Sistemes Operatius II Avaluació contínua - Parcial 1 - 5 de novembre del 2018

Nom i Cognoms:	

La puntuació d'aquestes preguntes és de 6 punts sobre 10. Podeu fer servir apunts o portàtil però no es pot programar cap codi. No cal respondre en fulls separats.

Pregunta 1 (4 punts sobre 10)

Suposeu el següent codi C

```
01 FILE *fp;
02 fp = fopen("/practiques/P3/fitxer.so","w"); /* Fitxer per escriptura */
03 fwrite(dades, sizeof(char), 100 * 4096, fp);
04 fclose(fp);
```

Observeu que el fitxer s'obre per escriptura. Suposeu que el vector dades està declarat correctament i conté les dades a emmagatzemar a disc. El disc conté prou espai per poder portar a terme l'operació.

Responeu a les següents preguntes de forma **breu i concisa**, raonant la vostra resposta.

Suposem que el sistema de fitxers és FAT amb blocs de 4096 bytes:

- 1. Indiqueu breument els passos que s'han de seguir per crear el "fitxer.so" a la línia 02. Suposeu que el directori "practiques" es troba al directori arrel del disc.
- 2. Observeu l'escriptura realitzada a la línia 03. Quins passos ha de seguir els sistema de fitxers per portar a terme l'operació demanada? Indiqueu en particular com se cerca espai buit a disc i com s'indica al sistema de fitxers la localització dels blocs que pertanyen a fitxer.
- 3. Quantes entrades de la taula FAT caldrà omplir per emmagatzemar les dades?

Suposem que el sistema de fitxers és el FFS (amb i-nodes) amb blocs de 4096 bytes:

- 4. Indiqueu breument els passos que s'han de seguir per crear el "fitxer.so" de la línia 02. Suposeu que el directori "practiques" es troba al directori arrel del disc.
- 5. Observeu l'escriptura realitzada a la línia 03. Quins passos ha de seguir els sistema de fitxers per portar a terme l'operació demanada? Indiqueu en particular com se cerca espai buit a disc i com s'indica al sistema de fitxers la localització els blocs que pertanyen a fitxer.
- 6. El sistema de fitxers FFS utilitza, a cada i-node, 12 punters directes, 1 d'indirecte, 1 doblement indirecte i 1 triplement indirecte. Indiqueu quants punters directes faran falta, així com quants d'indirectes, quants de doblement indirectes i quants de triplement indirectes. En aquests punters, indiqueu com s'hi emmagatzemarà la informació associada a la localització dels 100 * 4096 blocs que formen el fitxer.

Pregunta 2 (2 punts sobre 10)

Un company vostre està aprenent a escriure/llegir dades a/de fitxer de forma formatada i no formatada. Ha escrit aquestes dues aplicacions que permeten generar nombres aleatoris (sencers) i desar-les a disc. Les aplicacions funcionen correctament. Són aquestes:

```
01 void main(void)
                                          01 void main(void)
02 {
                                          02 {
03
                                          03
      int i, j;
                                                int i, j;
      FILE *fp;
                                                FILE *fp;
04
                                          04
05
                                          05
      fp = fopen("prova.txt", "w");
                                                fp = fopen("prova.txt", "w");
06
                                          06
07
                                          07
80
      for(i = 0; i < 1000000; i++) {
                                          08
                                                for(i = 0; i < 1000000; i++) {
        j = generar_nombre_aleatori();
                                                  j = generar_nombre_aleatori();
09
                                          09
        fwrite(&j, sizeof(int), 1, fp);
                                                  fprintf(fp, "%d\n", j);
10
                                          10
11
                                          11
12
                                          12
13
      fclose(fp);
                                          13
                                                fclose(fp);
14
                                          14 }
Aplicació 1 d'escriptura de dades
                                          Aplicació 2 d'escriptura de dades
```

Es demana respondre a les següents preguntes de forma **breu i concisa**:

- 1. El vostre company observa que l'aplicació 1 genera sempre un fitxer de la mateixa mida, mentre l'aplicació 2 genera fitxers de mida variable. Per què? Comenteu la vostra resposta.
- 2. Es proposen dos codis vàlids per poder llegir les dades escrites per l'aplicació 1. Comenta per què són vàlides les dues aplicacions.

```
01 void main(void)
                                          01 void main(void)
02 {
                                          02 {
03
      int i, j;
                                          03
                                                 int i, j[1000000];
04
      FILE *fp;
                                          04
                                                 FILE *fp;
05
                                          05
      fp = fopen("prova.txt", "r");
                                                 fp = fopen("prova.txt", "r");
06
                                          06
07
                                          07
80
      for(i = 0; i < 1000000; i++) {
                                          08
                                                 fread(&j[0],sizeof(int),
        fread(&j, sizeof(int), 1, fp);
                                                                      1000000, fp);
09
        // processar dada llegida
                                          09
10
11
                                          10
                                                 // processar dades llegides
12
                                          10
13
      fclose(fp);
                                          11
                                                 fclose(fp);
14
                                          12 }
Aplicació 3 de lectura de dades
                                          Aplicació 4 de lectura de dades
```

- 3. A les aplicacions 3 i 4 es mostra que es processen les dades llegides a la línia 10. Per què és factible? És a dir, podem assegurar que les dades llegides estan disponibles a la línia 10? Què ens ho assegura? Comenteu la resposta.
- 4. El vostre company re-escriu les aplicacions 3 i 4 fent servir la crida a sistema read i observa una reducció del rendiment (en temps d'execució) respecte fer servir la funció de la llibreria estàndard, fread. Indiqueu per què hi ha aquesta reducció de rendiment.