**Hra "Had"**

**Popis projektu:**  
  
Cílem mého projektu bylo vytvořit webové stránky pro klasickou hru "Had". Používala jsem čistý JavaScript, žádný framework tady není. Stránky jsou rozdělené na tři hlavní části: přihlašování, start screen a hra. Hrát může jenom přihlášený uživatel.

V sekci „menu“ může uživatel pozměnit své údaje.  
  
Pravidla hry se neliší se od klasického "Hada": cílem hry je zaplnit hadem celou hrací plochu, pro to hráč musí řídit hada pomoci kláves šipek a jíst jídlo (brouky), které se náhodně objevuje na hrací ploše, aby se had zvětšoval. Hráč prohrává, jestli had kousnul sám sebe. Jestli had zasáhne za hranici hrací plochy, objeví se z jiný strany plochy. Každé 15 sekund had se zrychluje, aby zkomplikovat hráčovi hru.  
  
Celá grafika hry je udělaná pomocí **canvasu**, animace logo a přihlašovacího formuláře udělaná pomocí **svg** a Javascriptu.

Pro práci s uživatelem a jeho daty, používala jsem **LocalStorage** a **SessionStorage**.

Používala jsem hodně ikon z css knihovny **font-awesome**, velmi se mi líbila.

Takže, během celé je slyšet různé **zvuky**, přehrávané JavaScriptem.

**Postup:**

Jestli se jde o postup používání stránek, pak tady je všechno hrozně jednoduché:

1. Nezaregistrovaný uživatel se zaregistruje, zaregistrovaný se přihlásí
2. Uživatel klikne na tlačítko „Start game“ a hra se zapne
3. Uživatel vyhraje nebo prohraje hru
4. Uživatel začne novou hru kliknutím na tlačítko „Start game“

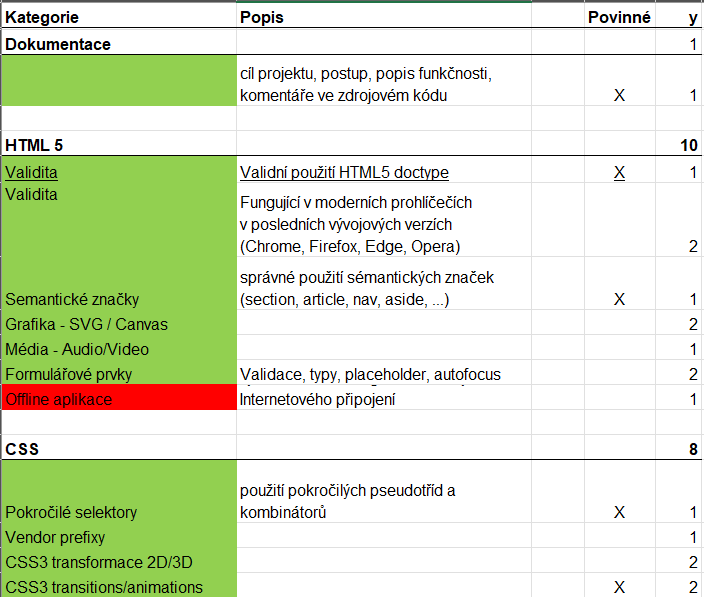
**Funkcionality:**

* Přihlašování/registrace/odhlašování
* Správa profilu:
  + Změna fotky v profilu
  + Změna hesla a usernamu
  + Mazání profilu
* Hra
  + Začít novou hru
  + Pozastavit hru
  + Skončit hru
  + Vyhrát/prohrát hru
  + Score a record uživatele
* Animace
  + Animace hry
  + Animované logo
  + Animované tlačítka
  + Animovaný přihlašovací formulář

**Splněné kritéria:**

Zelená barva – splněno

Červená barva – nesplněno



A screenshot of a computer

Description automatically generated