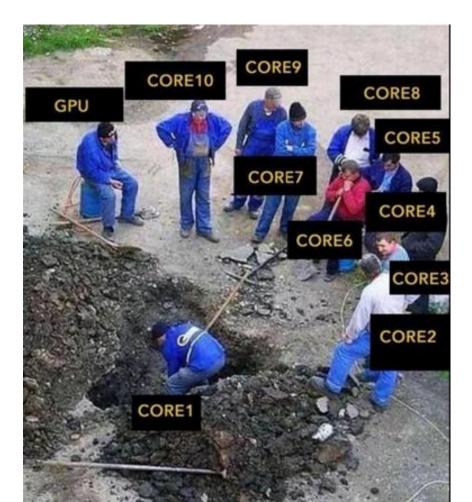
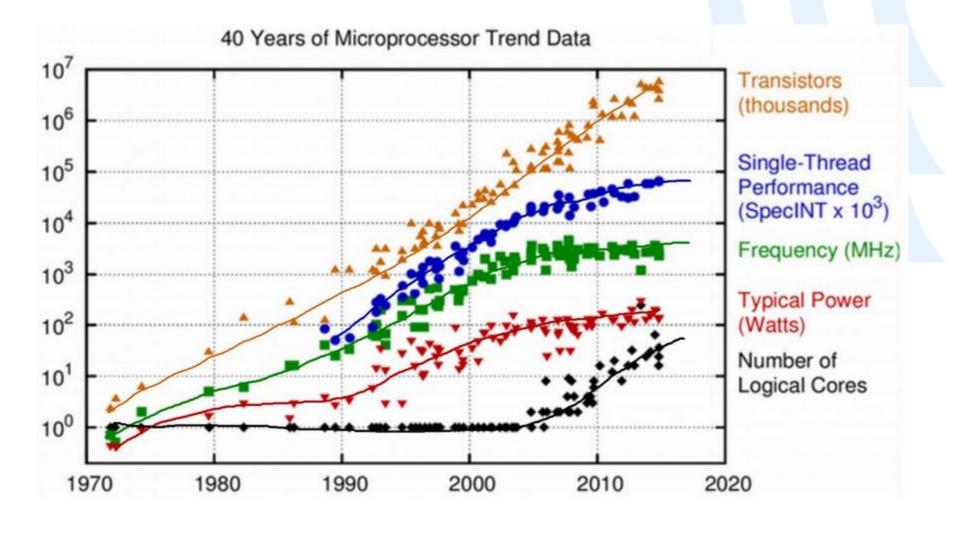
Углубленный Python: Потоки async Воркшоп

Тарасов Артём



Синхронный код





Race condition

A: knock knock

A: race condition

B: who's there?

Асинхронность и фреймворки

Django, Flask и FastAPI Ни один из них не имеет встроенной поддержки асинхронности, но ее можно добавить с помощью внешних библиотек.

Для реализации асинхронных вызовов FastAPI использует стандартный модуль asyncio и поддерживает асинхронные функции нативно, на уровне ядра. У Django и Flask такой поддержки нет, но они тоже умеют работать с асинхронными библиотеками asyncio или aiohttp. Так что разогнать свои вебприложения с помощью асинхронности использование этих фреймворков не помещает.



Flask

```
import aiohttp # импортируем библиотеку для работы с асинхронным примером from flask import Flask # импортируем библиотеку для работы с фреймворком app = Flask(__name__) # создаем приложение

@app.route("/") # объявляем страницу

async def main(): # создаем асинхронную функцию

async with aiohttp.ClientSession() as session: # открываем асинхронную клиентскую сессию

async with session.get ("https://www.example.com") as response: # используя сессию делаем асинхронный запрос return response.text

if __name__ == Il __main__ ": # объявляем секцию main__app.run() # запускаем фреймворк по с настройками по умолчанию
```

FastAPI

```
from fastapi import FastAPI # импортируем библиотеку для работы с
import asyncio # импортируем библиотеку для работы с асинхронным примером
app = FastAPI()
@app.get("/") \# объявляем страницу
async def main(): # создаем асинхронную функцию
 await asyncio.sleep(10) # с помощью асинхронной библиотеки запускаем
 uvicorn.run(app) # запускаем фреймворк по с настройками по умолчанию
```

Django channels

from channels.generic.websocket import AsyncWebsocketConsumer #библиотека для работы с асинхронностью

\$class MyConsumer (AsyncWebsocketConsumer):

```
async def connect(self): # создаем асинхронный метод
await self.accept() # ожидаем
await asyncio.sleep (10) # выполняем действия
await self.send(text data="Hello World") # отправляем данные
await self.close() # закрываем
```

Вопросики

- 1) Что такое event loop (цикл событий) в контексте асинхронного программирования?
- Что такое корутина (coroutine) и как она отличается от обычной функции?
- 3) Какие методы управления асинхронными задачами предоставляет asyncio, и как они различаются?

Чаще всего применяется

Сетевые операции. При выполнении операций ввода-вывода, таких как запросы к базам данных или сетевые запросы, асинхронность позволяет выполнять множество таких операций параллельно, минимизируя время ожидания.

Параллельные вычисления. Асинхронность позволяет выполнять различные вычисления одновременно, что особенно полезно при обработке больших объемов данных или выполнении сложных вычислений.

Пользовательский интерфейс. В программировании с графическим интерфейсом асинхронность позволяет выполнять длительные операции (например, загрузку данных из сети) без блокирования пользовательского интерфейса.

Асинхронщина используется в

- Сетевые приложения (Twisted, aiohttp, requests)
- Базы данных (с использованием библиотеки SQLAlchemy Core): Позволяет выполнять асинхронные запросы к базам данных.
- Асинхронная обработка данных: (Celery: Библиотека для асинхронной обработки задач, таких как отправка электронных писем, обработка изображений и другие асинхронные операции. aiofiles: Позволяет асинхронно работать с файлами.)
- Микросервисы:
- Многозадачные приложения:
- Разработка чат-приложений, ботов и веб-скраперов:

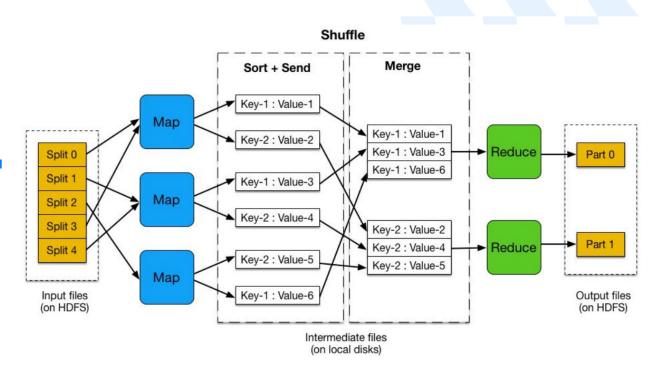
Разминка

Напишите thread_guard



MapReduce

- Модель распределенной обработки данных от Google
- Обрабатываем данные параллельно!
- Сложный процесс обработки можно декомпозировать на несколько простых



Пример MapReduce в Python

```
from functools import reduce
from typing import Tuple
def find longest word (text: str) -> Tuple[str, int]:
  if not text: return "", 0
  longest word = max(text.split(), key=len)
  return longest word, len(longest word)
def merge words len (first: Tuple[str, int], second: Tuple[str, int]) ->
Tuple[str, int]:
  return first if first[1] > second[1] else second
texts = [
abracadabra",
mapped results = [find longest word(text) for text in texts]
print(*mapped results)
result = reduce(merge words len, mapped results)
аккумулятор.
print(result)
>>> ('Hello', 5) ('workshop', 8) ('abracadabra', 11)
>>> ('abracadabra', 11)
```

Решаем таску

https://colab.research.google.com/drive/1hqgE577DtS7BXevKaq1xdtQhSpj4Hj3z?usp=sharing





О&А. С радостью отвечу на ваши вопросы.