**Gregory del juego Five Nights at Freddy’s: Security Breach**

Gregory es un niño atrapado durante la noche en el Mega Pizzaplex. Su objetivo es sobrevivir hasta las 6 AM mientras evita a animatrónicos hostiles y busca rutas de escape. Gregory debe actuar con sigilo, esconderse, correr, resolver puzzles y a veces colaborar con Glamrock Freddy. Sus acciones dependen del nivel de amenaza en el entorno.

**Estados más relevantes del personaje:**

* Se mueve con sigilo cuando hay enemigos cerca.
* Corre si es descubierto.
* Puede esconderse en escondites como dentro de Freddy, contenedores, etc.
* Interactúa con objetos como puertas, máquinas de mantenimiento, etc.
* Se refugia dentro de Freddy.
* Puede ser capturado, lo que lleva al *game over*.

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.