

Rapport de projet

Lancement du site « GiselleMagicArts.com »!

Podevin Jean-Clément

Boogearts Paul

Rigaut Arnaud

Kruger Maxence

Promo A1 2016-2017

Sommaire:

Intr	oduction	.4
	Rappel du contexte	
	Le besoin	
	Organisation	
	ılyse	
	Les Acteurs	
	Les Flux	
	Le Diagramme de Flux	
	délisation	
	Dictionnaire de données	
B-	Matrice de dépendance fonctionnel	10
C-	MCD MLD et MPD	11
Les	Requêtes	12
A-	Les procédures stockées	12
B-	Les requêtes de recherche	15
C-	Les requêtes de sauvegarde	21
Con	clusion2	22
_	Bilan général	
_	Rilan Individuel	22

Sommaire des images :

Figure 1: diagramme de flux	8
Figure 2: Dictionnaires de données	9
Figure 3: Matrice de dépendance fonctionnel	10
Figure 4: MCD	11
Figure 5: MLD	11
Figure 6: Script de création de la base	12
Figure 7: procédure d'affichage du stock des ingrédients et mise à jour à la réception de nou	veaux
ingrédients	12
Figure 8: Procédure de consultation des commandes	13
Figure 9: Résultat de la procédure de consultation des commandes	13
Figure 10: Procédure de suppression d'un ingrédient	
Figure 11: Procédure de mise à jour du stock après envoi d'une commande	14
Figure 12: Recherche des potions et des onguent réalisables avec un ingrédient précis	15
Figure 13: Résultat recherche des potions et des onguent réalisables avec un ingrédient précis	15
Figure 14: Recherche des potions réalisables avec un diluant précis	17
Figure 15: Résultat des potions réalisables avec un diluant précis	17
Figure 16: Recherche de la liste des potions classée par température de préparation	17
Figure 17: Résultat de la recherche de la liste des potions classée par température de préparation	n . 18
Figure 18: Recherche pour la comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du pr	ix des
ingrédients	18
Figure 19: Résultat de la comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du pr	ix des
ingrédients	18
Figure 20: Recherche du nombre moyen d'ingrédients utilisés pour fabriquer une potion	18
Figure 21: Résultat du nombre moyen d'ingrédients utilisés pour fabriquer une potion	19

Introduction

A- Rappel du contexte

Giselle souhaite vendre ses potions. Pour cela, elle fait appel à Miguel pour faire un site internet où cette dernière pourra vendre ses potions, ses ingrédients et ses onguents.

Les onguents possèdent les mêmes ingrédients que les potions sans diluant et sans la nécessité de devoir chauffer.

Concernant les ingrédients, Giselle doit faire appel à différents fournisseurs que cela soit pour des ingrédients différents ou des mêmes ingrédients.

Les ingrédients doivent respecter une certaine fraicheur qui s'évaluera en jours et il ne faut pas dépasser un certain nombre de jours, et chaque ingrédient doit être regroupé en fonction d'une même fraicheur.

Pour la fraicheur, l'ingrédient doit avoir un seuil de fraicheur permettant de déterminer s'il est possible d'être inférieur ou supérieur à un certain degré pour la potion ou non.

Contrairement aux situations vues précédemment, Giselle ne souhaite plus gérer le type d'ingrédient et le type de magie.

Cependant, les clients peuvent, en plus commander le récipient de leur choix (Fioles, Tubes, Pots) où chaque récipient a un prix et une quantité différente.

Ils peuvent également commander un même ingrédient à des degrés de fraicheur différents.

Pour les commandes, les onguents n'ont pas d'option, il n'est possible que de choisir la quantité voulue.

B- Le Besoin

Giselle souhaite qu'on l'aide à construire la base de données permettant de favoriser sa vente de produits.

Pour effectuer sa base de données, il faut d'abord avoir fait les prérequis comme identifier les acteurs et les flux afin d'effectuer le diagramme de flux du projet.

Ensuite il faut effectuer le dictionnaire de données qui va mener à la réalisation de la matrice de dépendance fonctionnelle, du MCD, du MLD et du MPD.

Une fois le MPD réalisé et la justification du système de gestion de base de données relationnel fait, il faudra préparer le script de création de la base de données avant de la remplir.

Pour remplir la base de données certaines contraintes réglementées à l'aide de requêtes :

1. Les procédures stockées :

- Affichage du stock des ingrédients et mise à jour à la réception de nouveaux ingrédients
- Consultation des commandes d'un client
- Suppression d'un ingrédient arrivé à expiration (pourra être éventuellement automatisé) Mise à jour du stock après envoi d'une commande (la commande devra changer de statut)
- Ajouter une ou plusieurs nouvelles recettes
- Valider une recette qui a été acceptée
- Supprimer une recette qui n'a pas été retenue

2. Les requêtes de recherche

- Les potions ou les onguents réalisables avec un ingrédient précis
- Les couples (potions, onguents) utilisant la même liste d'ingrédients
- Les potions réalisables avec un diluant précis
- La liste des potions classée par température de préparation
- La comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du prix des ingrédients (et diluant) nécessaires à sa réalisation
- Le nombre moyen d'ingrédients utilisés pour fabriquer une potion (ou onguent)

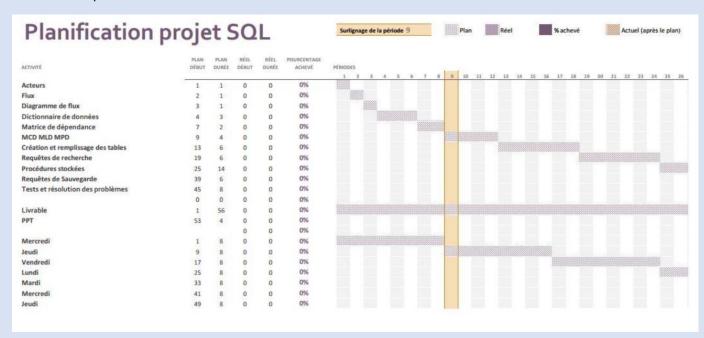
3. Requêtes de sauvegarde

- Recettes enregistrées dans la base de données
- Ingrédients associés à chaque fournisseur
- Commandes dont la réception n'a pas encore été confirmée

Il faut pouvoir restaurer les informations ci-dessus dans une base de données vide, de ce fait, les éléments doivent être sauvegardés.

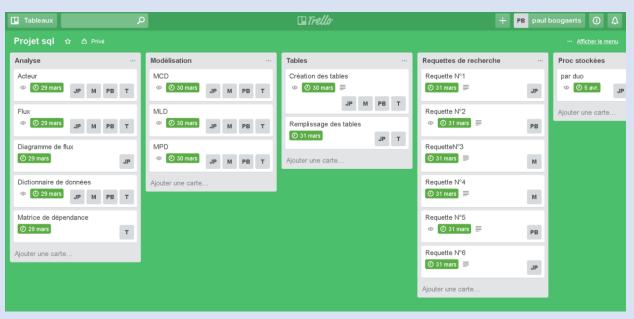
C- Organisation

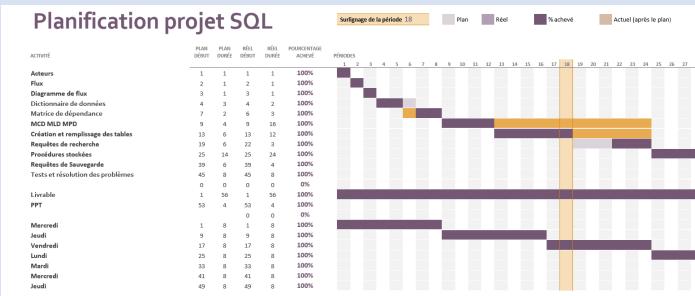
Concernant l'organisation de notre équipe tout au long du projet, nous avons dans un premier temps créé un planning prévisionnel permettant de nous répartir les tâches à effectuer durant le temps qui nous a été imparti :





Finalement nous avons opté pour un planning final ressemblant fortement au prévisionnel. Cependant les durées indiquées sont différentes en fonction des tâches effectuées et un Trello nous a semblé plus représentatif de ce qu'on devait établir durant







En comparant le planning prévisionnel au planning effectif, on remarque que ce dernier est bien respecté dans l'ensemble, seul un point a été différent, la réalisation du MCD car il a fallu le modifier plusieurs fois et cela n'a pas été pris en compte avant de faire le prévisionnel.

D- Contraintes

Durant ce projet nous avons été confronté à deux contraintes :

- Contrainte de durée. En effet nous avons dû réaliser le projet sur dix jours. Cela nous imposer une répartition des taches précise de la part du chef de projet
- Contrainte de modélisation. Dans le sujet il nous était imposer d'utiliser la méthode MERISE.



A-Les Acteurs

Dans un premier temps, il nous a fallu identifier les différents acteurs pour pouvoir ensuite effectuer un diagramme de flux de la situation que l'on doit traiter.

De ce fait les différents acteurs sont :

- Le(s) Client(s)
- Miguel
- Le(s) Fournisseur(s)
- Giselle

B- Les Flux

Après avoir identifié les différents acteurs du projet, il nous a fallu identifier les flux qu'il y a entre eux :

 Entre Le Client et Giselle, il y a une interaction indirecte puisque le client passe une commande à Giselle par le biais d'un site internet. Celle-ci, va donc accepter ou nous la commande du client.

- Ensuite, Giselle interagit avec le fournisseur puisque ce dernier va fournir Giselle en ingrédients suite à la commande qu'elle aura effectuée avant.
- Miguel, lui, agit sur Giselle puisqu'il va créer le site en question où elle va pouvoir vendre ses potions, ses onguents, ses ingrédients et ses récipients.

C- <u>Le Diagramme de Flux</u>

Après avoir effectué ces deux étapes, il suffit de les lier entre-elles par le biais d'un schéma : Le Diagramme de Flux ci-dessous.

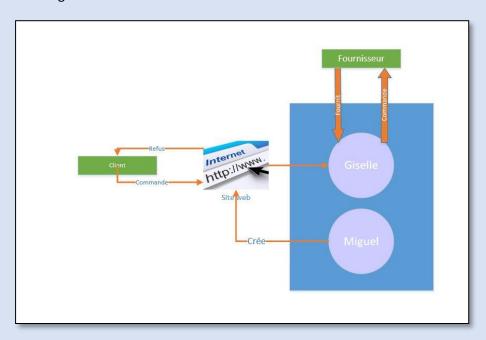


Figure 1: diagramme de flux

Modélisation

A- <u>Dictionnaire de données</u>

Le diagramme de flux établi, on a pu donc poursuivre dans la création de notre base de données.

La première chose à établir est donc le dictionnaire de données qui nous permet de lister tout ce dont on a besoin pour créer notre base de données.

	Nom	Туре	Contrainte
1	ID_Client	Numerique	Obligatoire
2	Nom_client	Texte	Obligatoire
3	Prénom_client	Texte	Obligatoire
4	Tel_Client	Numerique	Obligatoire
5	Civilite	Texte	Obligatoire
6	Code_Postal	Numerique	Obligatoire
7	Ville_Client	Texte	Obligatoire
8	Adresse_Client	Alphanumérique	Obligatoire
9	Mail	Alphanumérique	
10	ID_Ingredient	Numerique	Obligatoire
11	Nom_Ingredient	Texte	Obligatoire
12	Prix_Ingredient	Monetaire	Obligatoire
13	Temps_conservation	Numerique	Obligatoire
14	Seuil_Fraicheur	Numerique	
15	ID_Inventeur	Numerique	Obligatoire
16	Nom_Inventeur	Texte	Obligatoire
17	Prénom_Inventeur	Texte	Obligatoire
18	ID_Commande	Numerique	Obligatoire
19	No_Commande	Numerique	Obligatoire
20	Prix_ Commande_total	Monetaire	Obligatoire
21	Date_de_commande	Date	Obligatoire
22	ID_Progression	Numerique	Obligatoire
23	Statut_Progression	Alphanumérique	Obligatoire
24	ID_Fournisseur	Numerique	Obligatoire
25	Nom_Fournisseur	Alphanumérique	Obligatoire
26	Tel_Fournisseur	Numerique	Obligatoire
27	Mail_Fournisseur	Alphanumérique	
28	ID_Recipient	Numerique	Obligatoire
29	Nom_Recipient	Texte	Obligatoire
30	Contenance_Recipient	Texte	Obligatoire
31	Prix_Recipient	Monetaire	Obligatoire
32	ID_Onguent	Numerique	Obligatoire
33	Nom_Onguent	Texte	Obligatoire

Figure 2: Dictionnaires de données

Projet base de données

34	Prix_Onguent	Monetaire	Obligatoire
35	ID_Dilluant	Numerique	Obligatoire
36	Nom_Diluant	Texte	Obligatoire
37	Prix_Diluant	Numerique	Obligatoire
38	ID_Potion	Alphanumérique	Obligatoire
39	Nom_Potion	Monetaire	Obligatoire
40	Prix_Potion	Numerique	Obligatoire
41	Temperature	Numerique	Obligatoire
42	Valider_Potion	Date	Obligatoire
43	ID_Ingredient en stock	Numerique	Obligatoire
44	Date_Entrer	Date	Obligatoire
45	Arrivé_Depuis	Date	Obligatoire
46	ID_Onguent_en_Stock	Numerique	Obligatoire
47	Quantité_Stock_Onguent	Numerique	Obligatoire
48	ID_Diluant_en_stock	Numerique	Obligatoire
49	ID_Personne	Numerique	Obligatoire
50	Nom_Personne	Numerique	Obligatoire
51	ID_Recipient_en_stock	Numerique	Obligatoire
52	ID_Stock_Potion	Numerique	Obligatoire
53	Quantite stock potion	Numerique	Obligatoire

B- Matrice de dépendance fonctionnel

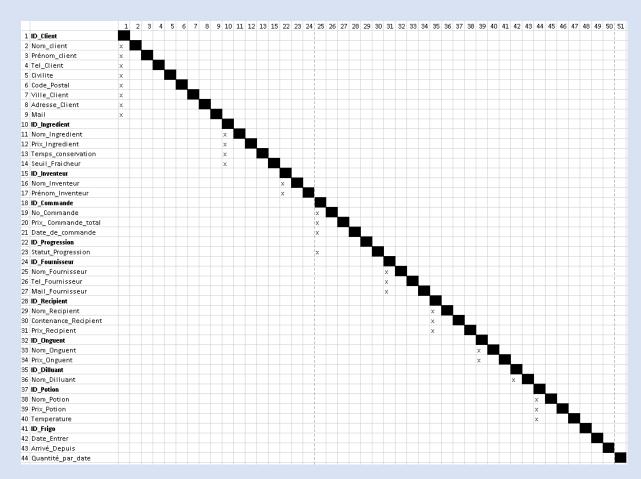


Figure 3: Matrice de dépendance fonctionnel

C- MCD MLD et MPD

Nous avons utilisé le logiciel JMerise pour créer notre MCD ainsi que le MLD, MPD et le script de création de la base.

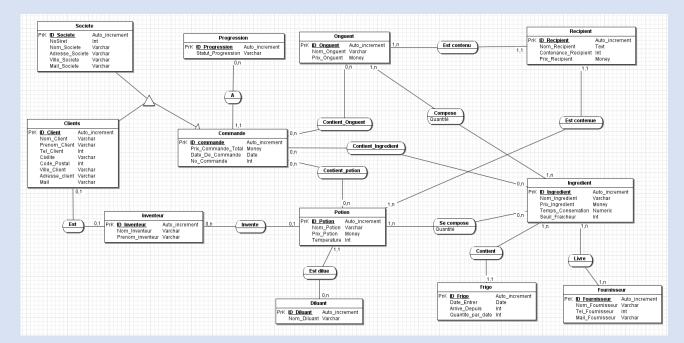


Figure 4: MCD

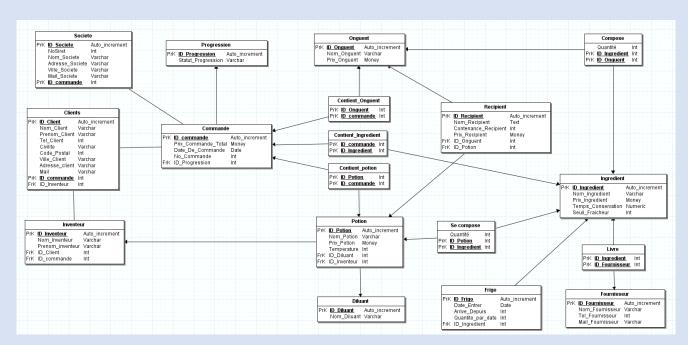


Figure 5: MLD

Les Requêtes

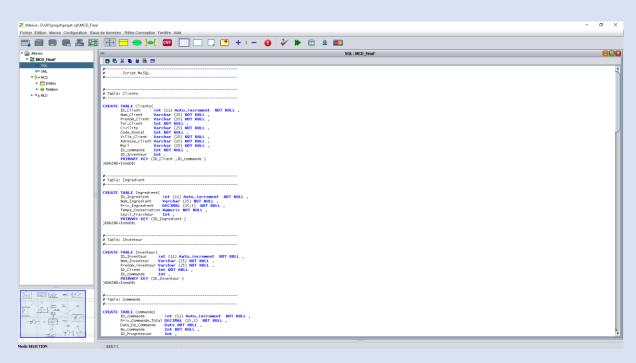


Figure 6: Script de création de la base

Pour avoir le script final et total se référer au GITHUB

Choix du SGBDR:

Nous avons choisi MySQL pour réaliser notre projet car nous avons été former à celui-ci pendant nos prosit et il est actuellement gratuit.

A- Les procédures stockées

Affichage du stock des ingrédients et mise à jour à la réception de nouveaux ingrédients

```
DELIMITER |
CREATE PROCEDURE Ajout_Ingredient(ingre INT, nbr INT, fourni INT, voiringre CHAR)
BEGIN
INSERT INTO `Ingredient_en_stock` (`Date_Entrer`,`Arrive_Depuis`,`ID_Ingredient`, `Quantite_Ingredient`,`ID_Fournisseur`)
VALUES
(CURDATE(), 0, ingre, nbr, fourni);

SELECT ingredient_en_stock.*
FROM ingredient INNER JOIN ingredient_en_stock ON ingredient.ID_Ingredient = ingredient_en_stock.ID_ingredient
WHERE ingredient.Nom_Ingredient = voiringre;
END |
DELIMITER;
```

Figure 7: procédure d'affichage du stock des ingrédients et mise à jour à la réception de nouveaux ingrédients

Première procédure stockée dont l'objectif est avant tout de mettre à jour le stock suite à la réception d'ingrédients. Pour cela on va insérer dans la bonne table les informations concernant l'ingrédient. Pour la date d'entrée on spécifie la date actuelle, et on précise l'ID de l'ingrédient ainsi que l'ID du fournisseur. Dans un second temps ou affiche la table où sont stockés les différents ingrédients. Cela permet de vérifier si l'ajout s'est bien effectué.

Consultation des commandes d'un client

Figure 8: Procédure de consultation des commandes

Deuxième procédure stockée dont le nom est « Consultation_Commande » et où l'objectif est de consulter la ou les commande(s) passée(s) par un client précis. Celui-ci sera préciser dans le paramètre 'p_nom' pour paramètre_nom. Le choix de stocker cette procédure permet à l'utilisateur de la base de données de chercher à n'importe quel moment les commandes d'un client et ce à n'importe quel moment. Pour réaliser l'objectif nous avons dû chercher dans les tables commande et clients des informations tel que L'ID de la commande et les informations relatifs au client. En plus de ces données élémentaires nous avons choisi d'afficher une partie de la commande. Ici il s'agira du récipient. Après appel de la commande on obtient :

ID_Commande Prenom_Client	Nom_Client	Adresse_Client	Ville_Client	Code_Postal	Prix_Commande_Total	Date_De_Commande	Quantite_Recipient	Nom_Recipient
1 Ysolda 6 Ysolda		47 avenue de la longue vue 47 avenue de la longue vue		77333 77333		2017-10-12 2017-10-14		Fiole Fiole

Figure 9: Résultat de la procédure de consultation des commandes

Dans l'exemple, le paramètre que nous avons mis est 'fuche'. Ainsi la personne dont le nom est Fuche a passé 2 commande, la commande 1 et 6.

Suppression d'un ingrédient arrivé à expiration

```
DELIMITER |
CREATE PROCEDURE Supression_Ingredient()
BEGIN
UPDATE Ingredient_en_stock
SET Arrive_Depuis = DATEDIFF(CURDATE(), Ingredient_en_stock.Date_Entrer);

DELETE s
FROM Ingredient i
INNER JOIN Ingredient_en_stock s ON i.ID_Ingredient = s.ID_Ingredient
WHERE i.Temps_Conservation <= s.Arrive_Depuis;
END |
DELIMITER;</pre>
```

Figure 10: Procédure de suppression d'un ingrédient

Dans cette procédure nous avons voulu faciliter la suppression d'un ingrédient dont la date d'expiration avait atteint la limite. Le choix de stocker cette procédure vient du fait que celleci devra être lancée tous les jours. Cette procédure est découpée en deux étapes. La première est de mettre à jour le champ qui précise depuis quand est arrivé le produit. Pour cela on fait une différence entre la date actuelle et la date d'entrée du produit. Dans un second temps nous faisons la comparaison entre le temps de conservation du produit et la date depuis lequel est arrivé le produit. Dans le cas où le temps de conservation est inférieur ou égal au temps depuis lequel est stocké le produit, ce dernier est supprimé

Mise à jour du stock après envoi d'une commande

```
DELIMITER |
CREATE PROCEDURE MAJ_Stock(nbrcom INT, retrait_recipient INT, retrait_potion INT, retrait_onguent INT, retrait_ingredient INT)
BEGIN

UPDATE ((recipient_en_stock INMER JOIN Contient_Recipient_Potion ON recipient_en_stock.ID_Recipient_en_stock = Contient_Recipient_Potion.ID_Recipient_en_stock)
INMER JOIN Commande ON Contient_Recipient_Potion.ID_Commande = Commande.ID_Commande)

SET recipient_en_stock.Quantite_Recipient = recipient_en_stock.Quantite_Recipient - retrait_recipient
WHERE Commande.ID_Commande = nbrcom;

UPDATE ((Stock_Potion INNER JOIN Contient_Recipient_Potion ON Stock_Potion.ID_Stock_Potion = Contient_Recipient_Potion.ID_Stock_Potion)
INNER JOIN Commande ON Contient_Recipient_Potion.ID_Commande = Commande.ID_Commande)

SET Stock_Potion.Quantite_Potion = Stock_Potion.Quantite_Potion - retrait_potion
WHERE Commande.ID_Commande = nbrcom;

UPDATE ((Onguent_en_stock INNER JOIN Contient_Onguent ON Onguent_en_stock.ID_Onguent_en_stock = Contient_Onguent.ID_Onguent_en_stock)
INNER JOIN Commande ON Contient_Onguent_ID_Commande = Commande.ID_Commande)

SET Onguent_en_stock_Quantite_Onguent = Onguent_en_stock.Quantite_onguent - retrait_onguent
WHERE Commande.ID_Commande = nbrcom;

UPDATE ((ingredient_en_stock_INNER JOIN Contient_ingredient ON ingredient_en_stock.ID_ingredient_en_stock = Contient_ingredient.ID_ingredient_en_stock)
INNER JOIN Commande ON Contient_ingredient.ID_Commande = Commande.ID_Commande)

SET ingredient_en_stock.Quantite_Ingredient = ingredient_en_stock.Quantite_Ingredient - retrait_ingredient
WHERE Commande.ID_Commande = nbrcom;

NOT Commande = nbrcom;
```

Figure 11: Procédure de mise à jour du stock après envoi d'une commande

Après envoi d'une commande Giselle devra impérativement supprimer les ingrédients afin d'être à jour. C'est ce qu'elle sera amenée à faire le plus souvent il était donc impératif de stocker la procédure. En paramètre on précisera le numéro de la commande, ainsi que les différents retraits qu'il sera effectué. Ainsi pour faire la mise à jour il faudra dans un premier temps se référer à la bonne table. Ensuite grâce aux différents paramètres on enlève un certain nombre d'entités.

B- Les requêtes de recherche

Avant d'exposer les différentes requêtes que nous avons réalisées il y a un point commun entre celles qui ont un lien avec les potions. En effet nous avons réalisé les recherches avec la condition où la potion est validée.

Les potions ou les onguents réalisables avec un ingrédient précis

```
-- Recherche 1 --

SELECT Potion.Nom_Potion, Onguent.Nom_Onguent, Ingredient.Nom_Ingredient
FROM ((((Potion INNER JOIN Se_compose ON Potion.ID_Potion = Se_compose.ID_Potion)
INNER JOIN Ingredient ON Se_compose.ID_Ingredient = Ingredient.ID_Ingredient)
INNER JOIN est_compose ON Ingredient.ID_Ingredient = est_compose.ID_Ingredient)
INNER JOIN Onguent ON est_compose.ID_Onguent = Onguent.ID_Onguent)
Where Ingredient.Nom_Ingredient = 'Nom-Ingredient'
AND Valider_Potion = 'Valider';
```

Figure 12: Recherche des potions et des onguents réalisables avec un ingrédient précis

Cette première requête va nous permettre de trouver les potions et les onguents réalisables avec un ingrédient précis. Cela servira à un client si ce dernier veut réaliser quelque chose à partir d'un ingrédient précis. Cet ingrédient devra être précisé à la place de 'Nom-Ingrédient'. Par exemple avec l'ingrédient chenilles on obtient :



Figure 13: Résultat recherche des potions et des onguent réalisables avec un ingrédient précis

On peut donc conclure qu'avec l'ingrédient 'chenilles' on peut réaliser la potion 'Amortentia' et l'onguent 'Crème morte'.

Projet base de données

```
Les couples (potions, onguents) utilisant la même liste d'ingrédients
```

Dans cette recherche on va chercher à trouver les onguents qui ont les mêmes ingrédients de création qu'une potion.

La requête de couple Onguent – Potion permet de savoir quelles sont les Potions et les onguents ayant la même liste d'ingrédient.

La requête est composée de quatre grandes parties :

- 1. Nombre d'ingrédients en commun entre les potions et onguents
- 2. Nombre d'ingrédients par potion
- 3. Nombre d'ingrédients par onguent
- 4. Conditions : le nombre d'ingrédients en commun doit être égal au nombre d'ingrédients par potion et au Nombre d'ingrédients par onguent.

Les potions réalisables avec un diluant précis

```
-- Recherche 3 --

SELECT Diluant.Nom_Diluant, Potion.Nom_Potion
FROM (Diluant INNER JOIN Potion ON Potion.ID_Diluant = Diluant.ID_Diluant)
WHERE Diluant.Nom_Diluant = 'Nom-diluant'
AND Valider_Potion = 'Valider';
```

Figure 14: Recherche des potions réalisables avec un diluant précis

L'objectif ici est de ressortir les potions réalisables avec un diluant précis. De même que dans la recherche précédente on précisera le nom du diluant dans 'Nom-Diluant'. Par exemple avec le diluant eau on obtient

Nom_Diluant	Nom_Potion
Eau	Potion de ratatinage
Eau	Potion furoncles
Eau	Potion de ganda

Figure 15: Résultat des potions réalisables avec un diluant précis

On en conclue donc que le diluant eau est utilisé dans la recette des potions 'de ratinage', 'furoncles' et de 'de ganda'.

La liste des potions classée par température de préparation

```
-- Recherche 4 --

SELECT Potion.Nom_Potion, Potion.Temperature
FROM Potion
WHERE Valider_Potion = 'Valider'
ORDER BY Potion.Temperature;
```

Figure 16: Recherche de la liste des potions classée par température de préparation

On cherche avec cette requête à afficher les potions triées par ordre de températures nécessaire pour les faires. De plus on choisira d'ordonner les potions par ordre croissant de température. Le résultat obtenu est :

Nom_Potion	Temperature
Potion de ganda Filtre de mort vivante	15 20
Amortentia	25
Filtre de paix	35
Potion de ratatinage	40
Potion furoncles	45
Potion de vol	50
Souffle du dragon	55
Potion de confusion	60

Figure 17: Résultat de la recherche de la liste des potions classée par température de préparation

La comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du prix des ingrédients (et diluant) nécessaires à sa réalisation

```
-- Recherche 5 --

SELECT Potion.Nom_Potion, Potion.Prix_Potion,

SUM((Ingredient.Prix_Ingredient * Se_compose.Quantite_Ingredient) + Diluant.Prix_Diluant) AS Prix_ingredient_et_diluant

FROM (((Diluant INNER JOIN Potion ON Diluant.ID_Diluant = Potion.ID_Diluant)

INNER JOIN Se_compose ON Potion.ID_Potion = Se_compose.ID_Potion)

INNER JOIN Ingredient ON Se_compose.ID_Ingredient = Ingredient.ID_Ingredient)

GROUP BY Potion.Nom_Potion;
```

Figure 18: Recherche pour la comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du prix des ingrédients

Dans cette cinquième requête on va comparer les prix de vente d'une potion et la somme des prix des ingrédients utiles à la conception de cette potion ainsi que le prix du diluant. La recherche s'effectuera sur l'ensemble des potions. On obtient après exécution :

Nom_Potion	Prix_Potion	Prix_ingredient_et_diluant
Amortentia	300.000	273.000
Filtre de mort vivante	400.000	231.000
Filtre de paix	450.000	357.000
Potion de confusion	500.000	248.000
Potion de ganda	8500.000	8029.000
Potion de ratatinage	350.000	267.000
Potion de vol	300.000	227.000
Potion furoncles	200.000	96.000
Souffle du dragon	700.000	666.000
+	+	+

Figure 19: Résultat de la comparaison entre le prix de vente d'une potion et le total du prix des ingrédients

Ainsi on remarque que les potions coûtent plus cher que les prix ingrédient.

Le nombre moyen d'ingrédients utilisés pour fabriquer une potion

```
-- Recherche 6 --

SELECT AVG (Quantite_ingredient) AS Moyenne_Ingredient, Potion.Nom_potion
FROM Potion INNER JOIN se_compose ON se_compose.ID_Potion= Potion.ID_Potion
GROUP BY Potion.Nom_potion;
```

Figure 20: Recherche du nombre moyen d'ingrédients utilisé pour fabriquer une potion

Dernière requête où l'objectif est de calculer la moyenne d'ingrédient nécessaire à la réalisation d'une potion. De même que la requête précédente celle-ci s'applique sur l'ensemble de potions. Sur la base de données cela permet d'avoir le résultat suivant :

```
Moyenne Ingredient | Nom potion
            9.0000
                     Amortentia
            3.0000
                     Filtre de mort vivante
                     Filtre de paix
            2.0000
            2.7500
                     Potion de confusion
          128.2000
                    Potion de ganda
            3.8000
                     Potion de ratatinage
                     Potion de vol
            6.3333
            2.6667
                     Potion furoncles
           27.0000 | Souffle du dragon
```

Figure 21: Résultat du nombre moyen d'ingrédients utilisé pour fabriquer une potion

Par exemple on remarque que pour la potion de ganda il faut 128 ingrédients pour la faire.

Ajouter une ou plusieurs nouvelles recettes

```
DELIMITER |
     ATE PROCEDURE AjoutRecette (IN IDPersonne INT, IN NomPotion VARCHAR(255), Ingredient1 VARCHAR(255), IN QuantiteIngredient1 INT(11), Ingredient2 VARCHAR(255), IN QuantiteIngredient2 INT(11),
                                  CHAR(255), IN QuantiteIngredient3 I
CHAR(255), IN QuantiteIngredient4 I
     Ingredient3 V
                                                                                                    Π(11),
Π(11),
     Ingredient4
                                                                                         nt5 INT(11),
HAR(255),IN Temperatur INT(255))
                                          (255), IN QuantiteIngredient5
     PrixPotion DECIMAL (15,3), IN NomDiluant VA
     IN

ERT INTO Potion (`Nom_Potion`,`Prix_Potion`, `Temperature`, `Valider_Potion`,`ID_Personne`,`ID_Diluant`)

UES ( NomPotion, PrixPotion, Temperatur, 'Attente',IDPersonne,(SELECT ID_Diluant FROM Diluant WHERE Nom_Diluant = NomDiluant));

@idpotion = (SELECT ID_Potion FROM Potion ORDER BY ID_Potion DESC LIMIT 1);

@iding1 = (SELECT ID_Ingredient FROM Ingredient WHERE Nom_Ingredient = Ingredient1);

@iding2 = (SELECT ID_Ingredient FROM Ingredient WHERE Nom_Ingredient = Ingredient2);

@iding3 = (SELECT ID_Ingredient FROM Ingredient WHERE Nom_Ingredient = Ingredient3);

@iding4 = (SELECT ID_Ingredient FROM Ingredient WHERE Nom_Ingredient = Ingredient4);

@iding5 = (SELECT ID_Ingredient FROM Ingredient WHERE Nom_Ingredient = Ingredient5);

ERT INTO Se_compose (`Quantite Ingredient', `ID_Potion', `ID_Ingredient`)
                                                                                           ID_Potion`, `ID_Ingredient`)
            ( QuantiteIngredient1, @idpotion, @iding1);
          ID Ingredient = 22;
                     Se_compose (`Quantite_Ingredient`, `ID_Potion`, `ID_Ingredient`)
           ( QuantiteIngredient2, @idpotion, @iding2);
          ID_Ingredient = 22;
                          _compose (`Quantite_Ingredient`
                                                                                        `ID_Potion`, `ID_Ingredient`)
            ( QuantiteIngredient3, @idpotion, @iding3);
          ID_Ingredient = 22;
                       Se_compose (`Quantite_Ingredient`,
                                                                                        `ID_Potion`, `ID_Ingredient`)
           ( QuantiteIngredient4, @idpotion, @iding4);
                       Se_compose (`Quantite_Ingredient`, `ID_Potion`, `ID_Ingredient`)
            ( QuantiteIngredient5, @idpotion, @iding5);
          ID_Ingredient = 22;
DELIMITER ;
```

Figure 22: Procédure pour ajouter une ou plusieurs nouvelles recettes

Cette longue requête permet d'ajouter des recettes. Pour faire cela nous passons par différentes variables utilisateur symbolisées par @.

Ces différentes variables nous aident pour récupérer l'ID de l'ingrédient, plus facile à intégrer ensuite dans la table.

Valider une recette qui a été acceptée

```
UPDATE Potion
SET Valider_Potion = "Valider"
WHERE Valider_Potion = "Attente";
```

Figure 23:Requête pour valider une recette qui a été acceptée

Cette requête change juste le champ à valider si avant le champ est à attente

Supprimer une recette qui n'a pas été retenue

```
DELETE SC
FROM Potion P INNER JOIN Se_Compose SC ON SC.ID_Potion = P.ID_Potion
WHERE P.Valider_Potion = "Refuser";

DELETE FROM Potion
WHERE Potion.Valider_Potion = "Refuser";
```

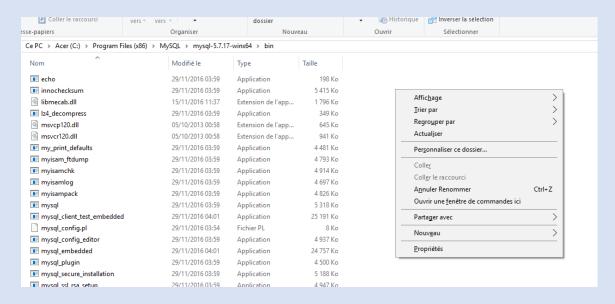
Figure 24: Requêtes pour supprimer une recette qui n'a pas été retenue

En deux temps. D'abord il est essentiel de supprimer dans la table Se_Compose les différents ingrédients qui compose la potion. Cela évite les erreurs de clé étrangères. Ensuite on peut passer à la suppression de la potion.

C- Les requêtes de sauvegarde

La sauvegarde apporte une sécurité pour la protection des données stockées dans la base de données

Pour ce faire, il faut télécharger MySQL server lancé une commande



Il faut ouvrir une commande dans le dossier C:\Program Files (x86)\MySQL\mysql-5.7.17-winx64\bin.

Une fois la commande ouverte il faut rentrer la commande suivante :

Mysqldump –u [Nom User] –h « Ip de l'user ou localhost » –p «Nom de la base » « Nom de la table » > cheminspécifié\nomdufichierasave.sql

Conclusion

- Problèmes rencontrés

Durant ce projet nous avons rencontré un certain nombre de problèmes. Sur les débuts projets nous avions oubliés beaucoup de données important. Ainsi nous avons dû recommencer un grand nombre de fois le dictionnaire de données, la matrice de dépendances ainsi que le MCD. Ce dernier nous a également posé problème. Alors que nous pensions avoir fini il s'est avéré que ce dernier était faux et qu'il manquait un certain nombre d'associations importantes à la réalisation des requêtes

En deuxième phase de projet, sur les différentes requêtes, certaines d'entre elles nous ont retardés. Ayant besoin d'une requête pour en faire une autre il était crucial de trouver une solution.

- Bilan général

Dans l'ensemble nous avons bien réalisé ce projet, en effet nous avons réussi à faire toute les demandes et dans les temps. Nous avons essayé de répondre au mieux aux besoins, et de créer une base de données fonctionnelle. Nous avons aussi pu consolider nos connaissances en SQL lors de création de requête et de procédures assez complexes.

- Bilan Individuel

<u>Paul</u>: Ce projet était intéressant, j'ai pu consolider mes connaissances en SQL lors de la création des requêtes et des procédures assez complexes. Je trouve que j'ai bien accompli mon travail de chef de projet puisque l'ensemble des objectifs ont été atteint par l'équipe.

<u>Arnaud</u>: J'ai trouvé que ce projet, bien que flou, a permis de revoir l'intégralité de l'UE et a permis de découvrir de nouvelle fonctionnalité. Le groupe était volontaire et à l'écoute des uns des autres.

<u>Jean clément</u>: Pour ce projet BDD, toutes les compétences acquises lors des prosits ont été regroupé dans ce dernier. De plus j'ai appris de nouvelles choses, tels que les sauvegardes et la restauration. En ce qui concerne le groupe, il y a eu une bonne coordination et une bonne écoute malgré les problèmes rencontres, dans l'ensemble le projet fut bien.

<u>Maxence</u>: Ce projet était un bon projet dans l'ensemble, certaines difficultés ont été présentes et ont été relevées. J'ai pu m'améliorer énormément en base de données car j'avais pas mal de difficultés dans ce domaine. L'ensemble du groupe était impliqué et productif et complétement différent des anciens groupes précédents ce qui a permis de travailler différemment de d'habitude.