

## Projeto NBA

### (Classe tela de login)

```
package nba;

public class TelaDeLogin {
    private String email;
    private String nome;
    private int idade;
    private String time;

    // Construtor
    public TelaDeLogin(String email, String nome, int idade, String time) {
        this.email = email;
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
        this.time = time;
    }

    // Operação para cadastrar um usuário
    public void cadastrarUsuario() {
        // Implemente a lógica para cadastrar o usuário aqui
        System.out.println("Usuário cadastrado com sucesso!");
    }
}
```

### Classe Area do Fã

```
package nba;

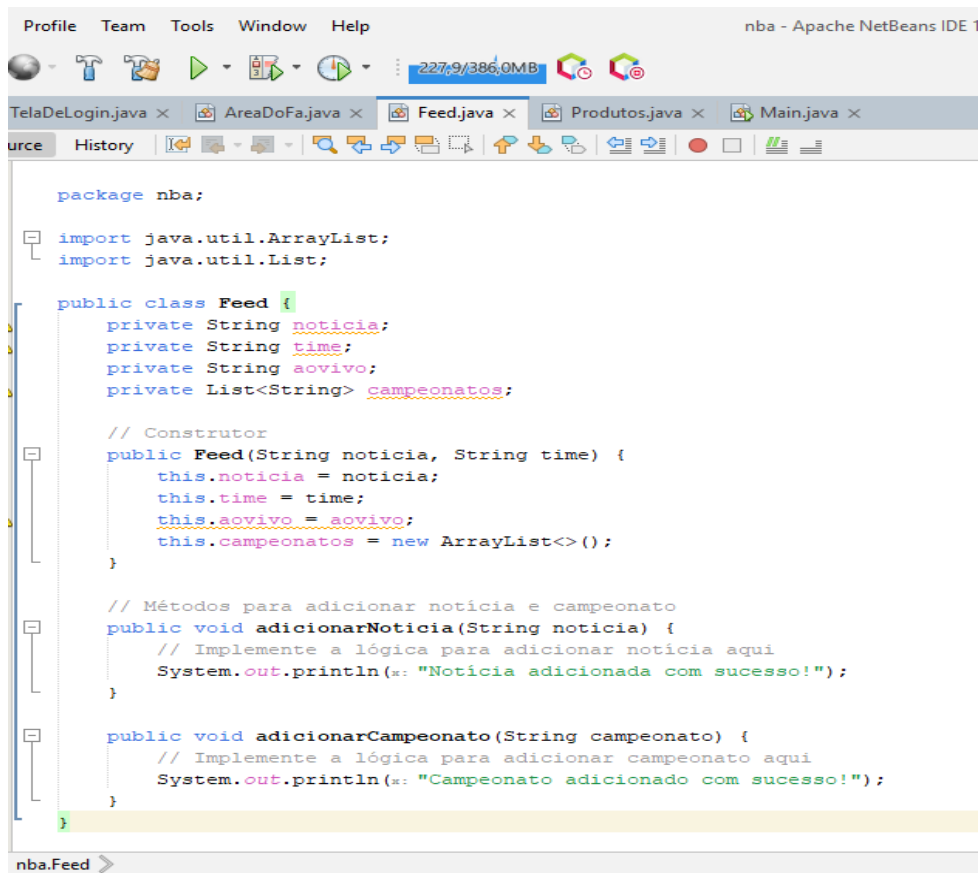
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class AreaDoFa {
    private String time;
    private List<String> produtos;
    private String aovivo;
    private List<String> campeonatos;
    private String nome;

    // Construtor
    public AreaDoFa(String time, String nome) {
        this.time = time;
        this.nome = nome;
        this.produtos = new ArrayList<>();
        this.aovivo = aovivo;
        this.campeonatos = new ArrayList<>();
    }

    // Operação para adicionar um time
    public void adicionarTime(String time) {
        // Implemente a lógica para adicionar um time aqui
        System.out.println("Time adicionado com sucesso!");
    }
}
```

## Classe Feed



```
package nba;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

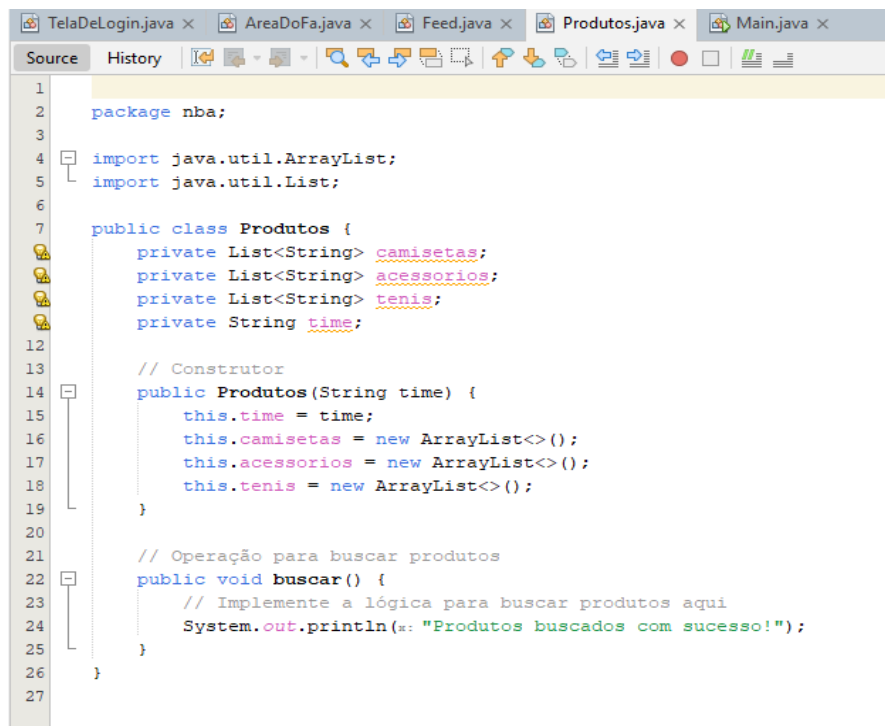
public class Feed {
    private String noticia;
    private String time;
    private String aovivo;
    private List<String> campeonatos;

    // Construtor
    public Feed(String noticia, String time) {
        this.noticia = noticia;
        this.time = time;
        this.aovivo = aovivo;
        this.campeonatos = new ArrayList<>();
    }

    // Métodos para adicionar noticia e campeonato
    public void adicionarNoticia(String noticia) {
        // Implemente a lógica para adicionar noticia aqui
        System.out.println("Noticia adicionada com sucesso!");
    }

    public void adicionarCampeonato(String campeonato) {
        // Implemente a lógica para adicionar campeonato aqui
        System.out.println("Campeonato adicionado com sucesso!");
    }
}
```

## Classe Produto



```
package nba;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Produtos {
    private List<String> camisetas;
    private List<String> acessorios;
    private List<String> tenis;
    private String time;

    // Construtor
    public Produtos(String time) {
        this.time = time;
        this.camisetas = new ArrayList<>();
        this.acessorios = new ArrayList<>();
        this.tenis = new ArrayList<>();
    }

    // Operação para buscar produtos
    public void buscar() {
        // Implemente a lógica para buscar produtos aqui
        System.out.println("Produtos buscados com sucesso!");
    }
}
```

## Classe Cadastro (main)

Debug Profile Team Tools Window Help nba - Apache NetBeans IDE 18

671,5/689,0MB

TelaDeLogin.java x AreaDoFa.java x Feed.java x Produtos.java x Main.java x

Source History

```
1 package nba;
2
3
4 import javax.swing.JOptionPane;
5
6 public class Main {
7     public static void main(String[] args) {
8         // Exemplo de uso das classes
9         TelaDeLogin telaDeLogin = cadastrarUsuarioViaJOptionPane();
10
11         AreaDoFa areaDoFa = new AreaDoFa(time: "Time Favorito", nome: "Nome do Fã");
12         areaDoFa.adicionarTime(time: "Novo Time");
13
14         Feed feed = new Feed(noticia: "Notícia importante", time: "Time Favorito");
15         feed.adicionarNoticia(noticia: "Outra notícia");
16         feed.adicionarCampeonato(campeonato: "Campeonato X");
17
18         Produtos produtos = new Produtos(time: "Time Favorito");
19         produtos.buscar();
20     }
21
22     public static TelaDeLogin cadastrarUsuarioViaJOptionPane() {
23         String email = JOptionPane.showInputDialog(message: "Digite o email:");
24         String nome = JOptionPane.showInputDialog(message: "Digite o nome:");
25         int idade = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(message: "Digite a idade:"));
26         String time = JOptionPane.showInputDialog(message: "Digite o time:");
27
28         TelaDeLogin telaDeLogin = new TelaDeLogin(email, nome, idade, time);
29         telaDeLogin.cadastrarUsuario();
30
31         return telaDeLogin;
32     }
33 }
```

Output - nba (run) x

run:  
Usuário cadastrado com sucesso!  
Time adicionado com sucesso!  
Notícia adicionada com sucesso!  
Campeonato adicionado com sucesso!  
Produtos buscados com sucesso!  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 35 seconds)

## Diagrama de Classes

