

## Lösung Übung 7:

### GUI.h:

- Zeile 27  
Werte im Konstruktor als const Referenz übergeben  
Grund: Weniger Kopien, bessere Speicherverwaltung
- Zeile 33, 34  
int zu z.B. uint32\_t umwandeln  
Grund: bessere Portierbarkeit

### GUI.cpp:

- Zeile 25  
Bessere Fehlermeldung oder Exception werfen  
Grund: Bessere Behandlung im Fehlerfall
- Zeile 27,28  
Werte in der Initialisierungsliste setzen  
Grund: Eindeutige Initialisierung
- Optional: Zeile 45,48  
Zuweisung durch ++ ersetzen

### RNG.cpp / RNG.h:

- Pointer durch Referenzen ersetzen
- getInstance durch Meyers Singleton ersetzen (siehe Vorlesung Nr. 5)
- Zufallszahlen (rand,srand) durch random library ersetzen (siehe Vorlesung Nr. 8 )