

# REDES NEURAIS DE UMA CAMADA

**Prof. Dr. Ajalmar Rocha**

**Disciplina: Inteligência Computacional Aplicada (ICA)**

Programa de Pós-Graduação em Eng. de Telecomunicações (PPGET)

Instituto Federal do Ceará (IFCE)

Agosto/2013

## Outras funções para Cálculo da Saída do Neurônio

- Há outras funções relevantes - além da degrau ( $y = \text{sin}(u)$ ) e linear - para cálculo da variável de saída do neurônio .
- Duas das mais importantes são do tipo **Sigmóide**.

(i) Logística

$$y = \frac{1}{1 + \exp(-u)} \quad (1)$$

(ii) Tangente Hiperbólica

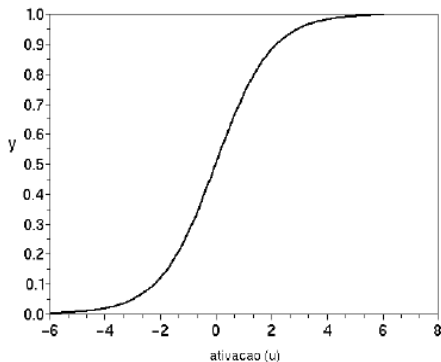
$$y = \frac{1 - \exp(-u)}{1 + \exp(-u)} \quad (2)$$

- Estas funções tem características especiais importantes: (i) são diferenciáveis e (ii) possuem trechos centrais praticamente linear.

# Função Sigmóide Logística

$$y_i(t) = \frac{1}{1 + \exp(-u_i(t))}$$

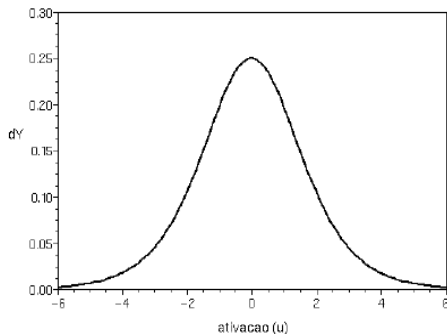
$$y_i(t) \in (0,1)$$



# Derivada da Função Sigmóide Logística

$$y_i'(t) = \frac{dy_i(t)}{du_i(t)}$$

$$y_i'(t) = y_i(t)[1 - y_i(t)]$$



# Derivada da Função Logística

Sabendo que  $y(u) = \frac{1}{(1+e^{-u})}$ , como obter a derivada  $y'(u)$  ?

$$\frac{dy(u)}{du} = \frac{d \left\{ \frac{1}{(1+e^{-u})} \right\}}{du} \quad (3)$$

$$y'(u) = \frac{d \{ (1 + e^{-u})^{-1} \}}{du}$$

$$y'(u) = -(1 + e^{-u})^{-2}(-e^{-u})$$

$$y'(u) = \frac{e^{-u}}{(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{1}{(1 + e^{-u})} \cdot \frac{e^{-u}}{(1 + e^{-u})}$$

$$y'(u) = \frac{1}{(1 + e^{-u})} \cdot \frac{[(1 + e^{-u}) - 1]}{(1 + e^{-u})}$$

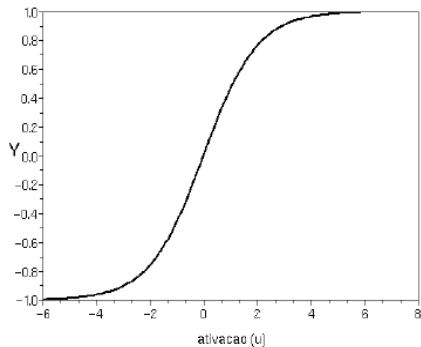
$$y'(u) = \frac{1}{(1 + e^{-u})} \cdot \left[ 1 - \frac{1}{(1 + e^{-u})} \right]$$

$$y'(u) = y(u) \cdot [1 - y(u)]$$

## Função Sigmóide Tangente Hiperbólica

$$y_i(t) = \frac{1 - \exp(-u_i(t))}{1 + \exp(-u_i(t))}$$

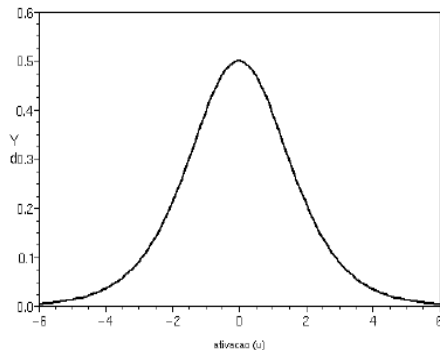
$$y_i(t) \in (-1, 1)$$



# Derivada da Função Sigmóide Tangente Hiperbólica

$$y_i'(t) = \frac{d y_i(t)}{d u_i(t)}$$

$$y_i'(t) = 0,5[1 - y_i^2(t)]$$



# Derivada da Função Tangente Hiperbólica

Sabendo que  $y(u) = \frac{(1-e^{-u})}{(1+e^{-u})} = \frac{k}{v}$ , em que  $k = 1 - e^{-u}$ ,  $v = 1 + e^{-u}$ ,  $k' = e^{-u}$ ,  $v' = -e^{-u}$ . Como se obtém a derivada  $y'(u)$ ?

$$\frac{dy(u)}{du} = \frac{k'v - kv'}{v^2} \quad (4)$$

$$y'(u) = \frac{e^{-u}(1 + e^{-u}) - (1 + e^{-u})(-e^{-u})}{(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{e^{-u} + e^{-2u} + (e^{-u} - e^{-2u})}{(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{2e^{-u}}{(1 + e^{-u})^2} \cdot \frac{2}{2} = \frac{4e^{-u}}{2(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{(1 + e^{-u})^2 - (1 - e^{-u})^2}{2(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{1}{2} \frac{(1 + e^{-u})^2}{(1 + e^{-u})^2} - \frac{1}{2} \frac{(1 - e^{-u})^2}{(1 + e^{-u})^2} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \frac{(1 - e^{-u})^2}{(1 + e^{-u})^2}$$

$$y'(u) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} y(u)^2 = \frac{1}{2} (1 - y(u)^2)$$



# Revisitando o problema de otimização

## Minimização da Função Custo

- Considerando o erro quadrático como critério de desempenho, a partir de um valor inicial para o vetor de pesos, objetiva-se que o vetor de pesos se aproxime gradativamente do mínimo global.
- No entanto, busca-se atingir o mínimo da superfície  $J$  resultante, a saber:

$$J = \frac{1}{2}e^2$$
$$J = \frac{1}{2}(d_i - y(u))^2$$

(5)

# Minimização da Função Custo

- Com o intuito de minimizar a função custo

$$J = \frac{1}{2}(d_i - y(u))^2$$

é necessário que seja obtido a direção do ajuste a ser aplicado no vetor de pesos para aproximar a solução do mínimo de  $J$ .

- Para tal, usa-se o gradiente da função custo  $J$  no ponto  $\mathbf{w}(t)$ .
- Sabe-se que o gradiente possui a mesma direção da maior variação do erro (aponta na direção de crescimento da função), portanto o ajuste deve ocorrer na direção contrária ao gradiente. Logo, a variação dos pesos pode ser descrita por:

$$\Delta \mathbf{w}(t) \propto -\nabla J. \quad (6)$$

# Gradiente da Função Custo

## Consideração

Sabe-se que a função custo  $J$  depende de  $e$ , bem como sabe-se que  $e$  depende de  $y$ , e ainda sabe-se que  $y$  depende de  $\mathbf{w}$ .

- Cada componente do gradiente da função custo  $\nabla J$  pode ser obtida com base na regra da cadeia, a saber:

$$\frac{\partial J}{\partial w_i} = \frac{\partial J}{\partial e} \frac{\partial e}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial u} \frac{\partial u}{\partial w_i} \quad (7)$$

- Sabendo ainda que

$$\frac{\partial J}{\partial e} = e, \quad \frac{\partial e}{\partial y} = -1, \quad \frac{\partial y}{\partial u} = y' \quad \text{e} \quad \frac{\partial u}{\partial w_i} = x_i,$$

# Gradiente da Função Custo

- A  $i$ -ésima componente do gradiente da função custo  $\frac{\partial J}{\partial w_i}$  considerando que  $\frac{\partial J}{\partial e} = e$ ,  $\frac{\partial e}{\partial y} = -1$ ,  $\frac{\partial y}{\partial u} = y'$  e  $\frac{\partial u}{\partial w_i} = x_i$  é igual a

$$\frac{\partial J}{\partial w_i} = -x_i y' e \quad (8)$$

em que

$$\begin{array}{ll} y' = y(1 - y), & \text{para a função logística} \\ y' = \frac{1}{2}(1 - y^2), & \text{para a função tangente hiperbólica} \end{array}$$

# Regra de Aprendizagem

- A regra de aprendizagem pode então ser obtida como segue.

$$\begin{aligned}\Delta \mathbf{w} &= \mathbf{w}(t+1) - \mathbf{w}(t) \\ \mathbf{w}(t+1) &= \mathbf{w}(t) + \Delta \mathbf{w}\end{aligned}\tag{9}$$

- Considerando que  $\Delta \mathbf{w}(t) \propto -\nabla J$ , pode se escrever

$$\begin{aligned}\Delta \mathbf{w} &= \mathbf{w}(t+1) - \mathbf{w}(t) \\ \mathbf{w}(t+1) &= \mathbf{w}(t) + \Delta \mathbf{w} \\ \mathbf{w}(t+1) &= \mathbf{w}(t) - \eta \nabla J\end{aligned}\tag{10}$$

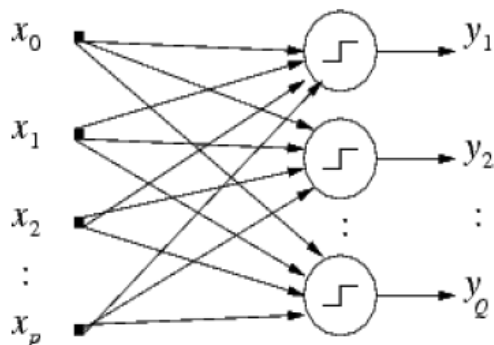
- Além disto, sabendo que  $\frac{\partial J}{\partial \mathbf{w}} = -\mathbf{x}e$  temos que

$$\mathbf{w}(t+1) = \mathbf{w}(t) + \eta e(t) y'(t) \mathbf{x}(t)\tag{11}$$

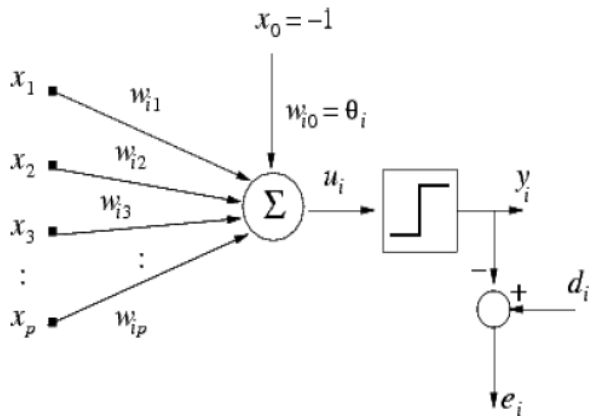
# Rede Perceptron

- Com apenas um neurônio podemos classificar apenas  $C = 2$  classes,  $c_1 = 0, c_2 = 1$ .
- Como visto, o Perceptron é bastante adequado para um problema binário linearmente separável.
- Problemas multiclass com  $C > 2$  exige a utilização de mais de um neurônio em paralelo.
- A utilização deste neurônios em paralelo recebendo simultaneamente os mesmos valores de entrada caracterizam uma camada de uma rede.

# Rede Perceptron



## Perceptron para o $i$ -ésimo Neurônio





## Codificação 1-out-of- $C$

- Nesse método o número de neurônios é igual ao número de classes  $C$ .
- Exemplo: problema com duas classes 2 neurônios, com 3 classes 3 neurônios, etc.

Classe 1:  $\mathbf{d} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

Classe 2:  $\mathbf{d} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Classe 3:  $\mathbf{d} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

## Variável de Ativação e Saída para Rede Perceptron

- A  $i$ -ésima variável de ativação pode, portanto, ser calculada por

$$u_i = x_0 w_{i0} + x_1 w_{i1} + x_2 w_{i2}. \quad (12)$$

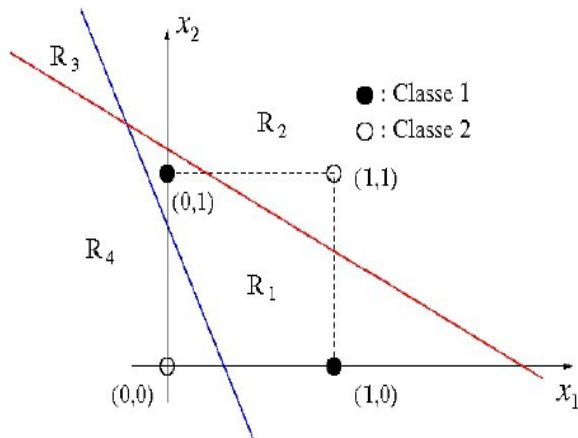
- Enquanto a  $i$ -ésima variável de saída pode ser calculada por

$$y_i = \phi(u_i) \quad (13)$$

- Assim, a saída para a camada é

$$[y_1 \dots y_2 \dots y_C] \quad (14)$$

## Perceptron para o $i$ -ésimo Neurônio



OBRIGADO