

MEGABOX

어색한 사2조

이윤재 김창훈 채현우
이종원 전성덕 김성재

목 차

FINAL PROJECT

PART 1

기획 의도

PART 2

개발 도구 및 환경

PART 3

개발 팀원 및 일정 소개

PART 4

Web Application 구성

PART 5

프로젝트 시연

PART 6

참고 문헌 및 느낀 점
Q & A

PART 1

기획 의도

현재 IT가 급격하게 발전하면서 테크기업들이 크게 성장중이고, 현재 남녀노소 상관없이 누구나 웹 혹은 앱을 사용함. 이전 프로젝트에서 쇼핑몰 프로젝트를 진행하였어서, 이번에는 예매 사이트 중에 메가박스를 주제로 선정하여 프로젝트를 진행하게되었음.

야놀자 '클라우드'...플랫폼 넘어 테크기업 '우뚛' [IT돋보기]

아프리카 진출 성과 가시화...글로벌 SaaS 기업 성장 포부

[아이뉴스24 박진영 기자] 오프라인 중심으로 이뤄지던 여행·레저·F&B 등 문화 산업에서도 디지털 전환 속도가 높아지고 있는 가운데 국내 대표 숙박·여가 플랫폼 야놀자가 '클라우드' 기술 기반의 테크기업으로 나아가겠다는 포부다.

최근 관련 업계의 IT시스템 및 솔루션 전문 기업에 적극적인 투자와 인수를 통해 사업 확장을 가속화하고 있다. 아울러 아프리카 등 해외 신흥 성장 지역을 우선 공략해 글로벌 서비스형소프트웨어(SaaS) 솔루션 기업으로 성장할 방침이다.

[출처] : <https://www.inews24.com/view/1483124>

PART2

개발 도구 및 환경 / Front-End



HTML5, CSS3

JavaScript(ES5)

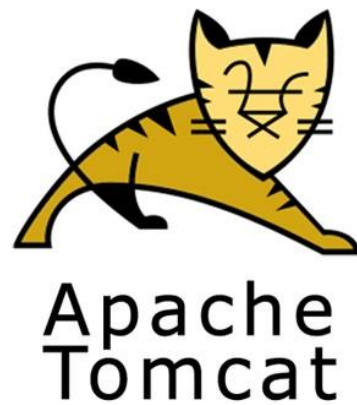
JSP

Library : jQuery, Ajax



PART2

개발 도구 및 환경 / Back-End



Java 8

JDK 1.8.0

IDE : STS 3.9

Framework : Springboot(2.x)

Database : Oracle DB(11xe)

ORM : MyBatis

PART3

개발 팀원 및 일정 소개



이윤재

팀 장

- 예매 기능(영화선택, 좌석, 선택, 결제, 예매 완료)
- 영화 업로드 페이지 기능
- 메인 CSS
- Database Script 제작
- 통합 및 형상관리(gitHub)



채현우

팀 원

- 로그인(DB값 검증)
- 회원가입(주소API연동, ID중복체크)
- ID, PW 찾기
- 마이 페이지(주소 API연동)
- PPT 제작
- 통합 및 형상관리(gitHub)



김성재

팀 원

- 로그인(DB값 검증)
- 회원가입(주소API연동, ID중복체크)
- ID, PW 찾기
- 마이 페이지(주소 API연동)

PART3

개발 팀원 및 일정 소개



이종원

팀 원

- 메인 페이지(이미지 슬라이드, YouTube API 연동)
- PPT 제작
- 메인 CSS
- 통합 및 형상관리(gitHub)



전성덕

팀 원

- 1대1 문의 게시판(글 작성, 수정, 삭제)
- 공지사항 게시판(글 작성, 수정, 삭제)



김창훈

팀 원

- 1대1 문의 게시판(글 작성, 수정, 삭제)
- 공지사항 게시판(글 작성, 수정, 삭제)

PART3

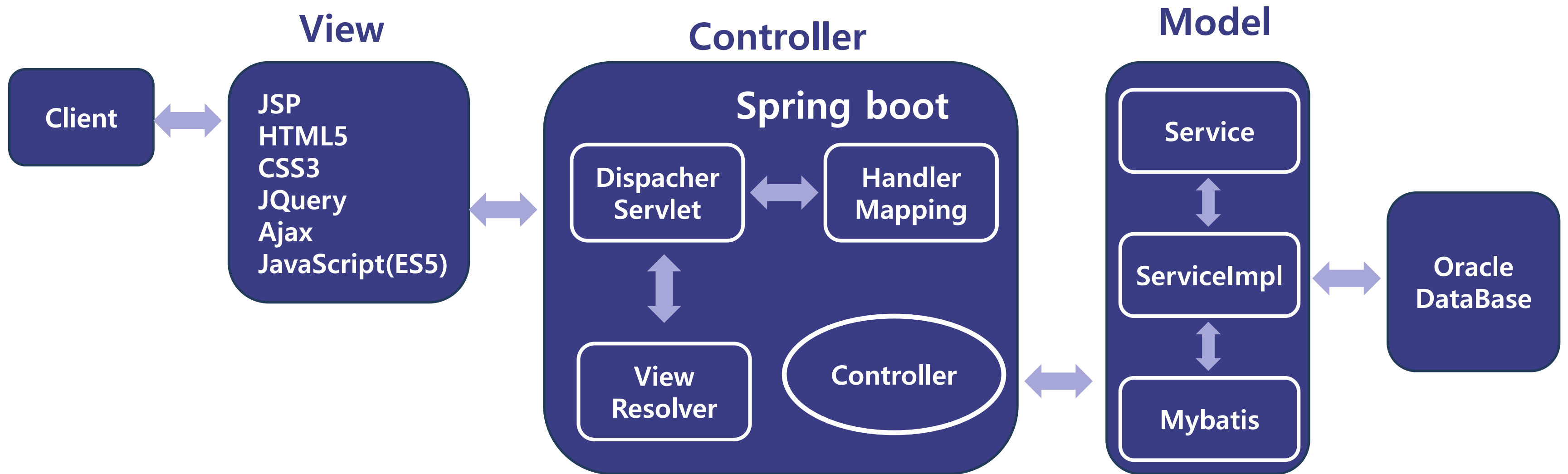
개발 팀원 및 일정 소개

구분	App 기술 기획내용	개발 일정(4/12일 ~ 5/24일)					
		1주	2주	3주	4주	5주	6주
계획	아이디어 구상						
	프로젝트 실현 가능성 파악						
분석	필요성 파악						
	Web Application 기능 분석						
설계	Web Application 구조 설계						
	작업 배분						
개발	UIUX,와이어 프레임 설계						
	메인 페이지 개발						
	로그인 & 회원가입(ID,PW찾기) 개발						
	마이 페이지 개발						
	영화 예매 개발 (영화선택,좌석선택,결재,예매완료)						
	공지사항 게시판 개발(CRUD기능)						
	1대1 문의 게시판 개발(CRUD기능)						
시험	Web Application 테스트						
유지보수	발생 오류 수정						

PART 4

Web Application 구성 / 아키텍처 구조

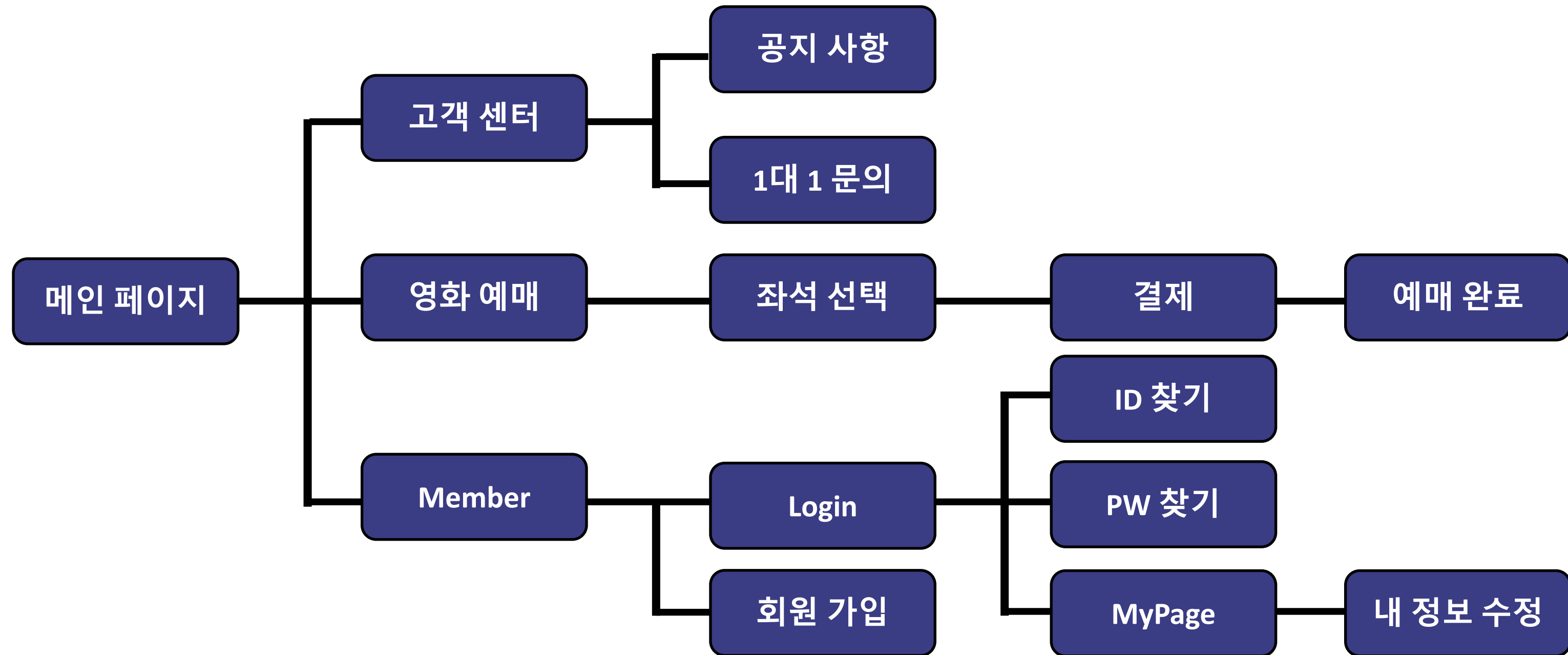
아키텍처 구조



PART4

Web Application 구성 / 정보 구조 설계

정보 구조 설계



PART4

Web Application 구성 / API 명세서

API 명세서

Index	Method	URI	Description
1	POST	/main	메인 페이지
2	GET	/movie/login	로그인
3	GET	/movie/logout	로그아웃
4	GET/POST	/movie/searchId	ID 찾기
5	GET/POST	/movie/searchPW	PW 찾기
6	GET	/movie/join	회원 가입
7	GET/POST	/movie/mypage	마이 페이지
8	GET/POST	/movie/jusoPopup	주소 API
9	GET/POST	/booking_1	영화예매1(영화,극장,시간 선택)
10	GET/POST	/booking_2	영화예매2(좌석선택)
11	GET/POST	/booking_3_ok	영화 결재
12	GET/POST	/bookingComplete	예매 완료
13	GET/POST	/movie/list	공지사항 게시판
14	GET/POST	/movie/created	공지사항 등록
15	GET/POST	/movie/article	공지사항 게시글
16	GET/POST	/movie/updated&{pageNum}	공지사항 게시글 수정
17	GET/POST	/movie/deleted_ok&{pageNum}	공지사항 게시글 삭제

PART 4

Web Application 구성 / Source Tree

Source Tree

- com.finalProject.controller
 - BoardController.java
 - BoardController2.java
 - Booking_1_Controller.java
 - Booking_2_Controller.java
 - Booking_3_Controller.java
 - BookingCompleteController.java
 - MainController.java
 - MemberController.java
 - MovieRegionSaveController.java
 - MovieSaveController.java
 - MovieTheaterSaveController.java
 - MovieTotalSaveController.java

- src/main/resources
 - mybatis
 - mapper
 - board
 - board2Mapper.xml
 - boardMapper.xml
 - booking
 - booking_1_Mapper.xml
 - booking_2_Mapper.xml
 - booking_3_Mapper.xml
 - member
 - memberMapper.xml
 - movie
 - movieSaveMapper.xml
 - movieTheaterSaveMapper.xml
 - movieTotalSaveMapper.xml
 - movieList
 - movieListMapper.xml

- com.finalProject.service
 - BoardService.java
 - BoardService2.java
 - BoardServiceImpl.java
 - BoardServiceImpl2.java
 - Booking_1_Service.java
 - Booking_2_Service.java
 - Booking_2_ServiceImpl.java
 - Booking_3_Service.java
 - Booking_3_ServiceImpl.java
 - MemberService.java
 - MemberServiceImpl.java
 - MovieListService.java
 - MovieListServiceImpl.java
 - MovieSaveService.java
 - MovieSaveServiceImpl.java
 - MovieTheaterSaveService.java
 - MovieTheaterSaveServiceImpl.java
 - MovieTotalSaveService.java
 - MovieTotalSaveServiceImpl.java

- WEB-INF
 - views
 - booking
 - booking_1.jsp
 - booking_2.jsp
 - booking_3.jsp
 - bookingComplete.jsp
 - member
 - join.jsp
 - jusoPopup.jsp
 - login.jsp
 - mypage.jsp
 - mypage2.jsp
 - searchId_com.jsp
 - searchId.jsp
 - searchPw_com.jsp
 - searchPw.jsp
 - movie
 - movieNameList.jsp
 - movieRegionSave.jsp
 - movieSave.jsp
 - movieTheaterSave.jsp
 - movieTotalSave.jsp
 - notice
 - main_files
 - article.jsp
 - article2.jsp
 - created.jsp
 - created2.jsp
 - list.jsp
 - list2.jsp
 - updated.jsp
 - updated2.jsp
 - main.jsp

< Controller >

< Mapper >

< Service >

< View >

PART4

Web Application 구성 / DataBase Structure (ERD)

DataBase Structure

public.Board

num	number(9)
name	varchar2(20)
pwd	varchar2(10)
email	varchar2(50)
subject	varchar2(50)
content	varchar2(4000)
ipAddr	varchar2(20)
hitCount	number(9)
created	date

public.Board2

NUM	number(9)
NAME	varchar2(20)
PWD	varchar2(10)
EMAIL	varchar2(50)
SUBJECT	varchar2(50)
CONTENT	varchar2(4000)
IPADDR	varchar2(20)
HITCOUNT	number(9)
CREATED	date

public.Moviemember

ID	VARCHAR2(20)
NAME	VARCHAR2(10)
PWD	VARCHAR2(20)
EMAIL1	VARCHAR2(15)
EMAIL2	VARCHAR2(15)
ROADFULLADDR	VARCHAR2(200)
BIRTH_YEAR	VARCHAR2(10)
BIRTH_MONTH	VARCHAR2(10)
BIRTH_DAY	VARCHAR2(10)

public.FP_Movie

NUM	number(10)
NAME	varchar2(50)
S_F_N	varchar2(100)
O_F_N	varchar2(100)
VCNUM	number(10)
DIRECTOR	varchar2(50)
ACTRESS	varchar2(50)

public.FP_MovieTotal

NUM	number(100)
MOVIENUM	number(100)
PKNUM	number(100)
RDNUM	number(100)
THEATERNUM	number(100)
REGIONNUM	number(100)
REMAINSEAT	number(100)
STRDATE	varchar2(20)
STARTHOUR	varchar2(20)
STARTMINUTE	varchar2(20)
ENDHOUR	varchar2(20)
ENDMINUTE	varchar2(20)

MOVIE.FP_THEATER

NUM	NUMBER(10,0)
NAME	VARCHAR2(50)
REGIONDETAILNUM	NUMBER(10,0)
TOTALSEAT	NUMBER(10,0)

MOVIE.FP_REGIONDETAIL

NUM	NUMBER(10,0)
NAME	VARCHAR2(50)
REGIONNUM	NUMBER(10,0)

public.Fp_viewingclass

NUM	NUMBER(10,0)
TAGNAME	VARCHAR2(50)
HANGLE	VARCHAR2(50)

MOVIE.FP_REGION

NUM	NUMBER(10,0)
NAME	VARCHAR2(50)

MOVIE.FP_PLAYKIND

NUM	NUMBER(10,0)
NAME	VARCHAR2(50)

public.FP_Pay

NUM	NUMBER(100)
MEMP	VARCHAR2(2)
DCOUPON	VARCHAR2(2)
VIPCPON	VARCHAR2(2)
MCOUPON	VARCHAR2(2)
SCOUPON	VARCHAR2(2)
MGFCARD	VARCHAR2(2)
BOOKGIFT	VARCHAR2(2)
CULTGIFT	VARCHAR2(2)
PAYSGIFT	VARCHAR2(2)
FRIENDS	VARCHAR2(2)
ANNUS	VARCHAR2(2)
UPLUS	VARCHAR2(2)
OKCB	VARCHAR2(2)
LPOINT	VARCHAR2(2)
GSNP	VARCHAR2(2)
HYOIL	VARCHAR2(2)
HAPP	VARCHAR2(2)
HBLUEP	VARCHAR2(2)
JOONGANG	VARCHAR2(2)
HYDM	VARCHAR2(2)
HAPPCASH	VARCHAR2(2)
BOOKCASH	VARCHAR2(2)
CULTCASH	VARCHAR2(2)

CULTCASH	VARCHAR2(2)
CULTURENURI	VARCHAR2(2)
SAME_USE_PAYMENT	VARCHAR2(10)
RADIO_PAYMENT	VARCHAR2(20)
CARD_SELECT	VARCHAR2(10)
MOVIENM	VARCHAR2(100)
PLAYKINDNM	VARCHAR2(100)
BRCHNM	VARCHAR2(100)
PLAYDE	VARCHAR2(100)
DOWNNM	VARCHAR2(100)
PLAYTIME	VARCHAR2(100)
SEAT1	VARCHAR2(50)
SEAT2	VARCHAR2(50)
SEAT3	VARCHAR2(50)
SEAT4	VARCHAR2(50)
SEAT5	VARCHAR2(50)
SEAT6	VARCHAR2(50)
SEAT7	VARCHAR2(50)
SEAT8	VARCHAR2(50)
ADULTCNT	VARCHAR2(10)
YOUNGCNT	VARCHAR2(10)
FAVORCNT	VARCHAR2(10)
TICKETNUM	VARCHAR2(50)
ADULTPRICE	VARCHAR2(100)
YOUNGPRICE	VARCHAR2(100)
FAVORPRICE	VARCHAR2(100)
TOTALPRICE	VARCHAR2(100)
THEATER	VARCHAR2(100)
TAGNAME	VARCHAR2(100)
HANGLE	VARCHAR2(100)
MOVIEIMG	VARCHAR2(100)

프로젝트 시연

PART6

참고 문헌

https://github.com/jh170904/Spring_ShoppingMall

<https://github.com/iamzin/SpringBoot-Project->

<https://wjddy66.github.io/>

<https://backendcode.tistory.com/>

https://www.slideshare.net/_ce/db-42499372

<https://edu.goorm.io/lecture/>

PART 6

느낀 점

이윤재

프로젝트를 진행하면서 협업과 커뮤니케이션을 배울 수 있었습니다. 많이 힘들었지만 좋은 경험을 하였고, 기술 스택 또한 오류를 해결하면서 많이 상승하게되는 좋은 경험을 하였습니다.

채현우

프로젝트를 진행하면서 협업과 커뮤니케이션을 배울 수 있었습니다. 많이 힘들었지만 좋은 경험을 하였고, 기술 스택 또한 오류를 해결하면서 많이 상승하게되는 좋은 경험을 하였습니다.

김성재

프로젝트 진행하는동안 정말 어려웠는데 어떠한 방법이든 도움 주시려고 해주셔서 감사합니다.
다들 고생 많으셨고 좋은 곳으로 취업해서 지금처럼 열심히 공부하며 나아가셨으면 좋겠습니다.

이종원

프로젝트를 진행 하면서 잘 몰랐던 기능구현을 자연스럽게 공부 하게 되었고 한층 더 성장할 수 있는 계기가 되었습니다.
그리고 포기하지 않는 열정을 배울 수 있어서 좋은 경험이 되었다고 생각합니다.

전성덕

그 동안 배운것을 마지막으로 정리가 되는 시간이 되었고 팀원분과 프로젝트를 하며 첫 프로젝트를 성공적으로 끝맞추었고 팀워크를 느끼는 뜻 깊은 시간이 되었습니다

김창훈

프로젝트를 진행하며 수업시간에 배웠던과는 다르게 혼자서 공부하며 배울 수 있는 방법을 자연스럽게 알게되었고 개발자라는 길에 한걸음 더 다가갈 수 있었습니다.

Q & A

THANK YOU