

Incantesimi da Ranger

1

- ☐☐☐ Allarme
- ☐☐☐ Animale Messaggero
- ☐☐☐ Calmare animali
- ☐☐☐ Charme su animali
- ☐☐☐ Contrastare elementi
- ☐☐☐ Evoca alleato naturale I
- ☐☐☐ Individuazione del veleno
- ☐☐☐ Individuazione di animali o vegetali
- ☐☐☐ Individuazione di calappi e trabocchetti
- ☐☐☐ Intralciare
- ☐☐☐ Lettura del magico
- ☐☐☐ Nascondersi agli animali
- ☐☐☐ Parlare con gli animali
- ☐☐☐ Passare senza tracce
- ☐☐☐ Passo veloce
- ☐☐☐ Resistere all'energia
- ☐☐☐ Ritarda veleno
- ☐☐☐ Saltare
- ☐☐☐ Zanna magica

2

- ☐☐☐ Blocca animali
- ☐☐☐ Calappio
- ☐☐☐ Crescita di spine
- ☐☐☐ Cura ferite leggere
- ☐☐☐ Evoca alleato naturale II
- ☐☐☐ Grazia del gatto
- ☐☐☐ Muro di vento
- ☐☐☐ Parlare con i vegetali
- ☐☐☐ Pelle coriacea
- ☐☐☐ Protezione dall'energia
- ☐☐☐ Resistenza dell'orso
- ☐☐☐ Saggezza del gufo

3

- ☐☐☐ Camminare sull'acqua
- ☐☐☐ Comandare vegetali
- ☐☐☐ Crescita vegetale
- ☐☐☐ Cura ferite moderate
- ☐☐☐ Evoca alleato naturale III
- ☐☐☐ Forma arborea
- ☐☐☐ Neutralizza veleno
- ☐☐☐ Respingere parassiti
- ☐☐☐ Ridurre animali
- ☐☐☐ Rimpicciolire vegetali
- ☐☐☐ Rimuovi malattia
- ☐☐☐ Scurovisione
- ☐☐☐ Zanna magica superiore

4

- ☐☐☐ Anti-individuazione
- ☐☐☐ Comunione con la natura
- ☐☐☐ Crescita animale
- ☐☐☐ Cura ferite gravi
- ☐☐☐ Evoca alleato naturale IV
- ☐☐☐ Libertà di movimento
- ☐☐☐ Traslazione arborea