

Incantesimi da Chierico

0

- Creare acqua
- Cura ferite minori
- Guida
- Individuazione del magico
- Individuazione del veleno
- Infliggi ferite minori
- Lettura del magico
- Luce
- Purificare cibo e bevande
- Resistenza
- Riparare
- Virtù

1

- Anatema
- Arma magica
- Benedire l'acqua
- Benedizione
- Comando
- Comprensione dei linguaggi
- Contrastare elementi
- Cura ferite leggere
- Devastazione
- Evoca mostri I
- Favore divino
- Foschia occultante
- Incuti paura
- Individuazione dei non morti
- Individuazione del bene
- Individuazione del caos
- Individuazione del male
- Individuazione della legge
- Infliggi ferite leggere
- Maledire l'acqua
- Nascondersi ai non morti
- Pietra magica
- Protezione dal bene
- Protezione dal caos
- Protezione dal male
- Protezione dalla legge
- Rimuovi paura
- Santuario
- Scudo della fede
- Scudo entropico
- Visione della morte

2

- Aiuto
- Allineamento
- Allineare arma
- Arma spirituale
- Blocca persone
- Calmare emozioni
- Consacrare
- Cura ferite moderate
- Dissacrare
- Estasiare
- Evoca mostri II
- Forza del toro
- Frantumare
- Infliggi ferite moderate
- Oscurità
- Presagio

- Rendere integro
- Resistenza dell'orso
- Resistere all'energia
- Rimuovi paralisi
- Rintocco di morte
- Riposo inviolato
- Ristorare inferiore
- Ritarda veleno
- Saggezza del gufo
- Scopri trappole
- Scudo su altri
- Silenzio
- Splendore dell'aquila
- Status@
- Suono dirompente
- Zona di verità

3

- Animare morti
- Camminare sull'acqua
- Cecità\Sordità
- Cerchio magico contro il bene
- Cerchio magico contro il caos
- Cerchio magico contro il male
- Cerchio magico contro la legge
- Contagio
- Creare cibo e acqua
- Cura ferite gravi
- Dissolvi magie
- Epurare invisibilità
- Evoca mostri III
- Fiamma perenne
- Fondersi nella pietra
- Glifo di interdizione
- Infliggi ferite gravi
- Localizza oggetto
- Luce diurna
- Luce incandescente
- Mano in aiuto
- Muro di vento
- Occulta oggetto
- Oscurità profonda
- Parlare con i morti
- Preghiera
- Protezione dall'energia
- Respirare sott'acqua
- Rimuovi cecità/sordità
- Rimuovi malattia
- Rimuovi maledizione
- Scagliare maledizione
- Scolpire pietra
- Veste magica

4

- Alleato planare inferiore
- Ancora dimensionale
- Arma magica superiore
- Camminare nell'aria
- Congedo
- Controllare acqua
- Cura ferite critiche
- Divinare
- Evoca mostri IV
- Immunità agli incantesimi

- Infliggi ferite critiche
- Infondere capacità magiche
- Interdizione alla morte
- Inviare
- Libertà di movimento
- Linguaggi
- Neutralizza veleno
- Parassiti giganti
- Potere divino
- Respingere parassiti
- Ristorare
- Rivela bugie
- Veleno

5

- Arma distruttiva
- Colpo infuocato
- Comando superiore
- Comunione
- Cura ferite leggere di massa
- Dissolvi il bene
- Dissolvi il caos
- Dissolvi il male
- Dissolvi la legge
- Distruggere viventi
- Espiazione
- Evoca mostri V
- Giusto potere
- Infliggi ferite leggere di massa
- Muro di pietra
- Piaga degli insetti
- Profanare
- Resistenza agli incantesimi
- Rianimare morti
- Santificare
- Scrutare
- Sigillo di giustizia
- Simbolo di dolore
- Simbolo di sonno
- Spezzare incantamento
- Spostamento planare
- Visione del vero

6

- Alleato planare
- Animare Oggetti
- Banchetto degli eroi
- Barriera di lame
- Camminare nel vento
- Costrizione/Cerca
- Creare non morti
- Cura ferite moderate di massa
- Dissolvi magie superiore
- Esilio
- Evoca mostri VI
- Ferire
- Forza del toro di massa
- Glifo di interdizione superiore
- Guarigione
- Guscio anti-vita
- Infliggi ferite moderate di massa
- Non morto a morto

- Parola del ritiro
- Proibizione
- Resistenza dell'orso di massa
- Saggezza del gufo di massa
- Scopri il percorso
- Simbolo di paura
- Simbolo di persuasione
- Splendore dell'aquila di massa

7

- Blasfemia
- Controllare tempo atmosferico
- Cura ferite gravi di massa
- Dettame
- Distruzione
- Evoca mostri VII
- Infliggi ferite gravi di massa
- Parola del caos
- Parola sacra
- Repulsione
- Resurrezione
- Rifugio
- Rigenerazione
- Ristorare superiore
- Scrutare superiore
- Simbolo di debolezza
- Simbolo di stordimento
- Transizione eterea

8

- Alleato planare superiore
- Aura sacra
- Aura sacrilega
- Campo anti-magia
- Creare non morti superiori
- Cura ferite critiche di massa
- Evoca mostri VIII
- Immunità agli incantesimi superiore
- Infliggi ferite critiche di massa
- Mantello del caos
- Rivela locazioni
- Scudo della legge
- Serratura dimensionale
- Simbolo di demenza
- Simbolo di morte
- Tempesta di fuoco
- Terremoto

9

- Evoca mostri IX
- Forma eterea
- Guarigione di massa
- Implosione
- Legare anima
- Miracolo
- Portale
- Proiezione Astrale
- Resurrezione pura
- Risucchio di energia
- Tempesta di vendetta