

O objetivo desse exercício é retornar se a pessoa que jogou no caça-níqueis ganhou o jackpot ou não.

Seu programa receberá sempre de entrada: três caracteres representando os resultados do caça-níqueis e deverá imprimir na tela se os três resultados são iguais.

Input Format

A entrada será sempre três caracteres.

Output Format

A saída deverá ser sempre true se todas as strings forem iguais e false caso contrario.

Sample Input 0

```
A A C
```

Sample Output 0

```
false
```

Explanation 0

As respostas não são todas iguais, então a pessoa não ganhou no jackpot.