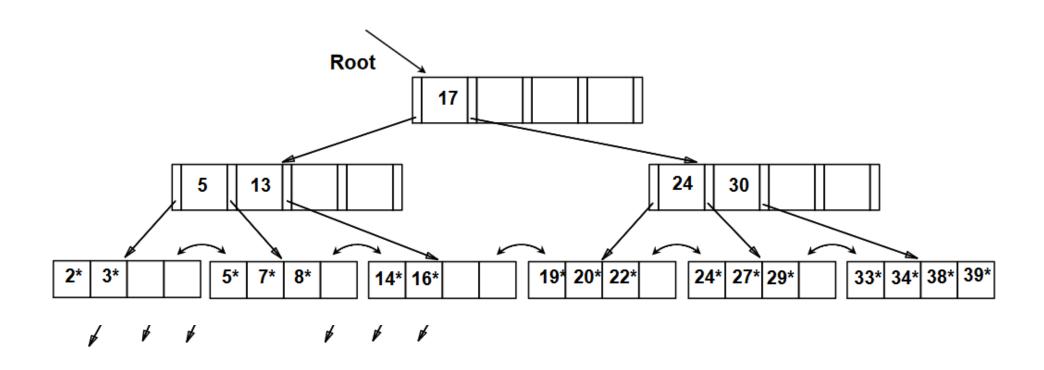


```
struct BTNode
   int type; //1是叶子, 0业内节点, -1是根节点。
   int count;//key 的个数;
   int keys[MAX];
   int pointers[MAX+1]; //地址
    int parent;//父节点所在的位置
   Node():type(-1),count(0),parent(-1){
       memset(pointers,-1,sizeof(pointers));
};
void init index(FILE *fp,BTNode &root){□}
class BP tree
public:
   BTNode Root;
   FILE *fp;
   long Root addr;
   BP tree(){
       init index(fp,Root,Root addr);
   void Insert(Record x);
   void Search(int key);
   void Delete(int key);
   int B serach(int key);
   void ShowTree();
   void Forcepage();
```



2.2 B+树插入举例

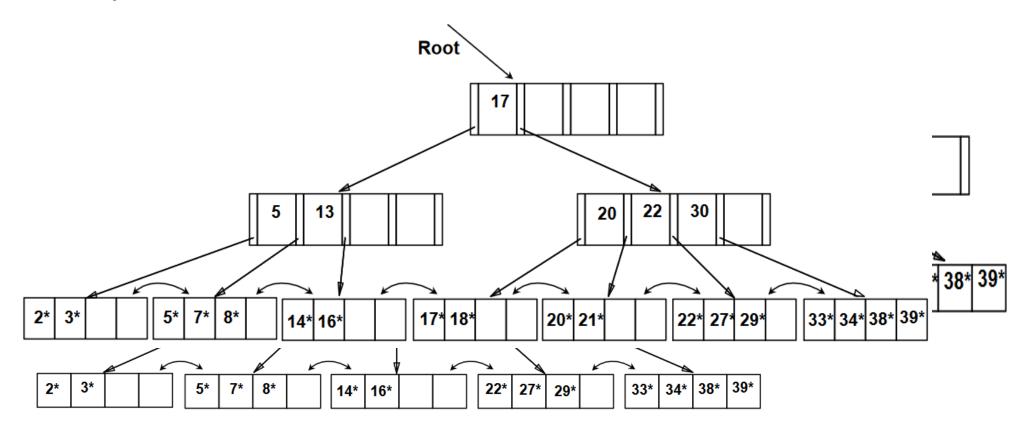
Example B+ Tree After Inserting 8*





2.3 B+树删除举例

It suffices to re-distribute index entry with key
 20; we've re-distributed 17 as well





3. 查询执行

- 查询的结果放在一个临时表中,临时表不写回硬盘
- 选择
 - ▶表扫描
 - ▶索引扫描
- 投影
- 连接
 - ▶嵌套循环连接
 - ▶基于排序的等值连接
 - ▶基于散列的等值连接



3.1 选择

int tableScanEqualSelector(struct dbSysHead *head, int dictID, char* attribute_name, char* value);//等值选择 int tableScanRangeSelector(struct dbSysHead *head, int dictID, char* attribute_name, char* min, char* max);//范围选择

扫描就是将关系的元组从磁盘读入到内存中的操作,是其他复杂操作的基础。 与关键。数据库的磁盘中存放了关系 employee 的所有元组,分布在多个数据块 中, 而数据库管理系统知道哪些块中包含了 R 的元组。以块为单位, 将包含拉 关 系 R 的元组的数据块依次读入内存中,这种操作称为表扫描。 选择操作是 一元操作符, 其特点是不需要一次在内存中装入整个关系, 而是 一次读一个块 描述基于表扫描的选择操作可用 SQL 语句 "select * from employee 即可。 where age = 20"为例,其中"where age = 20"即为选择的条件,而"from employee"意味 着需要对表 employee 进行扫描,这就是一个基于表扫描的等 值选择,将 where 后面的等值条件改为范围条件,即变成了范围选择。 该功能 的伪代码大致如下:



3.2 连接

• 嵌套循环连接

```
int nestedLoopJoin(struct dbSysHead *head, int employee_dictID, int
department_dictID);
```

• 基于排序的等值连接

```
int SortJoin(struct dbSysHead *head, int employee_dictID, int
department_dictID);
```

• 基于散列的等值连接

```
int HashJoin(struct dbSysHead *head, int employee_dictID, int
department_dictID);
```



4. 查询分析

• Flex对SQL语句进行词法分析,Bison进行语法分析

- 功能实现:
 - ▶增
 - ➤删
 - ≻改
 - ▶査

· 将Qt的查询执行放入in.txt中,解析结果放在out.txt中,实现功能的解耦



4.1 增-CREATE

•新建一个表,并设置主键

create tabe stu(id int primary key,name char(50));

```
D:\学校课程\数据库原理与实现\work\实验四\0108\exp4.exe

create table stu (id int primary key, name char(50));

6

create
table:stu
column:id, name,
data_type:, INTEGERCHARACTER 50
primary key:id> Success.
```



4.1 增-INSERT

• 向表中插入元组

insert into stu(id,name) values(1045,'zhao');

```
insert into stu(id, name) values(1045, 'zhao');

5
insert
table:stu
column:,id, name
listnode:,1045, 'zhao'> Success.
```



4.2 删-DELETE

•删除表中的一个元组

delete from stu where id>1000;

```
delete from stu where id>1000;
4
delete
table:stu
condition:,id>1000> Success.
```



4.2 删-DROP

• 删除某个表

```
drop table stu;
```

```
drop table stu;
3
drop
table:stu> Success.
```



4.3 改-Update

• 更改表中某相应条件的元组信息

update stu set id=1043 where name= 'xiu';

```
update
table:,stu
setlist:,id=1043
condition:,name=xiu
> Success.
```

4.4 查-SELECT



- 查询表中满足条件的元组信息
 - ▶ 支持多个条件查询: =, <>,! = , >,>=, <, <=。WHERE条件如果 有多个,可以AND连接
 - ▶单表*查询,并根据ORDER BY条件排序

select count(*) from stu where age>20;

```
select count(*) from stu where age>20;
6
select
selects:count(*)
table:,stu
where_clause:,age>20
order_clause:id> Success.
```



4.4 双表查询

select name, age from stu, course where stu.id=course.id order by id;

```
select name, age from stu, course where stu.id=course.id order by id; 6
select
selects:, name, age
table:, stu, course
where_clause:, stu.id=course.id
order_clause:id> Success.
```



5. 查询优化与执行

• SQL执行效果、多表连接、查询优化方法

• 功能实现:

- ▶6大SQL执行(Create、Select、Insert、Update、Delete、Drop)
- ▶选择、投影下推
- ▶运行代价的估计(简单示例)
- ▶ 多表连接(通过动态规划来选择连接顺序和分组)



6 亮点

• 6.1 对B+树索引的优化

我们将B+树的根节点常驻在内存中,在插入删除过程中先找到叶子节点,在找的过程中 将路径进行压栈处理,则避免更新时候重新从文件中读取各个节点。

• 6.2 数据字典和映射表

我们实现了对数据字典和映射表的内存化,这样避免了对文件不必要的读写。当用户请求一张表的时候,可以直接返回数据表的指针给用户,节省I0,提高效率。

• 6.3 查询解析文件化

我们将需要解析的SQL写入至文件in. sql中,这样可以与解析模块解耦,然后将解析结果按照一定的格式写入out. spl中,一定程度上方便了操作。



• 6.4 Delete操作、Update操作

我们为了后期数据的恢复,在元组记录时保存记录该元组是否被删除isDeleted,如果是,则在读取该元组内容前就可以知道,同时将页中数据个数,删除个数保存起来,这样在执行count(*)操作时节约时间。

• 6.5 基于迭代器的扫描表和连接算法

这样操作使得上层的程序可以逐条地获取需要的元组数据,不会占用过多的内存空间,提高了效率;同时基于迭代器的连接算法避免了中间结果的输出和读入,使得整个查询执行过程中,从连接->选择->投影成为一条流水线,提高了速度。

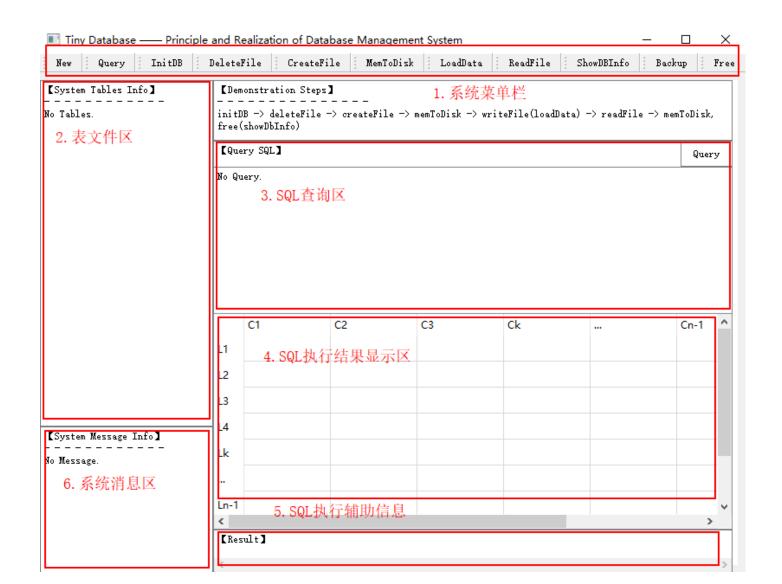
• 6.6良好的UI交互性

我们使用QT管理【I*DB】中的相关操作,显示运行时间,但是由于内部操作复杂,部分功能未加上,但是已经满足了前四个实验基本的内容,实验五由于时间问题仍待补充。



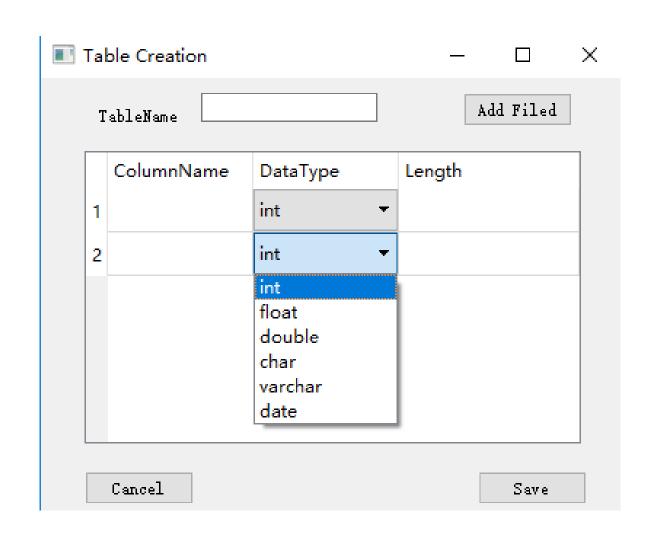
7 演示

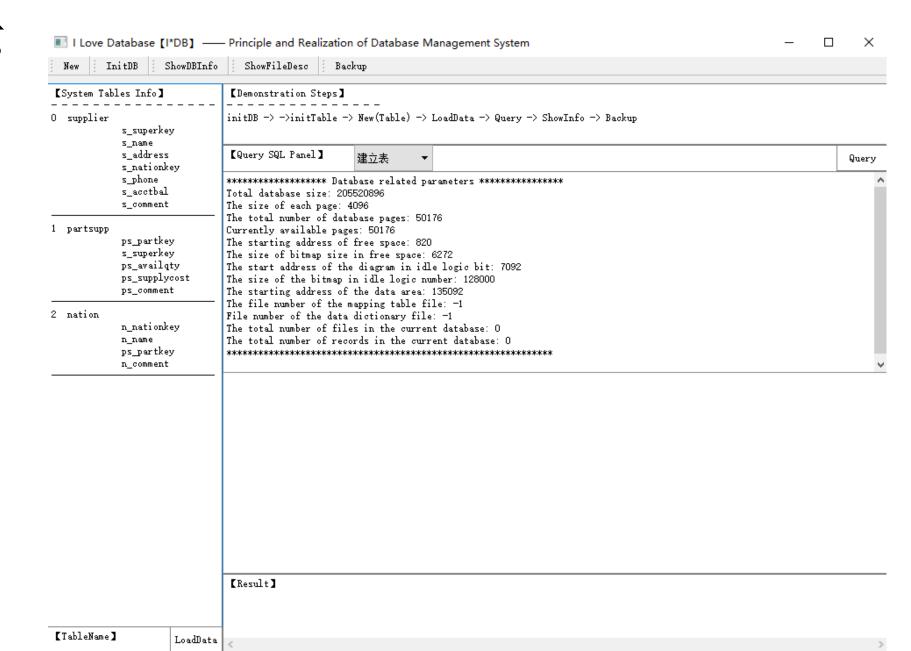
- 操作界面
- vs2013
- QT5.7.1

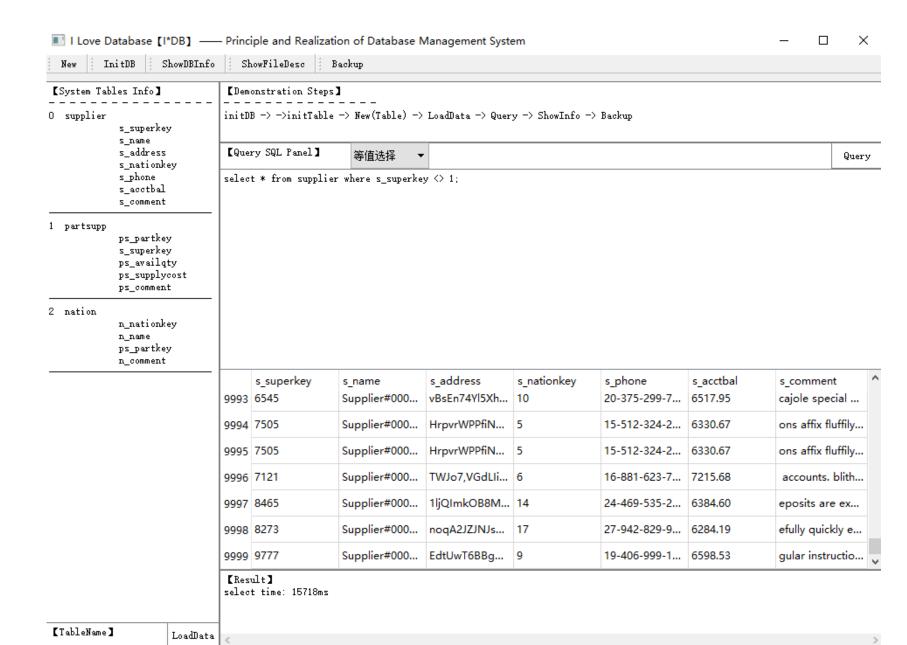


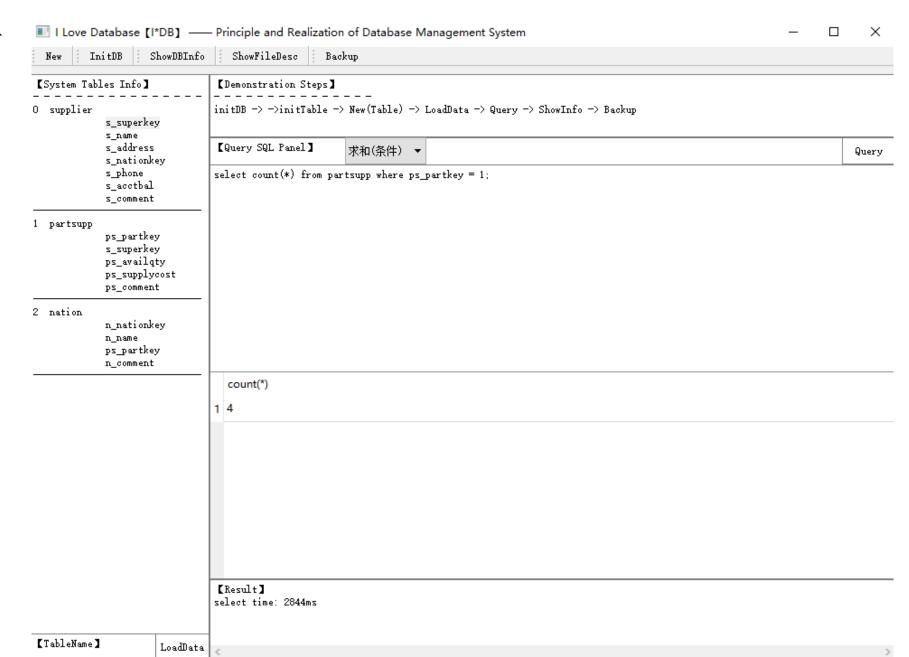
7演示

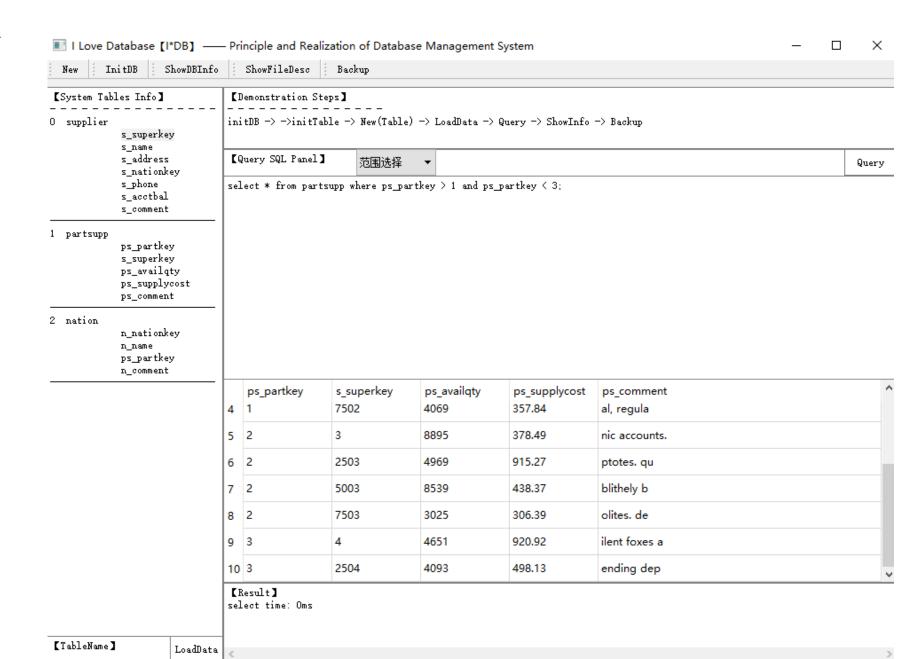
• 新建表

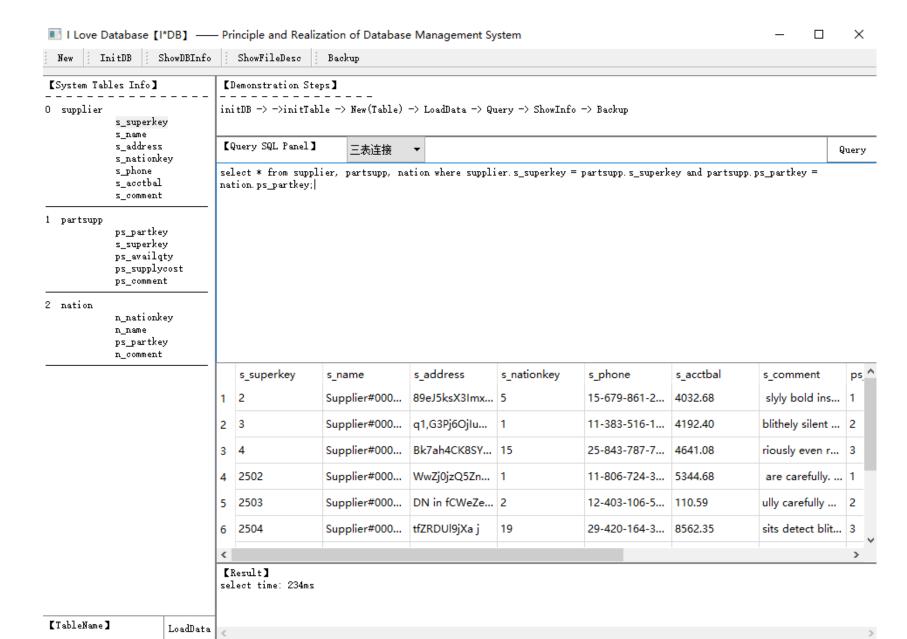






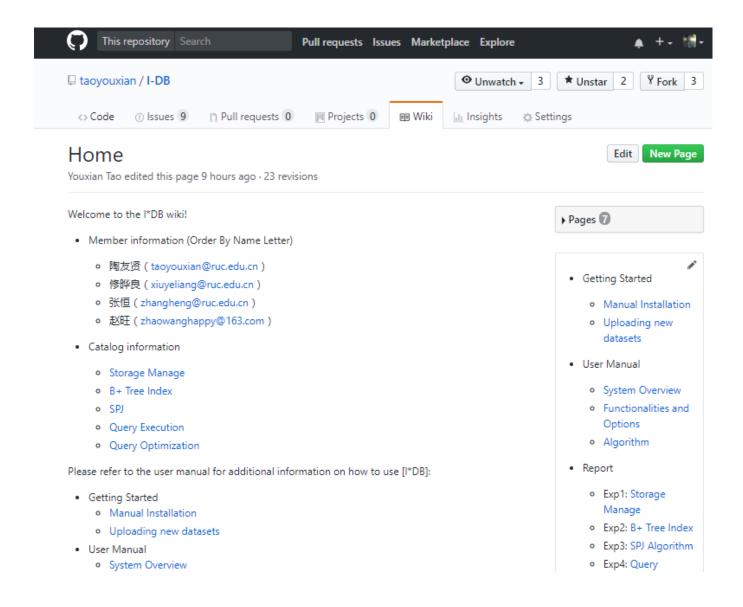






• Github: https://github.com/taoyouxian/I-DB







THANKS FOR WATCHING