



# Курсовая работа

## Разработка контроллера светофоров и его верификация

Выполнил: студент гр. 63504-12 Лукашин А.А.

Руководитель: ст. преподаватель Шошмина И.В.

2013

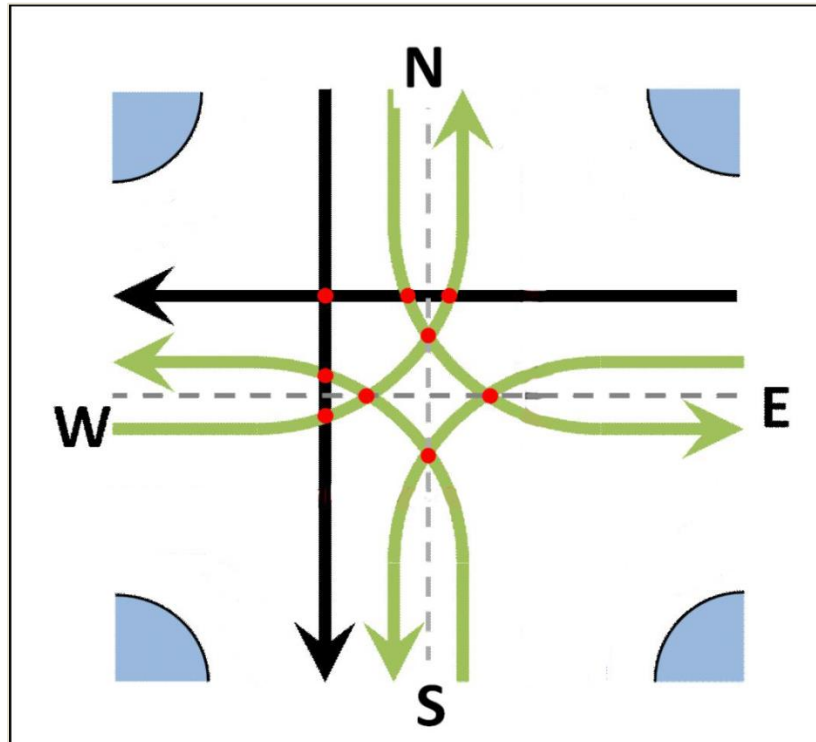
- Верификация (model checking) – это набор формальных приемов и методов подтверждения того, что разрабатываемая система удовлетворяет формальным установленным требованиям
- От программных систем все в большей степени каждодневно зависят жизнь и здоровье людей, однако программирование до сих пор остается единственной областью инженерной деятельности, где разработчик фактически не может гарантировать качество своей работы
- Системы для формальной верификации ПО все чаще применяются в промышленной разработке

- В данной курсовой работе рассматривается модель контроллера управления движением на дорожном перекрестке. Необходимо описать модель и проверить ее корректность при выполнении следующих условий:
  - Каждое направление контролирует отдельный светофор
  - Поведение светофоров описывается параллельными процессами
  - Необходимо моделировать появление машин
  - Алгоритм управления движением не должен определяться заранее заданным порядком переключения светофоров
  - В системе для каждого из направлений присутствуют датчики, фиксирующие наличие автомобилей.

# Цель и задачи работы

- Целью данной работы является изучение механизмов верификации в среде SPIN на учебной модели «Контроллер светофоров»
- В рамках достижения заданной цели можно выделить следующие задачи:
  - Разработать описание заданной модели на языке Promela
  - Описать правила корректного функционирования системы в виде LTL формул
    - Safety
    - Liveness
    - Fairness
  - Провести верификацию для каждого правила

- Вариант (1, 12, 15)
- Пересечения:  $\{(NS, WN), (NE, EW), (SW, ES)\}$



# Основная идея реализации

- Каждый контроллер светофора описывается отдельным процессом
- Сигнал светофора может быть двух видов: красный (запрещающий движение) – зеленый (разрешающий движение)
- Датчик движения определяет наличие машины перед светофором
- Появление машин (трафик) генерируется внешним, по отношению к контроллерам, процессом
- Появление машин происходит по всем направлениям независимо друг от друга (нет заранее определенной очередности возникновения машин на направлениях)

# Пересечения – разделяемый ресурс

- Разделяемые ресурсы (конкурентные пересечения) описываются каналами единичной емкости и принимающие элементы типа **bool**
- Захват ресурсы означает получение из канала значения **true**
- Некоторые каналы задают не одно пересечение, а несколько
- В системе присутствуют следующие каналы:
  - **chan NS\_WN\_EW = [1] of {bool};**
  - **chan NS\_WN\_SW = [1] of {bool};**
  - **chan NE\_WN\_EW = [1] of {bool};**
  - **chan NE\_ES = [1] of {bool};**
  - **chan ES\_SW = [1] of {bool};**

# Проверяемые свойства

- **Безопасность**

- Никогда не будет такой ситуации, что на данном направлении будет гореть зеленый свет, и на всех, пересекающих это направление дорогах, тоже будет зеленый
- Пример:  $\{[] \text{!pNS\_S}\}$  при:  
 $\text{pNS\_S (NS@green \&\& WN@green \&\& SW@green \&\& EW@green)}$

- **Живость и справедливость**

- При наличии ожидающих автомобилей на каком-либо направлении ему обязательно представится возможность проехать (возможно, через какое-то время), при ограничении, что в каждом направлении не движется непрерывный поток автомобилей
- Пример:  $\text{pNS\_S (NS@green \&\& WN@green \&\& SW@green \&\& EW@green)}$  при:
  - $\text{pNS\_F ((NS@green) \&\& gen\_t@NSTrue)}$
  - $\text{qNS\_L (NS@green)}$
  - $\text{pNS\_L (gen\_t@NSTrue \&\& (NS@red))}$



- Модель удовлетворяет всем свойствам корректности для заданных направлений
- Были исследованы возможности системы верификации SPIN
- Были изучены основы построения моделей на языке Promela и описания свойств модели с помощью LTL
- Полученные знания могут применяться при разработке систем и ПО

Спасибо за внимание

10

**Спасибо за внимание**