

**本郷祭来場者行動履歴記録**

**＆**

**電子パンフレットシステム**

**概要**

**1.HONGODORIに実装を予定している機能**

(各機能の詳細は後に説明致します)

・行動記録機能

・本郷MAP

・スタンプラリー

・管理ツール

**＜行動記録機能＞**

1.ログイン処理

来場者にログインフォームでこちら側から割り振ったIDと認証番号を送信してもらう

(IDと認証番号が記載されたリストバンドを入口で来場者に配布)

→IDと認証番号の両方が合っているかデータベースと照合

→合っていればデータベースにログインした時刻と来場者ID、「ログインした」という情報を記録

→コンテンツのトップページへリダイレクト

※トップページに来場者のIDのQRコードを表示する

2.ログアウト処理

→データベースにログアウトした時刻と来場者ID、「ログアウトした」という情報を記録

→セッションを破棄

3.訪問履歴記録

各企画で来場者のスマホ等に表示されたQRコードを読み取り

→企画ID(事前に割り振っておく)と現在時刻、来場者IDをフォームで送信

→データベースに記録

※Chromebookでスマホの画面に表示されたQRコードを読み取るテストを行ったところ、1~2秒で読み取ることができた為、速度も問題ないと思われます。

**＜本郷MAP＞**

本郷の校内地図と、各教室で行われている企画の詳細を表示します。

ここは実行委員会などとも打ち合わせが必要ですが、紙のパンフレットとは違い、文字数制限等が無いのでより詳細に各企画の魅力を伝えられるのではないかと思います。

**＜管理用ツール＞**

来場者個人の訪問履歴、および各企画の入場履歴、総入場者数などが閲覧できるツールです。

データの削除、挿入も可能な開発者用、すべての情報を閲覧できる本郷祭実行委員・生徒会役員用、スタンプラリーの際に訪問履歴をチェックする係員が使用するスタンプラリー用、モニターなどに表示するサイネージ用、そして各来場者が自分の訪問履歴を閲覧できる来場者用と分けて実装する予定です。