ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1

Робота з файлами, JSON, об'єктами, модулями, npm, lodash, nodemon, yargs

Завдання 1. В виконавчому файлі sandbox/task01.js виведіть на консоль "Hello, World!".

Результат виконання пограми:

```
[Running] node "d:\Paliteh\2 κypc\2 semestr\Node.js\nodejs\playground\task01.js"
Hello, World!

[Done] exited with code=0 in 0.163 seconds
```

Рис. 1. Результат виконання програми

Лістинг програми:

```
console.log('Hello, World!');
```

Завдання 2. Створити додаток, що приєднує до файлу рядок. Щоразу при запуску скрипта в текстовий файл повинен додаватись новий рядок.

Результат виконання пограми:

```
[Done] exited with code=0 in 0.735 seconds

[Running] node "d:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs\playground\task02.js"
Рядок додано до файлу!

[Done] exited with code=0 in 0.164 seconds

[Running] node "d:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs\playground\task02.js"
Рядок додано до файлу!

[Done] exited with code=0 in 0.162 seconds
```

Рис. 2.1. Результат виконання програми

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА.24.122.15.000 — Лр.1			
Розро б.		Невмержицький Т.В.			Zaim a sabanamanyaï	Літ.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Лисенко М.С.					1	
Реце	Н3.				Звіт з лабораторної			
Н. Контр.					роботи №1	ФІКТ, гр. КН-22-2		
Зав.каф.								

```
playground > \( \begin{align*} \text{task02.txt} \\ 1 & \text{Hello, World} \\ 2 & \text{Hello, World} \\ 3 & \text{Hello, World} \\ 4 & \text{4} \end{align*}
```

Рис. 2.2. Результат додавання рядка до файлу

Лістинг програми:

```
const fs = require('fs');

const newLine = 'Hello, World\n'
fs.appendFile('playground/task02.txt', newLine, (err) => {
   if (err) throw err;
   console.log('Рядок додано до файлу!');
});
```

Завдання 3. Вивести інформацію про користувача операційної системи. Вивести привітання у форматі "Hello, {userName}!", де userName — користувач Вашої операційної системи. Вивід здійснити в окремий файл або на консоль.

Результат виконання програми:

```
[Running] node "d:\Paliteh\2 κypc\2 semestr\Node.js\nodejs\playground\task03.js"
Hello, taras!

[Done] exited with code=0 in 0.736 seconds
```

Рис. 3. Результат виконання програми

Лістинг програми:

```
const os = require('os');
const userName = os.userInfo().username;
console.log(`Hello, ${userName}!`);
```

Завдання 4. Підключіть модуль lodash в скрипт index.js. Протестуйте 5 методів модуля lodash з відповідними коментарями.

Арк.

Результат виконання програми:

					ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА.24.122.15.000 – Лр.1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	· ·

```
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> node playground/index.js

1 метод map
Nums: [ 1, 2, 3, 4 ]
Edited nums: [ 0, 1, 2, 3 ]

2 метод sortBy
Array: [ 10, 1242, 34, -234 ]
Sorted array: [ -234, 10, 34, 1242 ]

3 метод find
Person found: { id: 2, firstName: 'Dima', lastName: 'Stadnik' }

4 метод reverse
Reversed Array: [ 5, 4, 3, 2, 1 ]

5 метод isEqual
Are objects equal: true
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> [
```

Рис. 4. Результат виконання програми

Лістинг програми:

```
const lodash = require('lodash');
// 1. Метод тар для створення нового масиву на основі вихідного
масиву
console.log('1 метод map')
const nums = [1, 2, 3, 4];
const editNums = lodash.map(nums, (num) => num - 1);
console.log('Nums: ',nums,'\nEdited nums: ', editNums);
// 2. Метод sortBy для сортування масиву
console.log('\n2 метод sortBy')
const arr = [10, 1242, 34, -234,];
const sortedArr = lodash.sortBy(arr);
console.log(`Array:`, arr , `\nSorted array: `, sortedArr);
// 3. Метод find для пошуку елемента в масиві
console.log('\n3 метод find')
const persons = [
    {id: 1, firstName: 'Taras', lastName: 'Nevmerzhytskyi'},
    {id: 2, firstName: 'Dima', lastName: 'Stadnik'},
    {id: 3, firstName: 'Andrey', lastName: 'Rydui'}
];
const findPerson = lodash.find(persons, {firstName: 'Dima'});
console.log('Person found: ', findPerson);
```

```
// 4. Метод reverse для обертання масиву
console.log('\n4 метод reverse')
const arr2 = [1, 2, 3, 4, 5]
const reversedArr = lodash.reverse(arr2);
console.log('Reversed Array: ', reversedArr)

// 5. Метод isEqual для порівняння значень
console.log('\n5 метод isEqual')
const a = 1;
const b = 2;
const c = 1;
console.log('Are objects equal: ', lodash.isEqual(a, c));
```

Завдання 5. Створіть додаток для додавання, перегляду, видалення мов користувача. Запуск скрипта арр. јя повинен супроводжуватись командами для виконання операцій з мовами. Методи для виконання операцій з мовами винести в окремий модуль user. јя. Методи повинні містити необхідну валідацію. Команди можна обробити з використанням модуля yargs. Для всіх команд потрібно здійснити валідацію.

Результат виконання програми:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\Paliteh\2 kypc\2 semestr\Node.js\nodejs> node app.js add --title="C#" --level="Junior"

Moba "C#" додана

PS D:\Paliteh\2 kypc\2 semestr\Node.js\nodejs> []
```

Рис. 5.1. Введення команди для додавання мови

Рис. 5.2. Результат виконання команди add

<u>Арк.</u> 4

					ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА.24.122.15.000 — Лр.1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	·

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> node app.js remove --title="NodeJS"

Мова "NodeJS" видалена
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> []
```

Рис. 5.3. Введення команди для видалення мови

Рис. 5.4. Результат виконання команди remove

```
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> node app.js list
Список мов користувача:
C# (Junior)
JS (Pro)
```

Рис. 5.5. Результат виконання команди list

```
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> node app.js read --title="C#"
Назва: C#
Рівень: Junior
PS D:\Paliteh\2 курс\2 semestr\Node.js\nodejs> []
```

Рис. 5.6. Результат виконання команди read

Посилання на репозиторій: https://github.com/tarasnevmer/Node.js_Lab_1

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата