|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | ID | 1 |  |  |
|  | Localização | Tela de Login |  |  |
|  | Criticidade | Alta |  |  |
|  | Objeto de Teste | Validar o campo "e-mail" |  |  |
|  | Caso de Teste | Informar um e-mail inválido no campo |  |  |
|  | Pré-Condição | Aplicativo deve estar na tela de Login |  |  |
|  | Procedimento | 1. Acessar o aplicativo 2. Clicar no campo "e-mail" e informar um e-mail inválido 3. Clicar em volta do campo |  |  |
|  | Resultado Esperado | 1. O usuário deverá visualizar a tela de Login 2. O campo e-mail deverá ser preenchido. 3. O campo deverá ter seus contornos em vermelho, o e-mail inválido deve persistir e uma mensagem de erro deve retornar ao usuário: "E-mail inválido." |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | ID | 2 |  |  |
|  | Localização | Tela de Login |  |  |
|  | Criticidade | Alta |  |  |
|  | Objeto de Teste | Validar o campo "senha" |  |  |
|  | Caso de Teste | Informar uma senha incorreta no campo |  |  |
|  | Pré-Condição | Aplicativo deve estar na tela de Login |  |  |
|  | Procedimento | 1. Acessar o aplicativo 2. Clicar no campo "senha" e informar uma senha inválida 3. Clicar em volta do campo |  |  |
|  | Resultado Esperado | 1. O usuário deve visualizar a tela de Login 2. O campo senha deve ser preenchido. 3. O campo deve ter seus contornos em vermelho, a senha inválida deve persistir e uma mensagem de erro deve retornar ao usuário: "Senha inválida." |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | ID | 3 |  |  |
|  | Localização | Tela de Login |  |  |
|  | Criticidade | Alta |  |  |
|  | Objeto de Teste | Validar o campo "e-mail" |  |  |
|  | Caso de Teste | Informar um e-mail válido no campo |  |  |
|  | Pré-Condição | Aplicativo deve estar na tela de Login |  |  |
|  | Procedimento | 1. Acessar o aplicativo 2. Clicar no campo "e-mail" e informar um e-mail válido 3. Clicar em volta do campo |  |  |
|  | Resultado Esperado | 1. O usuário deverá visualizar a tela de Login 2. O campo e-mail deverá ser preenchido. 3. O campo deverá ser preenchido com o e-mail válido e a informação deve persistir, com os contornos do campo em cor verde. |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | ID | 4 |  |  |
|  | Localização | Tela de Login |  |  |
|  | Criticidade | Alta |  |  |
|  | Objeto de Teste | Validar o campo "senha" |  |  |
|  | Caso de Teste | Informar uma senha correta no campo |  |  |
|  | Pré-Condição | Aplicativo deve estar na tela de Login |  |  |
|  | Procedimento | 1. Acessar o aplicativo 2. Clicar no campo "senha" e informar uma senha válida 3. Clicar em volta do campo |  |  |
|  | Resultado Esperado | 1. O usuário deve visualizar a tela de Login 2. O campo senha deve ser preenchido. 3. O campo deverá ser preenchido com a senha válida e a informação deve persistir, com os contornos do campo em cor verde. |  |  |
|  |  |  |  |  |