

Übung 6 PrgT: Erstes Fertiges Spiel

Aufbauend auf der letzten Übung, bauen wir weitere Teile des Pong-Spieles.

Dieses mal ist der Code schon vorgegeben, allerdings im alten C++ Standard geschrieben und mit einigen Detailfehlern.

1. Klonen sie die Vorgabe

Klonen Sie sich die Vorgabe von https://github.com/tarTG/uebungen_prgt_1718.git Diese befindet sich im Ordner uebung_6_vorlage.

2. TODO

Neu hinzugekommen sind:

- Border.h /Border.cpp
- Events in der EventTypes.h
- Entsprechende Abhandlung der Events in
 - main.cpp
 - Ball.cpp
 - Paddle.cpp
- Neue Kollisionsabfragen in Colission.h

Prüfen sie diese Dateien und versuchen Sie diese nach dem modernen C++ Standard zu verbessern.