

# **Rapport de Test Utilisateur**

## **1. Objectif**

Évaluer l'accessibilité et la compréhension des puzzles.

## **2. Profil testeur**

- 22 ans
- Débutant en VR
- Habitué aux jeux sur PC

## **3. Tâches testées**

- Manipuler des objets VR
- Résoudre les interrupteurs
- Résoudre les tablettes
- Activer le joystick
- Comprendre la progression

## **4. Résultats**

### **✓ Points positifs**

- Téléportation intuitive
- Tablettes faciles à comprendre
- Interaction VR immersive

### **! Points à améliorer**

- Les interrupteurs ne réagissent pas toujours correctement
- La hauteur des éléments peut gêner les joueurs petits
- Manque d'indications visuelles

## **5. Recommandations**

- Ajouter des panneaux d'aide
- Indiquer la progression avec une interface
- Ajouter une voix-off d'aide