

Coincidência é um "jogo" muito utilizado por crianças quando querem formar duas equipes com quantidades iguais de pessoas aleatoriamente.

Para isso um número par de crianças escolhe 0 ou 1 para jogar, todas na mesma hora. Todas as que jogarem 0 são selecionadas para uma equipe e todas que jogaram 1 são selecionadas para outra. Caso ambas as equipes tenham a mesma quantidade de crianças elas podem começar a jogar. Caso contrário, devem fazer um novo sorteio.

Faça um programa que diga, a partir dos valores escolhidos pelas crianças, se elas podem começar a jogar ou se devem fazer um novo sorteio.

Input Format

A entrada será sempre um array cujo tamanho é um número par. Cada item desse array será um número 0 ou 1, representando o que foi escolhido por uma criança nessa rodada.

Output Format

A saída deverá ser **true** caso o sorteio tenha conseguido dividir as crianças em dois grupos e **false** caso seja necessário realizar um novo sorteio.

Sample Input 0

```
1 0 0 1
```

Sample Output 0

```
true
```

Sample Input 1

```
1 1 1 0 0 1
```

Sample Output 1

```
false
```