



#34888622

Application mobile « UOK »

Création de l'application « UOK » avec 2 modes :

Socle commun

Mode « Time »

Mode « rush »

I. CRÉATION D'UN ÉVÉNEMENT

Où ?

- Saisie du nom d'un établissement et d'une adresse avec système de géolocalisation et ajout du N° de téléphone de l'établissement et adresse mail.

Ex : Lieu : Complexe "Le Five" / Adresse Rue de la haie Plouvier 59810 Lesquin /
Tél : 03.20.00.00.00

Quand ?

- Définir une *date* et une *heure* lançant un compte à rebours.

Qui ?

- Etablir des listes qui peuvent être prédéfinies et nommées en mettant « un ordre préférentiel »

Ex : - Liste de 18 amis intitulée « les footeux » classés par ordre préférentiel.

- Liste de 7 amis intitulée « méga fiesta » classés par ordre préférentiel.

II. LANCEMENT DU MODE « TIME »

Le mode « Time » implique :

- Une liste « Prioritaire » est prédéfinie ainsi qu'une liste « secondaire »
- Une échéance est définie

- une réponse à une date et heure précise pour un événement programmé.
- pour un nombre précis d'invités

CONTEXTE

- Nous sommes le mardi 04 septembre
- Invitation pour le vendredi 05 septembre 15h00 pour Match de Padel à « Padel Attitude » de Lesquin.
- Réponse attendue pour Jeudi 06 Septembre 12h00.
- Il faut être 4 pour cette activité : je m'inclus dans l'invitation.
- J'ai besoin de 3 joueurs

PROCESS

- Je sélectionne ma « Liste Padel » composé de 10 joueurs potentiels.
- Possibilité de « Masquer ou non le nom des invités ».

- Choix 1 :

- une liste est préétablie dans un ordre préférentiel de 1 à 10.
- Je valide la liste telle qu'elle est.

- Choix 2 :

- une liste est préétablie dans un ordre préférentiel de 1 à 10.
- Je modifie l'ordre d'invitation par des « slide » / glisser / coulisser.

- Les 3 premiers de ma liste reçoivent une invitation et sont donc sans le savoir sur « une liste prioritaire ».

Cas N°1 : 3 réponses positives = notifications à l'ensemble des personnes ayant validé leur présence.

Cas N°2 : Ex : 1 réponse positive et 2 refus avant échéance du compte à rebours. Une invitation automatique se lance donc sur les 2 premiers de la liste secondaire et ainsi de suite jusqu'à avoir le nombre de participants désirés.
= notifications à l'ensemble des personnes ayant validé leur présence dès de 4/4 obtenus.

Cas N°3 : 1 réponse positive et 2 absences de réponses une fois le minuteur arrivé à échéance du délai imparti. Une invitation automatique se lance donc sur les 2 premiers de la liste secondaire et ainsi de suite jusqu'à avoir le nombre de participants désirés.
= notifications à l'ensemble des personnes ayant validé leur présence dès de 4/4

Le principe est de pouvoir jumeler ces différentes situations : Un refus, une absence de réponse = une invitation automatique

III. LANCEMENT DU MODE « RUSH »

Le mode « Rush » implique :

- Une liste seule et unique liste prédéfinie
- Une échéance est définie et le nombre d'invités est indiqué.

- une réponse à une date et heure précise pour un événement programmé.
- pour un nombre précis d'invités

CONTEXTE

- Nous sommes le mardi 04 septembre
- Invitation pour le vendredi 05 septembre 15h00 pour Match de Padel à « Padel Attitude » de Lesquin.
- Réponse attendue pour Jeudi 06 Septembre 12h00.
- Il faut être 4 pour cette activité : je m'inclus dans l'invitation.
- J'ai besoin de 3 joueurs

PROCESS

- Je sélectionne ma « Liste Padel » composé de 10 joueurs potentiels.
- Possibilité de « Masquer ou non le nom des invités ».

Une invitation est lancée simultanément à 10 participants.

1er répondu = 1er servi ! :)

Notification à chaque réponse possible (Choix de notifications pour réponses positives, ou négatives, ou les 2)

Notification lorsque « événement est complet »

EXEMPLE

Créer un
EVENEMENT
10 places



MODE TIME

Liste 1
10 invitations

8 OUI / 2 NON

Envoi
automatique
Liste 2



freemove.com

MODE RUSH

Envoi de
16 invitations

« 1er arrivé =
1er servi »

EVENEMENT
VALIDE

