

## Ugrálás



A távoli jövőben cégünk telephelyei között csak úgynevezett teleport kapszulával tudunk közlekedni. A telephelyek a kapszulák számára egy 100x100x20 méretű háromdimenziós koordinátarendszerben léteznek, a kordinátarendszer minden pontja megfelel egy aktívan működő telephelynek (0 a legkisebb index, ahol telephely van, 99 ill. 19 a legnagyobb). Célunk a (0,0,0) koordinátájú telephelyről a lehető legkevesebb költséggel eljutni a (99, 99, 19) - es telephelyre, vagyis a koordinátarendszer legtávolabbi csúcsába. A kapszula csakis háromféle paraméter szerint képes közlekedni, ezek (2, 3, 4). Minden egyes ugrás előtt meg kell adni, hogy melyik dimenzióba, melyik paraméter szerint mozduljunk el. A paramétereknek csak az előjelét lehet változtatni. Tehát ha a jelenlegi pozíciónk pl. (10,10,10) az ugrás előtt a paramétereket (3, -2, 4) - re beállítva az ugrás utáni pozíciónk (13, 8, 14) lesz. Az ugrások során a koordináta térből nem léphet ki a kapszula, (0,0,0) - ról például egy dimenzió szerint sem ugorhatunk negatív irányba, ugyanígy (99, 99, 19) - nél sem lehet pozitív irányba menni. Cél, hogy a lehető legkevesebb ugrással jussunk el a kiindulási helyzetből a célhelyzetbe.

## A feladat

A fentebb bemutatott kapszula (2,3,4) mellett rendelkezésre áll, egy (2,3,5) és egy (2,3,6) paraméterekkel rendelkező kapszula is. A feladat megoldása a (99,99,19) -es telephely eléréséhez szükséges minimális ugrások száma mindhárom kapszulával (Ha valamelyikkel nem érhető el, ott -1 a megoldás).





## Óramutatók találkozása

képzeljünk el egy analóg órát, amin a mutatók az órákat (0-12), perceket (0-60), másodperceket (0-60) mutatja, folytonos módon (nem áll meg egész időegységenként).

Mekkora szöget zárnak be a mutatók a kezdeti állapothoz (0:00) képest akkor, amikor a másodperc és az óramutató legelőször (a kezdeti állapotot kivéve) pontosan ugyan abba az irányba mutatnak? Add meg leegyszerűsített tört alakban a fokszámot.

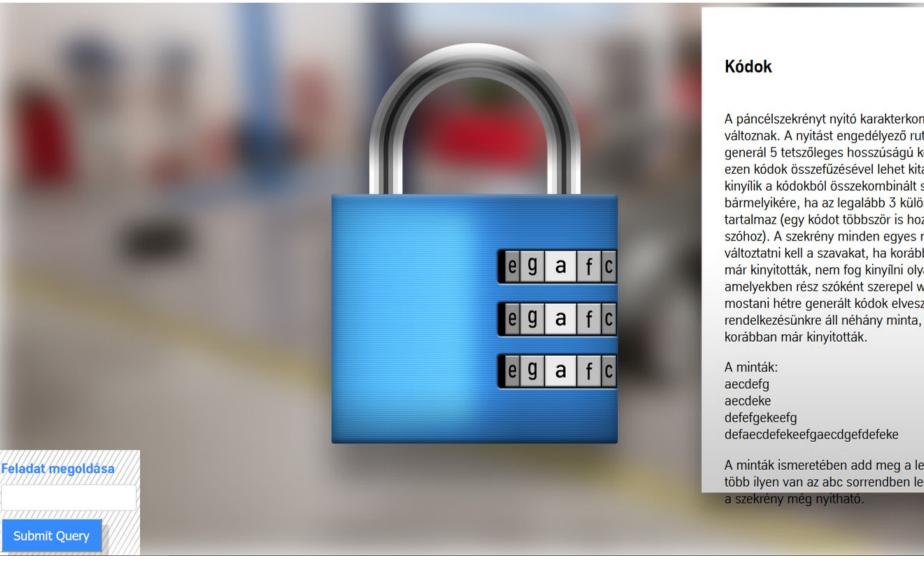
Hány olyan időpillanat van egy napon belül, amikor a három mutató pontosan ugyan abban a szögben áll? (A következő nap éjfél az nem az adott naphoz vonatkozik.)

Ezen két értéket vesszővel elválasztva kapod a megfejtést.

Feladat megoldása

x/v 7

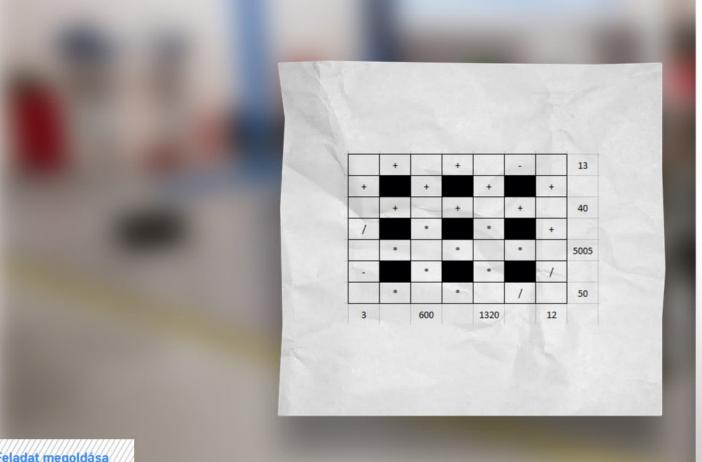
**Submit Query** 





A páncélszekrényt nyitó karakterkombinációk hetente változnak. A nyitást engedélyező rutin hétfőnként generál 5 tetszőleges hosszúságú kódot, a jelszavakat ezen kódok összefűzésével lehet kitalálni. A szekrény kinyílik a kódokból összekombinált szavak bármelyikére, ha az legalább 3 különböző kódot tartalmaz (egy kódot többször is hozzáfűzhetünk egy szóhoz). A szekrény minden egyes nyitásához változtatni kell a szavakat, ha korábban egy w1 szóval már kinyitották, nem fog kinyilni olyan szavakra, amelyekben rész szóként szerepel w1. Sajnos a mostani hétre generált kódok elvesztek, azonban rendelkezésünkre áll néhány minta, amivel a szekrényt

A minták ismeretében add meg a legrövidebb szót (ha több ilyen van az abc sorrendben legelöl lévőt), amivel



## Bűvös négyzet



Töltsd ki a bűvös négyzetet az (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16) számokkal. Mindegyik szám egyszer szerepel.

A műveleteknek balról jobbra és fentről lefele haladva helyesnek kell lenniük.

Nem a matematikai műveleti sorrend számít, fentről lefele, balról jobbra értékelődnek ki a számok. (pl.: 5+4\*3 az 27 (5+4)\*3 ként kell számolni)

- 1. hány megoldása van a feladatnak? (a)
- 2. a lehetséges megoldások közül mi a1+a2+a3+a4 maximális értéke? (b)

Feladat megoldása

a,b

Submit Query