

Incantesimi da Druido

0

- Conoscere direzione
- Creare acqua
- Cura ferite minori
- Guida
- Individuazione del magico
- Individuazione del veleno
- Lampo
- Lettura del magico
- Luce
- Purificare cibo e bevande
- Resistenza
- Riparare
- Virtù

1

- Bacche benefiche
- Calmare animali
- Charme su animali
- Contrastare elementi
- Cura ferite leggere
- Evoca alleato naturale I
- Foschia occultante
- Individuazione di animali o vegetali
- Individuazione di calappi e trabocchetti
- Intralciare
- Luminescenza
- Nascondersi agli animali
- Parlare con gli animali
- Passare senza tracce
- Passo veloce
- Pietra magica
- Produrre fiamma
- Randello incantato
- Saltare
- Zanna magica

2

- Ammorbidire terra e pietra
- Animale Messaggero
- Blocca animali
- Deformare legno
- Evoca alleato naturale II
- Evoca sciame
- Folata di vento
- Forma arborea
- Forza del toro
- Gelare il metallo
- Grazia del gatto
- Lama infuocata
- Movimenti del ragno
- Nube di nebbia
- Pelle coriacea
- Resistenza dell'orso
- Resistere all'energia
- Ridurre animali
- Riscaldare il metallo
- Ristorare inferiore
- Ritarda veleno
- Saggezza del gufo
- Scolpire legno
- Sfera infuocata

- Trance Animale
- Trappola di fuoco

3

- Calappio
- Contagio
- Crescita di spine
- Crescita vegetale
- Cura ferite moderate
- Dominare animali
- Estinguere fuoco
- Evoca alleato naturale III
- Fondersi nella pietra
- Invocare il fulmine
- Luce diurna
- Muro di vento
- Neutralizza veleno
- Parlare con i vegetali
- Protezione dall'energia
- Respirare sott'acqua
- Rimpicciolire vegetali
- Rimuovi malattia
- Scolpire pietra
- Tempesta di nevischio
- Veleno
- Zanna magica superiore

4

- Camminare nell'aria
- Colpo infuocato
- Comandare vegetali
- Controllare acqua
- Cura ferite gravi
- Dissolvi magie
- Evoca alleato naturale IV
- Guscio anti-vegetali
- Inaridire
- Libertà di movimento
- Parassiti giganti
- Reincarnazione
- Respingere parassiti
- Rocce aguzze
- Scrutare
- Stretta corrosiva
- Tempesta di ghiaccio

5

- Comunione con la natura
- Controllare venti
- Crescita animale
- Cura ferite critiche
- Espiazione
- Evoca alleato naturale V
- Interdizione alla morte
- Invocare tempesta di fulmini
- Metamorfosi funesta
- Muro di fuoco
- Muro di spine
- Pelle di pietra
- Piaga degli insetti
- Profanare
- Risveglio
- Santificare
- Traslazione arborea

- Trasmutare fango in roccia
- Trasmutare roccia in fango

6

- Bastone dell'incantesimo
- Cura ferite leggere di massa
- Dissolvi magie superiore
- Evoca alleato naturale VI
- Forza del toro di massa
- Grazia del gatto di massa
- Guscio anti-vita
- Legno di ferro
- Muovere il terreno
- Muro di pietra
- Pietre parlanti
- Querciaviva
- Resistenza dell'orso di massa
- Respingere legno
- Saggezza del gufo di massa
- Scopri il percorso
- Semi di fuoco
- Trasporto vegetale

7

- Animare Vegetali
- Bagliore solare
- Camminare nel vento
- Controllare tempo atmosferico
- Cura ferite moderate di massa
- Evoca alleato naturale VII
- Guarigione
- Piaga strisciante
- Scrutare superiore
- Tempesta di fuoco
- Trasforma bastone
- Trasmutare metallo in legno
- Visione del vero

8

- Controllare vegetali
- Cura ferite gravi di massa
- Dito della morte
- Esplosione solare
- Evoca alleato naturale VIII
- Forme Animali
- Inversione della gravità
- Parola del ritiro
- Respingere metallo o pietra
- Terremoto
- Turbine

9

- Antipatia
- Cumulo strisciante
- Cura ferite critiche di massa
- Evoca alleato naturale IX
- Previsione
- Rigenerazione
- Sciame elementale
- Simpatia
- Tempesta di vendetta
- Trasformazione