## Sistemes Operatius II Avaluació parcial – Parcial part 2 – 20 de desembre del 2018

Nom i Cognoms:	

En total hi ha 3 problemes. Podeu fer servir apunts o portàtil per fer consultes a les transparències però no es pot programar cap codi. Només cal respondre breument a les preguntes. No es puntuaran preguntes no raonades.

Problema 1 (concurrència, dificultat baixa, 2.5 punts). Suposeu el següent codi

```
01
     variables globals:
02
           pthread_mutex_t mutex1, mutex2;
03
04
     funcio1:
           lock(&mutex1);
05
            /* funcio 1, part 1 */
06
           lock(&mutex2);
07
            /* funcio 1, part 2 */
08
09
           unlock(&mutex2);
            /* funcio 1, part 3 */
10
11
           unlock(&mutex1);
12
13
     funcio2:
14
           lock(&mutex2);
15
            /* funcio 2, part 1 */
           lock(&mutex1);
16
17
            /* funcio 2, part 2 */
           unlock(&mutex1);
18
19
            /* funcio 2, part 3 */
20
           unlock(&mutex2);
```

## Es demana

- 1. En aquest codi les variables mutex1 i mutex2 són variables globals. Fa falta que siguin globals? No poden ser locals a cadascuna de les dues funcions, funcio1 i funcio2? Raona la resposta.
- 2. Indica quin problema es pot produir en aquest codi i per què. Raona la resposta indicant els canvis de context que s'han de produir perquè es produeixi el problema.
- 3. Comenta (breument) com solucionar el problema que es dóna al punt 2. Indica com ha de ser el codi de funcio1 i funcio2 perquè el codi funcioni correctament.

**Problema 2 (semàfors i monitors, dificultat mitjana, 3.5 punts)**. A la biblioteca de la Facultat de Matemàtiques i Informàtica hi ha ordinadors disponibles per als alumnes de grau. En total hi ha M ordinadors disponibles i un estudiant qualsevol pot agafar un ordinador sempre que n'hi hagi un de lliure. Un cop l'ha fet servir el torna a la biblioteca.

Disposem d'una variable global que ens indica si l'ordinador està lliure (disponible) o no. El codi de la declaració, així com el d'inicialització, agafar un ordinador i retornar-lo es mostra a continuació.

```
variables globals:
01
            int M = ...; // un valor sencer, pex 10
02
            boolean lliure[M];
03
04
      inicialitzacio:
05
06
            int i;
            for(i = 0; i < M; i++)
07
                  lliure[i] = true;
08
09
      agafar_ordinador:
10
11
            int i;
            for(i = 0; i < M; i++)
12
13
                  if (lliure[i]) {
14
                        lliure[i] = false;
15
                        return i;
16
            exit(ERROR);
17
18
      retornar_ordinador(int i):
19
20
            lliure[i] = true;
21
      prestec_ordinador:
22
            int i;
23
24
            i = agafar_ordinador;
            /* L'estudiant treballa amb l'ordinador */
25
            retornar_ordinador(i);
26
```

Suposem que s'ha executat la funció d'inicialització per indicar que tots els ordinadors estan disponibles. Respecte la darrera funció, prestec\_ordinador, es demana el següent

- 1. Comenta el problema que es pot produir en cas que múltiples estudiants vulguin fer un préstec d'un ordinador. Indica quina(es) funció(ns) cal protegir, a la funció prestec\_ordinador, perquè no es produeixin problemes. Raona la resposta!
- 2. Indica i comenta com s'ha de modificar el codi de prestec\_ordinador perquè no es produeixin problemes en cas que múltiples estudiants vulguin fer un préstec d'un ordinador al mateix temps. S'han de fer servir semàfors.
- 3. Atès el fet que només hi ha M ordinador disponibles, comenta com s'ha de modificar el codi de prestec\_ordinador per assegurar que l'estudiant trobi un ordinador lliure sempre que en vulgui agafar un (és a dir, que no s'executi la línia 17 del codi). S'han de fer servir semàfors.
- 4. En cas que es vulguin fer servir monitors comenta breument com solucionar els punts 2 i 3. Pots fer referència a una transparència directament si així ho desitges.

**Problema 3 (monitors, dificultat alta als darrers exercicis, 4 punts).** A continuació es mostra el següent algorisme, vist a classe de teoria, dels lectors i escriptors justos per a monitors.

```
01
      variables globals:
            int nr = 0; boolean w = false;
02
            pthread_mutex_t mutex; pthread_cond_t cond;
03
04
      read_lock:
05
06
            lock(&mutex);
07
            while (w) {
                  wait(&cond, &mutex);
80
09
            }
10
            nr++;
11
            unlock(&mutex);
12
      read_unlock:
13
14
            lock(&mutex);
15
            nr--;
            if (nr == 0) broadcast(&cond);
16
            unlock(&mutex);
17
18
19
      write_lock:
            lock(&mutex);
20
21
            while (w) {
                  wait(&cond, &mutex);
22
23
            }
24
            w = true;
            while (nr != 0) {
25
                  wait(&cond, &mutex);
26
27
            }
            unlock(&mutex);
28
29
30
     write_unlock:
            lock(&mutex);
31
32
            w = false;
            broadcast(&cond);
33
34
            unlock(&mutex);
```

Es demana contestar a les següents preguntes breument:

- 1. Què és el que fa que aquest algorisme sigui considerat un algorisme just? En altres paraules, com s'assegura que els escriptors impedeixin l'entrada als lectors a la seva zona crítica?
- 2. Suposem que hi ha un escriptor escrivint i que hi ha lectors adormits al wait de la línia 8 així com escriptors adormits al wait de la línia 22. En sortir l'escriptor de la seva secció crítica crida la funció write\_unlock, la qual crida al broadcast de la línia 33. Se sap qui dels dos, lectors o escriptors, podrà entrar a la secció crítica? Comenta breument la resposta.
- 3. (Difícil) Es proposa modificar el codi per donar preferència als escriptors en cas que es doni el cas descrit a la pregunta anterior. Indiqueu clarament les modificacions a realitzar al codi. Les podeu realitzar directament sobre el codi d'aquesta pàgina.
- 4. (Difícil) Comenteu per què les modificacions proposades donen preferència als escriptors.