

# Sistemas de Comunicações Digitais

Curso de Graduação em Engenharia de Telecomunicações

Universidade Federal do Ceará

Semestre 2017.2

## Parte 7

### Recuperação de Relógio

# Conteúdo

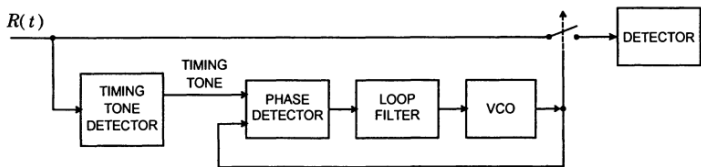
- 1 **Introdução**
- 2 Desempenho da recuperação de relógio
- 3 Métodos de linha espectral
- 4 MMSE e aproximações

# Introdução - Recuperação de relógio

- O relógio (clock) é importante para converter o sinal contínuo recebido em uma sequência discreta de símbolos.
- É possível transmitir o relógio separadamente dos dados
  - Pode ser ineficiente em sinais digitais em termos de: instalações, banda e potência.
  - Solução: derivar o relógio da forma de onda modulada (*self-timing*).
- *Self-timing* pode ser problemático dependendo do método de sinalização aplicado
  - Codificação de linha AMI
  - Longa sequência de 0s
  - Solução: *Scrambler*

# Introdução - Recuperação de relógio

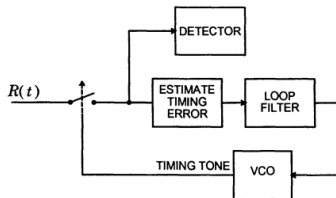
- Na prática os circuitos não podem replicar perfeitamente o relógio do transmissor
  - Frequência média do relógio deve ser igual no receptor e transmissor
  - *Jitter* na fase continua existindo (pode ser reduzido ao nível desejado)
- Há dois tipos de técnicas de recuperação de relógio: Dedutivo e Indutivo
- Método dedutivo: extrai direto do sinal recebido um tom de tempo (*timing tone*), média de frequência igual à taxa de símbolo.



- Exemplo de método dedutivo: Método de linha espectral

# Introdução - Recuperação de relógio

- Método Indutivo: Não recupera o relógio diretamente do sinal recebido, mas através de um processo com *feedback*



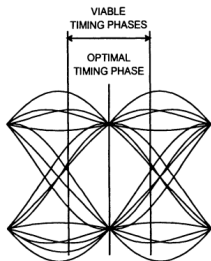
- O método indutivo não utiliza o PLL como uma otimização opcional, PLL é parte integral do método
  - Vantagem: boa parte da recuperação de relógio pode ser feita digitalmente e em tempo discreto
  - Desvantagem: taxa de amostragem do sinal deve ser maior que a taxa de símbolo
  - Exemplos: MMSE e suas aproximações

# Conteúdo

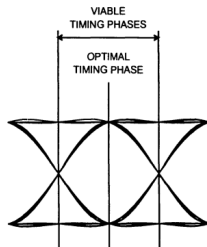
- 1 Introdução
- 2 Desempenho da recuperação de relógio**
- 3 Métodos de linha espectral
- 4 MMSE e aproximações

# Desempenho da recuperação de relógio

- Além de saber a frequência de amostragem do sinal é importante saber onde amostrar (*timing phase*).
- A sensibilidade do *timing phase* pode ser analisada pelo diagrama de olho:



Pulso cosseno levantado (25% roll-off)



Pulso cosseno levantado (100% roll-off)



# Desempenho da recuperação de relógio

- A recuperação do tom de tempo sempre sofrerá *jitter* que pode ser reduzido a qualquer nível desejado.
  - PLL ou projeto do circuito de recuperação.
- Amostragem sub-ótima no ponto do olho aumenta a ISI e reduz a imunidade ao ruído.
- O fluxo de bit recuperado pelo detector sofrerá *jitter* produzido pelo circuito de recuperação do relógio.
  - Normalmente não é um grande problema para dados puramente digitais (ex: recebido por computadores).
  - Problema quando representa um sinal contínuo no tempo (ex: áudio).
  - Pode ser um problema em um sistema com repetidores.

# Conteúdo

- 1 Introdução
- 2 Desempenho da recuperação de relógio
- 3 Métodos de linha espectral**
- 4 MMSE e aproximações

# Métodos de linha espectral

- Um sinal banda base PAM é ciclo-estacionário

$$R(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} A_k p(p - kT)$$

- Seja um novo processo estocástico não linear e sem memória

$$Z(t) = f(R(t))$$

- A esperança  $E[Z(t)]$  é frequentemente não nula e periódica em  $T$ .
- O relógio pode ser recuperado passando  $Z(t)$  através de um filtro banda passante centrado na taxa de transmissão (*baud rate*).

# Métodos de linha espectral linear

- Caso  $E[R(t)]$  seja não nula, a forma de onda PAM contém linha espectral no *baud rate*

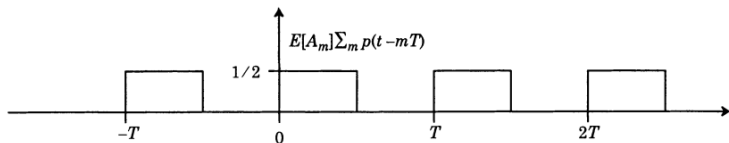
$$R(t) = E[A_k] \sum_{m=-\infty}^{\infty} p(p - mT) + \sum_{m=-\infty}^{\infty} (A_m - E[A_k]) p(t - mT)$$

- O primeiro termo é determinístico independente dos dados  $A_k$  e possui periodicidade com período de  $T$ .
- O segundo termo possui média estocástica em zero.
- A periodicidade do primeiro termo tem o fundamental na taxa de símbolo  $1/T$ .
- Filtro banda passante pode recuperar o relógio (termo determinístico) com efeitos de *jitter* (termo estocástico).

# Métodos de linha espectral: exemplo

- Considere um sinal binário *on-off* com alfabeto  $A_k \in \{0, 1\}$  e um formato de pulso com 50% de *duty cycle* de um pulso quadrado

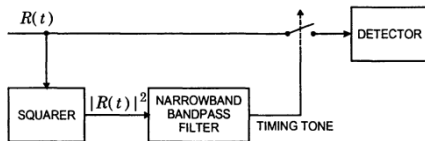
$$p(t) = \begin{cases} 1, & \text{for } t \in [0, T/2), \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$



## Métodos de linha espectral não linear

- É possível que a média de  $R(t)$  seja zero, mas momentos de ordem maiores podem ser diferentes de zero e periódicos.
- Por generalidade  $A_k$  e  $p(t)$  são valores complexos e processos brancos.
- A magnitude ao quadrado deste processo depende da função de correlação dos símbolos:  $E[A_m A_n^*] = \sigma_A^2 \delta_{m-n}$
- Implicando em:

$$E[|R(t)|^2] = \sigma_A^2 \sum_{m=-\infty}^{\infty} |p(t - mT)|^2$$



# Métodos de linha espectral não linear

## Exemplo de uma constelação binária antipodal

- Considere um sinal em banda base, real, binário e antipodal  $\{\pm a\}$
- A magnitude ao quadrado do sinal é dada por:

$$R^2(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} A_m^2 p^2(t - mT) + \sum_n \sum_{m \neq n} A_n A_m p(t - nT) p(t - mT)$$

- Outros valores de potência também podem ser usados. Ex:  $|R(t)|^4$ 
  - $|R(t)|^4$  é eficiente com pouca largura de banda excedente.
  - Em recuperação de portadora com sinal discreto de alta ordem podem ocasionar *aliasing*.

# Métodos de linha espectral para sinais banda passante

- A metodologia de recuperação de relógio apresentada pode ser utilizada para PAM de banda passante após demodular o sinal
  - Demodulação geralmente é aplicada após recuperação de relógio e equalização.
  - Recuperação de portadora normalmente é feita usando o método "recuperação direcionada a decisão", o qual depende de um tempo de fase estável.
- Com o método de linha espectral é possível recuperar o relógio sem demodular o sinal.
- Método chamado de derivação de relógio por envoltória.



# Métodos de linha espectral para sinais banda passante

- Relógio derivado da envoltória:
  - Seja a saída de um filtro passa banda analítico:

$$Y(t) = R(t)e^{j2\pi f_c t}$$

- Em que  $R(t)$  é um sinal banda base complexo. A magnitude deste sinal analítico é:

$$|Y(t)| = |R(t)| \cdot |e^{j2\pi f_c t}| = |R(t)|$$

- Calcular a magnitude ou magnitude ao quadrado é equivalente a aplicar um demodulador de sinal banda base.
- O receptor *front-end* do receptor consiste em:
  - Filtro banda passante, amostrador e separador de fase discreto.
  - Amostrador deve ser controlado por um relógio (pode ser problemático).

# Métodos de linha espectral para sinais banda passante

- Relógio derivado da envoltória:
  - Uma alternativa para usar o sinal analítico é utilizando  $Re\{Y(t)\}$  (entrada do receptor)

$$(Re\{Y(t)\})^2 = \frac{1}{2} |Y(t)|^2 + \frac{1}{4} Y^2(t) + \frac{1}{4} (Y^*(t))^2$$

- Caso os símbolos  $A_k$  sejam independentes, de média zero e os componentes reais e imaginários sejam independentes e possuam igual variância, temos:

$$E[Re\{Y(t)\}^2] = \frac{1}{2} E[|Y(t)|^2]$$

- Função de recuperação do relógio é reduzida pela metade, aumentando o efeito do *jitter*.
- Segundo e terceiro termos têm média zero, mas adicionam *jitter*.

# Conteúdo

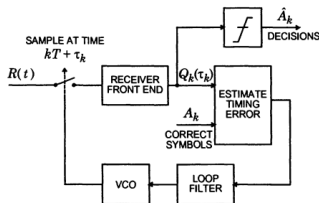
- 1 Introdução
- 2 Desempenho da recuperação de relógio
- 3 Métodos de linha espectral
- 4 MMSE e aproximações**

# Método indutivo

- Método da linha espectral é popular mas nem sempre é possível realizar a recuperação de relógio no tempo contínuo.
- Exemplo:
  - Cancelamento de eco (tempo discreto) deve ser realizado antes da recuperação de relógio.
  - Conveniente recuperar relógio no tempo discreto.
- Solução: recuperação de relógio por MMSE (método indutivo)
  - Não é prático utilizando uma formulação exata.
  - Há várias aproximações práticas que podem ser utilizadas.

# Algoritmo do gradiente estocástico

- Recuperação de relógio por MMSE



- Objetivo é ajustar  $\tau_k$  de forma a minimizar o erro médio quadrático:

$$E[|E_k(\tau_k)|^2] = E[|Q_k(\tau_k) - A_k|]$$

- É impossível achar uma solução fechada para minimizar o erro médio quadrático.
- É necessário um período de treinamento.

# Algoritmo do gradiente estocástico

- Podemos minimizar o erro quadrático ajustando  $\tau_k$  na direção oposta da derivada da esperança do erro quadrático médio

$$\frac{\partial}{\partial \tau_k} E[|E_k(\tau_k)|^2] = E \left[ \frac{\partial}{\partial \tau_k} |E_k(\tau_k)|^2 \right]$$

- $A_k$  não depende de  $\tau_k$ , então sabemos que:

$$\frac{\partial E_k(\tau_k)}{\partial \tau_k} = \frac{\partial Q_k(\tau_k)}{\partial \tau_k}$$

- Iterativamente podemos ajustar  $\tau_k$  através de:

$$\tau_{k+1} = \tau_k - \alpha Re \left\{ E_k^*(\tau_k) \frac{\partial Q_k(\tau_k)}{\partial \tau_k} \right\}$$

# Algoritmo do gradiente estocástico

- $Q_k(\tau_k)$  consistem em amostras de um sinal contínuo no tempo  $Q(t)$  em que  $t = kT + \tau_k$ , então:

$$\frac{\partial Q_k(\tau_k)}{\partial \tau_k} = \left[ \frac{\partial Q(t)}{\partial t} \right]_{t=kT+\tau_k}$$

- Então a atualização de  $\tau_k$  é equivalente a

$$\begin{aligned} \tau_{k+1} &= \tau_k - \alpha Re \left\{ E_k^*(\tau_k) \left[ \frac{\partial Q(t)}{\partial t} \right]_{t=kT+\tau_k} \right\} \\ &= \tau_k - \alpha Re \left\{ [Q_k(\tau_k) - A_k]^* \left[ \frac{\partial Q(t)}{\partial t} \right]_{t=kT+\tau_k} \right\} \end{aligned}$$

# Algoritmo do gradiente estocástico

- O Algoritmo do gradiente estocástico não cumpre o objetivo de utilizar apenas amostras do sinal recebido
  - Precisamos de  $\frac{\partial Q(t)}{\partial t}$  (contínuo)
- Sabemos que  $Q_k(\tau) = Q(kT + \tau)$  e que  $\tau$  varia lentamente ao ponto de considerarmos constante.
- Considerando que  $Q(t)$  pode ser amostrado na taxa de Nyquist, podemos interpolar  $Q_k(\tau)$

$$Q(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} Q_m(\tau) \frac{\sin[\pi(t - \tau - mT)]/T}{[\pi(t - \tau - mT)]/T}$$



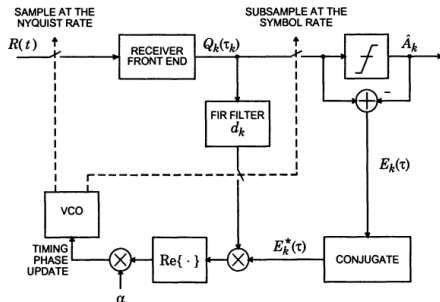
# Algoritmo do gradiente estocástico

- Assumindo a taxa de amostragem de Nyquist para  $Q(t)$  pode-se aproximar:

$$\frac{\partial Q_k(\tau_k)}{\partial \tau_k} = Q_k(\tau_k) * d_k$$

$$d_k = \begin{cases} 0, & k = 0 \\ \frac{(-1)^k}{kT}, & k \neq 0 \end{cases}$$

$$d_k \approx \frac{\delta_{k+1} - \delta_{k-1}}{T}$$



# Algoritmo do gradiente estocástico

- Com estas devidas aproximações teremos:

$$\tau_{k+1} = \tau_k - \alpha Re \left\{ [Q_k(\tau_k) - \hat{A}_k][Q_{k+1}(\tau_k) - Q_{k-1}(\tau_k)] \right\}$$