

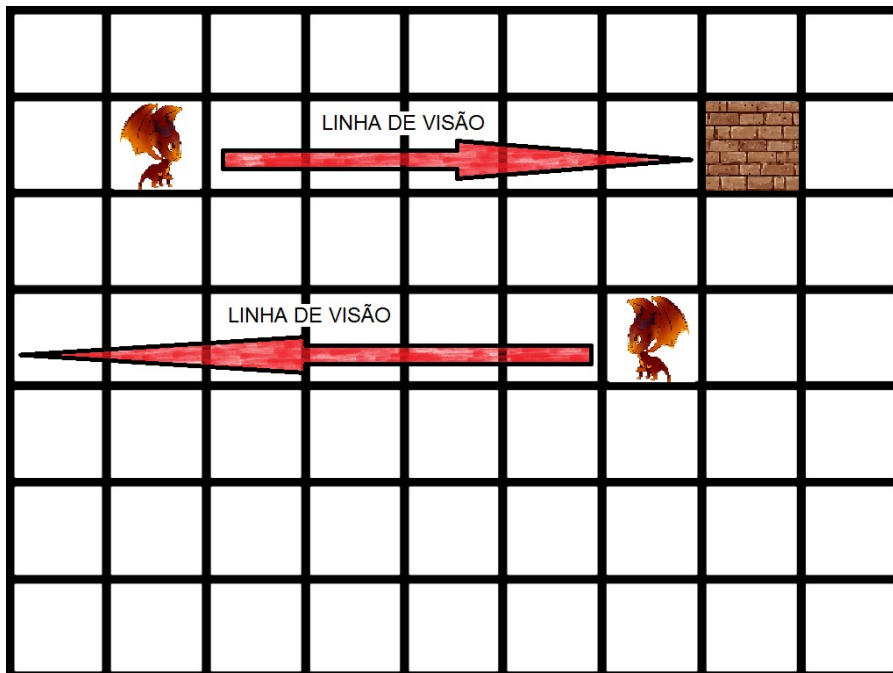
[HOME](#) [TOP](#) [CATALOG](#) [CONTESTS](#) [GYM](#) [PROBLEMSET](#) [GROUPS](#) [RATING](#) [EDU](#) [API](#) [CALENDAR](#) [HELP](#)
[PROBLEMS](#) [SUBMIT CODE](#) [MY SUBMISSIONS](#) [STATUS](#) [STANDINGS](#) [CUSTOM INVOCATION](#)

## B. Da pra ver?

time limit per test: 1 second  
 memory limit per test: 64 megabytes  
 input: standard input  
 output: standard output

O menino Roberterson adora jogar. Não só isso como ele adora programar jogos! Recentemente Roberterson resolveu criar um novo jogo chamado Dungeons and Legends, sua ideia para o jogo é ótima e ele tem certeza que vai ficar rico!

O problema é que Roberterson tem o entusiasmo mas lhe falta a habilidade em programação. Ele está tentando criar um programa chamado Gerador Especial de Mapas Aleatórios (GEMA), que ira fazer a parte de geração aleatória de mapas. Um mapa é composto por paredes('#'), espaços vazios que o jogador pode ocupar('.') e inimigos. Roberterson quer que o personagem comece em alguma posição do mapa que não está no campo de visão de nenhum inimigo e também não é uma parede. O campo de visão de um inimigo é composto por uma linha imaginaria que sai do ponto onde o inimigo se encontra, na direção em que ele está olhando, até o fim do mapa ou até que essa linha imaginaria encontre uma parede. A imagem abaixo demonstra a visão de um inimigo.



Vale notar que a posição em que o inimigo se encontra também é vista por ele, ou seja, o personagem não pode começar em cima de um inimigo. Um inimigo pode estar olhando para baixo('D'), para a esquerda('L'), para cima('U') ou para direita('R').

Roberterson já desistiu de tentar encontrar uma posição para começar, agora ele só quer saber se essa posição existe pra começo de conversa! Dado a configuração do mapa (Inimigos e paredes), Roberterson precisa da sua ajuda para dizer se tal posição inicial existe e se caso existir ele gostaria de saber se é única. Ajude-o antes que ele xingue você no Twitter.

### Input

A primeira linha da entrada contém dois inteiros  $N$  e  $M$  ( $1 \leq N, M \leq 10^3$ ) indicando a altura e largura do mapa respectivamente.

As próximas  $N$  linhas contém  $M$  caracteres cada, representando o mapa. Um caracter '#' indica uma parede, um caracter '.' indica um espaço vazio (Que pode ser ocupado pelo jogador), e os caracteres 'D','U','R','L' indicam que há um inimigo naquela célula e a respectiva direção em que ele esta olhando.

### GEMA Bixos 2022

**Private**

Participant



### → About Group


[Group website](#)

### 2022 - GEMA Aula 05 (STL 1)

**Finished**

Practice



### → Virtual participation

Virtual contest is a way to take part in past contest, as close as possible to participation on time. It is supported only ICPC mode for virtual contests. If you've seen these problems, a virtual contest is not for you - solve these problems in the archive. If you just want to solve some problem from a contest, a virtual contest is not for you - solve this problem in the archive. Never use someone else's code, read the tutorials or communicate with other person during a virtual contest.

[Start virtual contest](#)

### → Submit?

Language: GNU G++17 7.3.0

Choose file: Escolher arquivo Nenhum...lhido

[Submit](#)

### → Last submissions

Submission	Time	Verdict
<a href="#">165897189</a>	Jul/27/2022 16:30	Accepted
<a href="#">165896470</a>	Jul/27/2022	Wrong answer on

**Output**  
Imprima na saída "ONLY ONE SOLUTION" (sem aspas) caso só exista uma única posição em que ele pode começar, "NO SOLUTION"(sem aspas) caso não exista tal posição ou "MULTIPLE SOLUTIONS"(sem aspas) caso existam mais de uma solução

Examples

input	Copy
2 5 #D#D# #...D	
output	Copy
ONLY ONE SOLUTION	

input	Copy
2 5 #D#D# #...L	
output	Copy
NO SOLUTION	

input	Copy
2 5 #L#R# #.#.R	
output	Copy
MULTIPLE SOLUTIONS	

**Note**  
Obs: A linha imaginária que representa a visão do inimigo não para quando encontra outro inimigo!

	16:23	test 10
<a href="#">165894772</a>	Jul/27/2022 16:07	Accepted
<a href="#">165894492</a>	Jul/27/2022 16:04	Runtime error on test 4
<a href="#">165894389</a>	Jul/27/2022 16:03	Runtime error on test 4
<a href="#">165894317</a>	Jul/27/2022 16:03	Wrong answer on test 2
<a href="#">165883656</a>	Jul/27/2022 14:36	Accepted
<a href="#">165883276</a>	Jul/27/2022 14:33	Wrong answer on test 6
<a href="#">165882887</a>	Jul/27/2022 14:29	Wrong answer on test 4
<a href="#">165781936</a>	Jul/26/2022 15:39	Accepted

Supported by

