

Hash
+ unsigned int cantidadDeBloques + unsigned int cantidadDeCubetas + fstream archivoTabla + fstream archivoCubetas + string nombreArchivoTabla + string nombreArchivoCubetas
+ vector<uint32_t> acumularResultados(DatoCubetaHash* datoCubeta, std::string palabra) + uint32_t calcularOffsetBloqueEnTabla(unsigned int numeroBloque) + unsigned int obtenerNumeroDeBloque(std::string claveADispersar) + DatoTablaHash* levantarDatoTabla(uint32_t offsetDatoTabla) + unsigned int funcionHash(std::string claveADispersar) + unsigned int obtenerNumeroDeBloque(unsigned int valorDispersado, unsigned int cantidadDeCubetas) + unsigned int obtenerNumeroDeBloque(std::string claveADispersar) + DatoCubetaHash* levantarDatoCubeta(uint32_t offsetCubeta) + void escribirDatoCubeta(DatoCubetaHash* datoCubeta, uint32_t offsetCubeta) + void escribirDatoTabla(DatoTablaHash* datoTabla, uint32_t offsetDatoTabla) + vector< unsigned int > obtenerBloquesConMismaCubeta(unsigned int nroDeBloque, unsigned int offsetCubeta) + uint32_t nuevaCubetaAlFinal(DatoCubetaHash* datoCubeta) + void duplicarTablaHash() + void redispersarSucesionCubetas(std::vector<DatoCubetaHash*> cubetasSucesivas, unsigned int numeroDeBloque, DatoTablaHash*datoTabla) + void manejarDesbordeCubeta(ElementoHash* elemento, DatoCubetaHash* datoCubetaDesbordada, DatoTablaHash* datoTablaDesbordada, unsigned int numeroDeBloque)() + void insertarElemento(ElementoHash elemento) + void escribirArchivoIndice(fstream &archivoSalidaIndice) + void escribirArchivosTablaDatosYEspaciosLibres(fstream &archivoSalidaTabla, fstream &archivoSalidaDatos, fstream &archivoSalidaEspaciosLibres); + void eliminarElemento(ElementoHash elemento) + void eliminarElementoCubetaEnDisco(uint32_t offsetCubetaActual, DatoCubetaHash* datoCubetaActual) + void insertarClave(std::pair<std::string, uint32_t> registroHash) + vector<uint32_t> buscarPalabraEnHash(std::string palabraClave) + vector<uint32_t> buscarFraseEnHash(std::string fraseConPalabrasClave) + unsigned int getCantidadDeBloques()

DatoTablaHash
+ uint32_t offsetCubeta + unsigned int cantidadDeElementos

DatoCubetaHash
+ unsigned int cantidadElementos + unsigned int bytesLibres + uint32_t offsetProxCubeta + vector<ElementoHash> elementosHash
+ void eliminarElementoHash(ElementoHash elemento) + bool insertarElementoHash(ElementoHash elemento) + void vaciarCubeta() + bool contieneElemento(ElementoHash elemento) + unsigned int getBytesLibres()

ElementoHash
+ unsigned int tamanioBytes + string palabra + uint32_t offsetALibro
+ void serializarElementoHash(std::iostream* ios) + void hidratarElementoHash(iostream* ios)