

Documentation technique

1. Technologies

- Unity 2020.3.32f1
- Oculus Integration
- Meta Quest (via Oculus Link ou APK Android)
- Scripting C# (MonoBehaviour)

2. Structure des scripts

- SwitchControl.cs : gère l'état ON/OFF
- SwitchChallengeController.cs : vérifie la combinaison
- TabletteThirdFloor.cs : gère les chiffres
- TabletteChallengeController.cs : vérifie la combinaison 9-3-5
- StartRocketChallenge.cs : active joystick et fin du jeu
- GameManager.cs : stocke la progression

3. XR Setup

- XR Plugin Management → Oculus
- Déplacement = Teleportation Provider
- Interaction = OVRGrabber + OVRGrabbable

4. Build pour Meta Quest

1. File → Build Settings
2. Platform = Android
3. Oculus → activé dans XR
4. Build & Run
5. Installer l'APK dans le casque