

计算机科学与技术学院 毕业设计

开题报告

论文题目	快速文件传输 APP 的设计与实现							
	——手机与手机互传							
学校导师	余颖	职	称	讲师				
企业导师	罗超	职	称					
企业名称	华信教育科技有限公司							
学生姓名	张涛	学	号	20134350215				
专 业	软件工程	班	级	本 13 软件 02 班				
系 主 任	刘杰	院	长	刘振宇				
起止时间	2016年6月5	日至	2017	'年5月22日				
		_						

2016年6月25日

设计(论文)题目	快速文件传输 APP 的设计与实现——手机与手机互传				
设计(论文)题目来源	自选课题				
设计(论文)题目类型	软件开发类	起止时间	2016. 6. 5—2017. 5. 22		

一、设计(论文)依据及研究意义:

随着移动互联时代的到来,数以千万计的移动应用软件被开发出来。丰富了人们的生活,让人与人的沟通变得更加便捷。随之而来往往会碰到人与人之间需要共享某份资料时,受当时环境的限制,比较难以传递,比如网络环境比较差的情况下,或者现有的方式不能满足当时的情况,比如虽然可以通过 QQ、微信等主流的社交软件可以传递资料,但临时性的接触不希望当时在 QQ、微信上互加好友(比如打印店)。

由此,我们需要开发一个跨平台并且免流量即可传输文件的软件,来满足人们的需求。

二、设计(论文)主要研究的内容、预期目标:(技术方案、路线):

通过研究和分析文件传输系统的目标和功能,在手机端设计完成一个基于 WiFi Hotspot 的局域网传输文件的主要功能。

考虑到 Java 是一个跨平台的编程语言,可以使用 Java 来进行移动端的开发。移动端目前有两大操作系统,iOS 和 Android。目前,因为 Android 的优越性,使得 Android 的占比远远超过 iOS,加上 iOS 系统的封闭性,无法通过蓝牙进行 android 与 iOS 配对,加上 iOS 上应用又无法获取其他应用的数据,并且 iOS 使用 swift 来进行开发的,存在技术壁垒,所以仅仅实现了 Android 端的文件互传。使用 eclipse adt 或者 android studio 来进行 Android 端的开发。

背景是在无需使用外网即可实现文件互传,因此,需要采用 C/S 模式建立 socket 连接,来进行文件传输。有两种方式可以实现,通过蓝牙或者 WIFI AP 的方式,而目前多数设备的蓝牙版本为 4.*,在传输性能上与 WIFI Hotspot 相比要逊色些,而且蓝牙配对相对 WIFI Hotspot 比较繁琐。同时,在并发方面,从理论上,蓝牙支持的设备数量要远少于 WIFI AP 所支持的数量。因此,在实现方案上,选择了基于 WIFI AP 方式的传输。

传输时,发送端作为 server 端,接收端作为 client, 在 client 连接上 server 后,开始

传输文件流, client 接收并写入到本地, 从而完成文件的传输。

三、设计(论文)的研究重点及难点:

本设计的研究重点是如何快速,稳定的实现文件传输,并且要尽可能减少用户的操作,从 而增加用户的体验,给用户以愉悦感,增加用户的依赖性。

其难点是在于服务端开启后,如何在减少用户操作的情况下,将服务端的 ip 信息通知给客户端,从而建立 socket 连接。另外的,由于 APP 内存的限制,在加载大量文件到文件选择页面时候,可能会出现 00M (out of memory, 内存溢出),比如在加载图片,视频列表的时候。

四、设计(论文)研究方法及步骤(进度安排):

- 1) 2016.6.12-2016.6.18: 阅读查找相关系统文献资料,完成文献综述;
- 2) 2016. 6. 19—2016. 6. 25: 根据资料和以往的开发、研究经验进行实验步骤的概括和整个工程进程的描述,完成开题报告;
- 3) 2016. 8. 21—2017. 3. 11: 完成系统分析的相关工作,基本完成有关书籍和资料的学习和研究。完成系统分析文档和系统设计文档;
- 4) 2017. 3. 12-2017. 5. 6: 完成设计、开发、调试和技术文档,完成毕业论文初稿;
- 5) 2017. 5.7—2017. 5.22: 修改毕业论文,完善毕业设计工作,准备答辩。

五、进行设计(论文)所需条件:

- 1) 硬件条件: 酷睿 i3 以上 CPU; 2G 内存; 40G 以上硬盘
- 2) 软件条件: windows 7操作系统; eclipse adt 或者 android studio

六、指导教师意见:				
	签名:	年	月	Ħ
	<i>™</i> . ~□ •	-	/1	H